
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#121
Play manía
Portugal 2,99€
5 EURO
¡AHÓRRATE 5 EUROS!
EN LOS MEJORES JUEGOS
• CALL OF DUTY WORLD AT WAR PS3
• MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE PS3
• SINGSTAR VOL. 3 + MICROS PS3
• WARRIORS OF THE LOST EMPIRE PSP
• SINGSTAR ABBA + MICROS PS2
» REPORTAJE
¡LOS MEJORES DE 2008!
¡¡Elige los juegos del año y gana una PS3 y una PSP!!
» REPORTAJE
EL MEJOR SONIDO PARA TU PS3
Todas las opciones para que disfrutes a tope de tus juegos y pelis
» REPORTAJE
DISSIDIA: FF
Los personajes de Final Fantasy luchan a muerte en PSP
» COMPARATIVA
¡¡PASIÓN POR LA VELOCIDAD!!
¿Es Need for Speed el mejor?
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡ALUCINANTE!
La aventura de terror que estabas esperando
RESIDENT EVIL
EL REGRESO DEL MITO
LO MÁS NUEVO
• El Señor de los Anillos: Conquista • SingStar Clásicos
• F.E.A.R. 2 • Rock Band AC/DC • GTi Club+ • Alone in the Dark
• Skate 2 • SingStar Volumen 3 • Shaun White Snowboardin
AVANCES
• Street Fighter IV • El Padrino II • Hawx
• Uncharted 2 • God of War III • Persona 4
• Las Crónicas de Riddick • Star Ocean Second E
8 424094 800032 00121



REPORTAJE El Mejor Sonido
Si quieres exprimir el potencial sonoro de tu consola, no te pierdas nuestro reportaje: equipos 5.1, auriculares con sonido envolvente...

REPORTAJE Dissidia Final Fantasy
Square Enix ha reinventado la lucha reuniendo a los héroes y villanos de *FF* en PSP, y nosotros te lo contamos todo.

COMPARATIVA Velocidad
MotorStorm Pacific Rift, Midnight Club Los Angeles, Gran Turismo 5 Prologue, Burnout Paradise... Los reyes del asfalto se miden en PS3.

SUMARIO #121



EDITORIAL
PROPÓSITOS DE AÑO NUEVO

Cuando llega el año nuevo hacemos examen de conciencia y nos proponemos un montón de cosas: estudiar al día, adelgazar, dejar algún vicio... Yo le propongo a los amantes de los videojuegos que reflexionen sobre la piratería...

Sí, ya sé lo que estáis pensando. "El rollo de siempre, pero es que los juegos son muy caros y total, no hago daño a nadie, que le echan mucho morro...". No voy a soltar ningún rollo. Os voy a exponer una realidad.

Os habréis dado cuenta de la escasez de lanzamientos para PSP. No es que no salgan juegos exclusivos, es que ni siquiera se hacen versiones de los títulos más sonoros. Por ejemplo, *Call of Duty, Tomb Raider, Prince of Persia*... ¡Hay versiones hasta para móviles! Siempre os hemos dicho que la piratería, a la larga, acabaría con los videojuegos y aquí tenéis la demostración. ¿Es que no sería mejor un *POP* de PSP que de DS? ¿No disfrutasteis de los anteriores *Call of Duty* o *Tomb Raider* en PSP? Pues a lo peor ya no los vemos más...

Desarrollar un juego vale mucho dinero, producirlo, traducirlo y distribuirlo cuesta otro tanto. Si una compañía se gasta un dineral en poner un juego a la venta y nadie lo compra, ¿creéis que lo volverá a hacer?

Lo peor es que en este país está bien visto ser un pirata. Parece que si pagas por un juego eres tonto, porque aquí todos somos muy listos... Es una pena y una vergüenza. Si no cambiamos nuestra manera de ver las cosas, si no comprendemos que piratear es robar, podemos acabar con este mercado. Los amantes de los videojuegos tenemos por delante una dura tarea: comprender cuánto mal hacemos al sector con la piratería y tratar de que los demás también lo entiendan.

Sonia Herranz



PÁGINA 14

EN PORTADA
Resident Evil 5
Os contamos en primicia nuestras primeras horas con el primer Survival Horror de verdadera nueva generación. Y os adelantamos que es de lo mejorcito que hemos visto...

Street Fighter regresa cargado de novedades, nuevos luchadores y la jugabilidad de siempre.

Play ¡NUEVOS DATOS!

■ Más espectacular que nunca, Kratos continúa su avance hacia el Olimpo enfrentándose a los monstruos más impresionantes de toda la saga.

GOD OF WAR III | PS3 | SONY | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

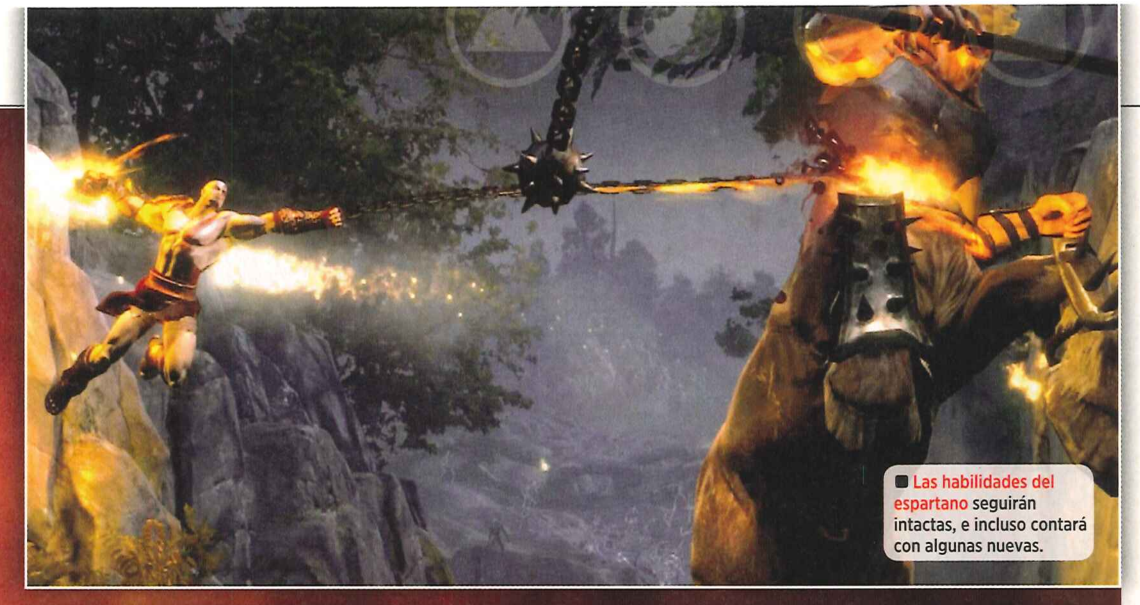
■ Kratos se despide en PS3 con este capítulo, que cierra la trilogía. Y hay película en preparación...

Se acerca el fin de los dioses

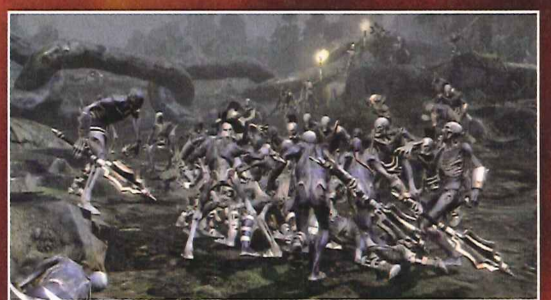
KRATOS ASALTA EL OLIMPO EN SU **PRIMERA AVENTURA** EN PS3

Según las últimas profecías de moda (y de Iker Jiménez) el fin del mundo será en 2012. Pero para los dioses griegos su apocalipsis particular tendrá lugar en 2009, en *God of War III* y con Kratos como mano ejecutora del destino. Y es que las aventuras de Kratos llegan a su fin este año con el tercer y último capítulo de la trilogía. Aunque aún no se han desvelado muchos detalles de la historia (cuyo guión tiene más de 120 páginas), lo que os podemos confirmar es el que juego continúa directamente donde lo dejó el anterior, con el avance de Kratos y sus aliados hacia el monte Olimpo para enfrentarse y derrotar, de una vez por todas, a los dioses de la mitología griega, con Zeus a la cabeza. Para ello seguirá haciendo uso de todas las habilidades mostradas en pasados títulos y alguna nueva. Y es que el espartano contará con nuevas armas y magias más espectaculares aún que las anteriores (algunas se ejecutarán gracias al sensor de movimiento del Sixaxis). Y técnicamente nos va a dejar con la boca abierta, ya que además de estrenar nuevo motor, gracias al cual el juego se moverá a 60FPS en 1080p, todas las imágenes, vídeos y texturas del juego estarán sin comprimir, por lo que preparaos para un espectáculo visual sin precedentes.

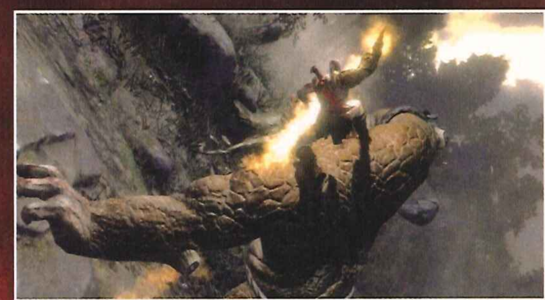
Y como viene siendo ya habitual en PS3, gracias a la Store podremos descargar además nuevos personajes, armas y contenidos adicionales. Por si fuera poco, los rumores apuntan a que Kratos, por primera vez en la saga, no será el único personaje controlable y se dice que podría incluir un modo Online...



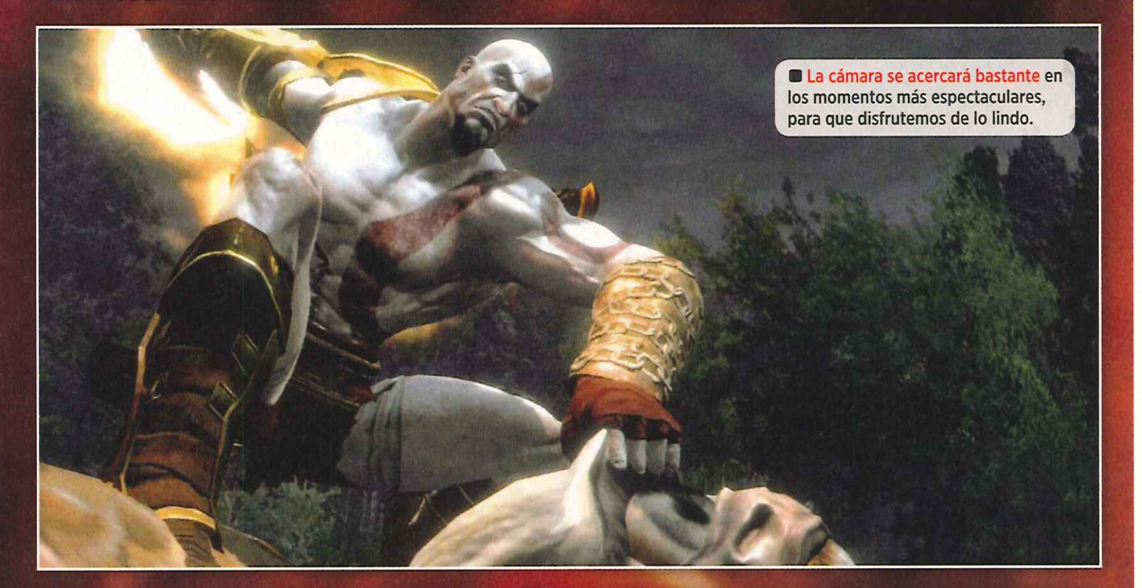
Las habilidades del espartano seguirán intactas, e incluso contará con algunas nuevas.



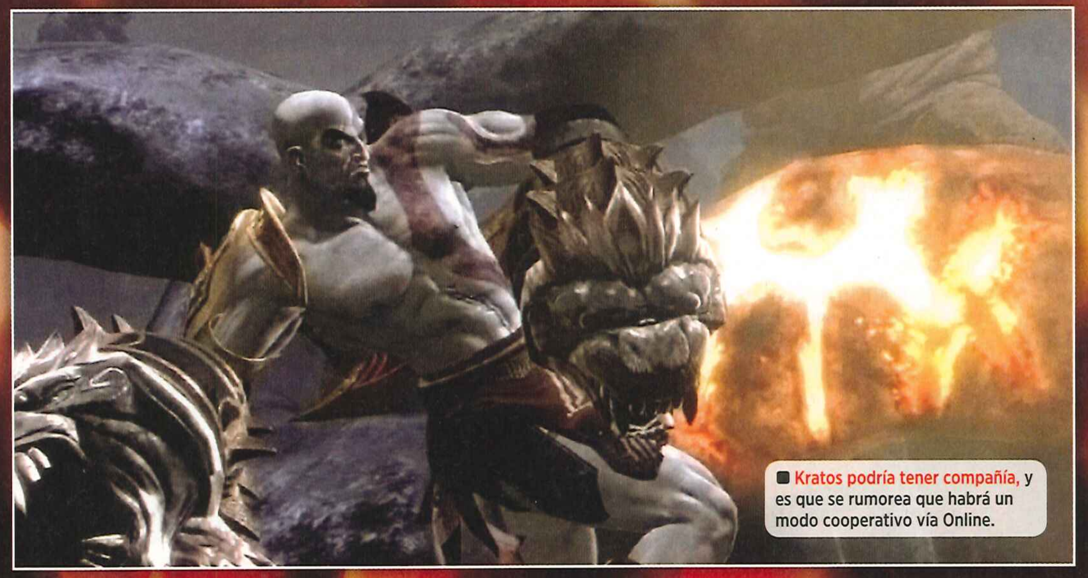
Todos los enemigos serán mitológicos: esqueletos, arpías, minotauros, gigantes... y contarán con una IA muy avanzada.



El juego se moverá a 60fps en 1080p, incluyendo imágenes, vídeos y texturas sin comprimir, demostrando el poder de PS3.



La cámara se acercará bastante en los momentos más espectaculares, para que disfrutemos de lo lindo.



Kratos podría tener compañía, y es que se rumorea que habrá un modo cooperativo vía Online.

EL TERMÓMETRO







LA SAGA CALL OF DUTY "ARRASA"

Con *World at War*, la saga ya ha superado los 35 millones de copias vendidas, convirtiéndose en el shooter más exitoso de la historia. ¡Y este año toca *Modern Warfare 2*!

STREET FIGHTER Y LAS DESCARGAS

Sin ni siquiera estar aún disponible en la tienda PlayStation europea, *Super Street Fighter II Turbo HD Remix* ya ha tenido más de 250.000 descargas, lo que sin duda pone de manifiesto que la distribución digital funciona...

LA LUCHA

Soul Calibur IV dio el aviso el año pasado, y éste toca disfrutar con el genial *Street Fighter IV* y *Tekken 6* en PS3, *Dissidia Final Fantasy* para PSP... ¡Y esto es sólo el principio!





LOS ESTUDIOS: CADA VEZ CIERRAN MÁS

La crisis mundial también se está cebando con el mundo de los videojuegos. EA ha despedido a más de 1000 empleados, Sony a 8000 en todo el mundo, Free Radical (los creadores de *Haze*) han cerrado...

EL STORE EUROPEO

La tienda PlayStation europea puede presumir de ser la peor de todas: se actualiza más tarde que en USA o Japón, muchos juegos se quedan por el camino, otros como *SF HD Remix* aún no han llegado... Una pena.

SQUARE ENIX

Por no tener planes para *Kingdom Hearts Chain of Memories* de PS2. Ya está a la venta en USA pero parece que no hay intención de traerlo aquí...

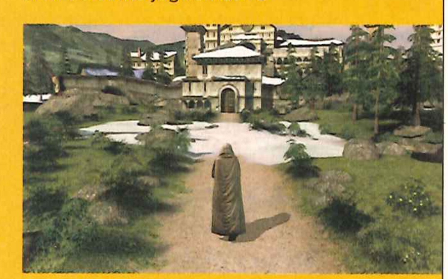




ANUNCIO PS3

EL ENIGMA DE LA ABADÍA

Muchos "veteranos" de los videojuegos recordarán con nostalgia *La Abadía del Crimen*, juego desarrollado por OperaSoft que emulaba de forma libre los hechos de la película "El Nombre de la Rosa", basada en el libro homónimo de Umberto Eco. Pues ya pueden dejar de recordar, ya que **el estudio español InGnius lanzará este año para PS3 *El Enigma de la Abadía***, una nueva recreación en 3D de esta historia, en forma de aventura gráfica. Contará con total libertad de movimientos, gráficos en alta definición, diversos puzzles y distintos finales en función de cómo juguemos.



ANUNCIO PS3

MICHAEL PHELPS NADARÁ EN PS3

Tony Hawk, Kournikova o Beckham son algunos de los deportistas que han cedido su imagen para un videojuego. Y el último en sumarse a este "panteón de la fama" es el ganador de 8 oros olímpicos, Michael Phelps. **El famoso nadador aparecerá en varios juegos**, aunque habrá que esperar hasta primavera de 2010 para ver el primero.

ANUNCIO PS3

WET SIGUE ADELANTE

Esta aventura de acción en tercera persona se había anunciado en 2007, y desde entonces nada habíamos vuelto a saber de ella. Confirmando que sigue en desarrollo acaban de aparecer nuevas imágenes. **La historia tendrá como protagonista a Ruby, una dura y exuberante mercenaria que, traicionada por uno de sus clientes, busca venganza.** Para ello, usará dos pistolas, una espada y numerosas habilidades acrobáticas, por lo que **muchos ya la ven como una mezcla de Lara Croft y del Príncipe de Persia.**

UNCHARTED 2: AMONG THIEVES | PS3 | SONY | ACCIÓN | 2009

Play ¡NUEVOS DATOS!

Sigue la caza del tesoro

DESVELADA LA **TRAMA** DE *UNCHARTED 2*

Marco Polo documentó con todo lujo de detalles sus famosos viajes... todos menos uno. En 1292 dejó la corte de Kublai Khan para volver a Venecia con una flota de 14 naves llenas de tesoros y una tripulación de 600 hombres. Pero a su destino llegó sólo con una nave y 12 hombres... Localizar la flota perdida de Marco Polo será la tarea en la que se embarcará Nathan Drake en su segunda aventura para PS3. Por el camino terminará descubriendo la ciudad tibetana de Shambhala, conocida como Shangri-La y se las verá con un duro rival, un criminal de guerra fugitivo que también va tras el tesoro perdido. Eso sí, Nathan contará con la compañía de la cazatesoros, Chloe Frazer, una mujer de armas tomar. Naughty Dog, los creadores, prometen que no habrá ningún tiempo de carga en todo el juego, que usarán el 100% del potencial de la consola frente al 40% usado en el primer *Uncharted* y que habrá mejoras en el sistema de combate y alguna que otra sorpresa. ¿A que entran ganas de jugarlo ya mismo?

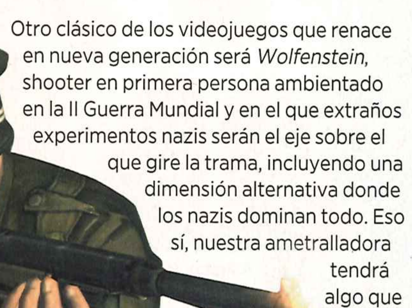
Uncharted 2 volverá a ofrecer acción con un apartado gráfico brutal y una sólida historia.

WOLFENSTEIN | PS3 | ACTIVISION | SHOOTER | 2009

Play ¡NUEVAS IMÁGENES!

Una nueva ofensiva aliada

ASÍ SERÁ EL RENACER DE ***WOLFENSTEIN*** EN PS3



Otro clásico de los videojuegos que renace en nueva generación será *Wolfenstein*, shooter en primera persona ambientado en la II Guerra Mundial y en el que extraños experimentos nazis serán el eje sobre el que gire la trama, incluyendo una dimensión alternativa donde los nazis dominan todo. Eso sí, nuestra ametralladora tendrá algo que decir.

Para acabar con los nazis también contaremos con poderes sobrenaturales.



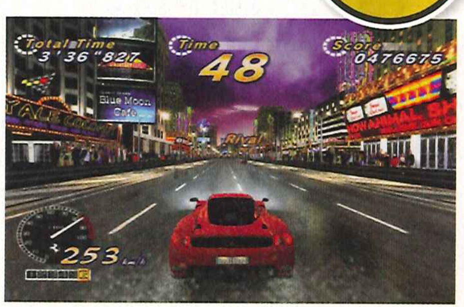
OUTRUN ONLINE ARCADE | PS3 | SEGA | VELOCIDAD | PRINCIPIOS 2009

¿Quieres pilotar un Ferrari con una rubia al lado?

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

EL CLÁSICO ARCADE *OUTRUN*, AHORA EN HD

OutRun, el inolvidable arcade de carreras de Sega, visitará en breve el Store con un "remake" cargado de novedades pero con todo el encanto del original. Para empezar, contará con un espectacular apartado gráfico en alta definición, lo que hará que las carreras por las distintas carreteras estadounidenses sean toda una delicia visual. Y tampoco faltarán modos Online para hasta 6 jugadores, que multiplicarán la diversión. Será uno de los bombazos del Store de cara a este inicio de año.



Pilotarás 10 modelos de Ferrari en carreras con marcado sabor arcade ambientadas en distintas zonas de EE.UU.

THE CHRONICLES OF RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA | PS3 | ATARI | ACCIÓN | FEBRERO

La oscuridad es tu aliada

Play ¡NUEVOS DATOS!

SE CONFIRMA LA NUEVA AVENTURA DEL ANTIHÉROE RIDDICK

Riddick, protagonista de la película "Pitch Black" y su secuela, va a ser también el héroe de *Assault on Dark Athena*, una aventura en primera persona que será la continuación de *Fuga de Butcher Bay*, título aparecido en Xbox en 2004. En el juego deberemos escapar de la nave pirata Dark Athena, donde nos atacarán cyborgs construidos con restos humanos. Para hacerles frente dispondremos de numerosas armas y ataques cuerpo a cuerpo, aunque hacer uso de las habilidades para el sigilo de Riddick será básico para sobrevivir. Añadidle prometedores modos multijugador y tenemos un título más que interesante para este inicio de 2009.

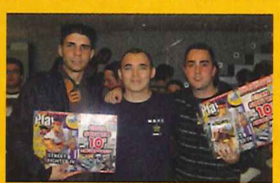
El actor Vin Diesel también presta su imagen a Riddick en esta aventura en primera persona.

EN POCAS PALABRAS

EVENTO

EL GAMER'S DAY DE SONY

El pasado diciembre disfrutamos de una nueva edición del Gamer's Day, **una iniciativa de Sony que premia a los jugones pasando un día en sus oficinas**. Allí pudieron jugar a los últimos éxitos de PS3, charlar con desarrolladores y participar en divertidos concursos con jugosos premios. En la foto, nuestro compañero David (en el centro) posa con los **dos afortunados lectores de PlayManía que acudieron al evento**, Joel Salmerón (izquierda) e Israel León (derecha).



ANUNCIO PS3

LOS PADRES DE *GTA* PREPARAN NUEVO JUEGO

Tras haber renovado su contrato con Take-Two, los hermanos Sam y Dan Houser, creadores de la popular saga *GTA*, **se han puesto manos a la obra en el desarrollo de un nuevo título.** El juego, que no tendrá nada que ver con *GTA*, estará controlado directamente por los hermanos Houser y, según apuntan los rumores, **podría ser exclusivo para PS3.**

ANUNCIO PSP

DRAGON BALL THE MOVIE

Ya os lo avanzamos aquí hace algún tiempo, pero no ha sido hasta ahora que Namco Bandai ha confirmado estar trabajando en *Dragon Ball The Movie*, **título exclusivo para PSP y que estará basado en la película de imagen real** que se estrenará el 3 de abril en nuestro país. Aún se desconoce si será una aventura de acción o un juego de lucha.

ANUNCIO PS3

KING OF FIGHTERS XII

La lucha vuelve con fuerza. Además de *Street Fighter IV* y a la espera de *Tekken 6*, otra saga veterana que se estrenará en PS3 será *King of Fighters*. **Mantendrá su estilo de lucha 2D pero con entornos y personajes en 3D y gráficos en alta definición.** Contará "sólo" con 20 luchadores (con clásicos como Ash, Terry o Leona), y los combates volverán a ser de uno contra uno, eliminando los "3 contra 3" de anteriores entregas.

ANUNCIO PS2

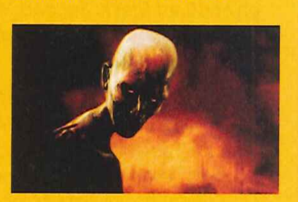
PERSONA 4

PS2 va a seguir "viva" en 2009, y prueba de ello es *Persona 4*, título en principio exclusivo para Japón, pero que **llegará también a nuestro país esta primavera.** Situado en el Japón rural, en este RPG tendremos que **investigar, junto a un grupo de detectives con poderes sobrenaturales, una serie de misteriosas muertes** en un pueblo.

ANUNCIO PS3

EL INFIERNO DE DANTE

Redwood Shores, estudio de EA y creadores de *Dead Space*, están trabajando ya en *Dante's Inferno*, una **aventura de acción en tercera persona que nos invitará a recorrer los 9 círculos en los que está dividido el Infierno** según el conocido poema de Dante y que estará lleno de monstruos.



ANUNCIO PS3

METALLICA TOCARÁ EN PS3

Guitar Hero Metallica, para PS3 y PS2, llegará en primavera. Ofrecerá **los éxitos más importantes de la banda, como "Master Of Puppets"**, así como 20 temas pertenecientes a otros grupos. Y además, podremos jugar de forma tradicional (sólo con guitarras) o con toda la banda. Y será más difícil que otros *GH*...

ANUNCIO PS3

X-MEN ORIGINS WOLVERINE

El popular mutante estrenará este año película y juego en solitario. **El juego revivirá los mejores momentos de la película** (en la que se cuentan los orígenes del personaje) **aunque habrá tramas, escenarios y personajes creados para esta aventura de acción.** Su estreno coincidirá con la película, en mayo.





... SW Battlefront III?
Tras el cierre de Free Radical, estudio encargado del desarrollo de esta nueva incursión en el universo Star Wars en consola, todo apuntaba a que el título sería cancelado en breve. Sin embargo, el estudio británico Rebellion ha cogido el testigo y continuarán con él.

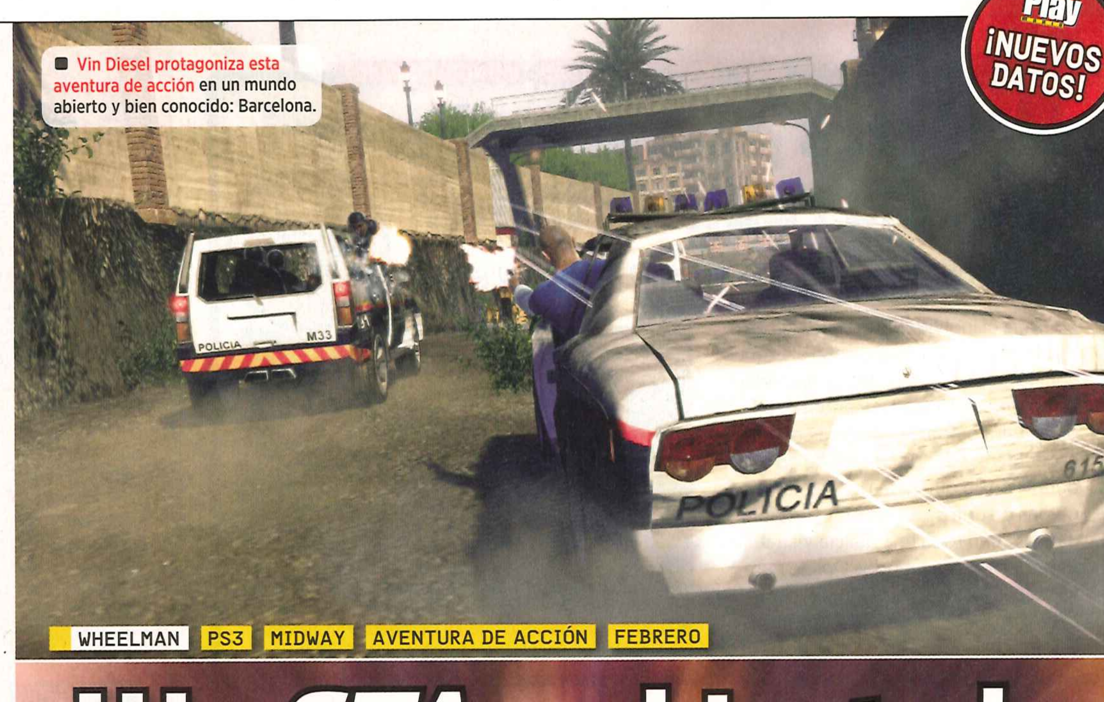
... el juego de Indiana Jones para PlayStation 3?
Desde que lo vimos por primera vez en 2006 no se ha vuelto a saber mucho más de este juego que prometía bastante. Desde LucasArts confirman que siguen trabajando en él. ¿Lo veremos este año?

... los rumores de Black 2?
Debido a una pequeña filtración en un listado de lanzamientos online, diversas fuentes aseguran que Criterion Games, creadores de *Burnout Paradise*, están trabajando en *Black: Second Mission*, secuela de *Black*, shooter que disfrutamos en PS2.

...Kojima y sus proyectos?
El padre de la saga *Metal Gear* está trabajando en dos nuevos proyectos de los cuales él es responsable del diseño. El primero está orientado al público occidental.

... Brütal Legend?
Finalmente será Electronic Arts quien distribuya esta divertida aventura de acción que tiene a un "heavy" armado con su guitarra-hacha como protagonista y que cuenta con la imagen y la voz de Jack Black.





■ Vin Diesel protagoniza esta aventura de acción en un mundo abierto y bien conocido: Barcelona.

Play ¡NUEVOS DATOS!

WHEELMAN | PS3 | MIDWAY | AVENTURA DE ACCIÓN | FEBRERO

¿Un *GTA* ambientado en Barcelona?

VIN DIESEL LA LÍA "PARDA" EN *WHEELMAN*

Coproducido y protagonizado por el actor Vin Diesel, a mediados de febrero se estrenará *Wheelman*, una aventura de acción al estilo *GTA* pero con el aliciente extra de que el juego está ambientado en Barcelona. En él, Diesel será un agente encubierto que tendrá que infiltrarse en los bajos fondos de la ciudad condal, enfrentándose a la mafia local y a la policía. El desarrollo será tipo *GTA*, con variadas misiones a pie y en coche. Eso sí, estas últimas tendrán un toque mucho más cinematográfico, que se notará en la gestión de la cámara y en las espectaculares maniobras que podremos realizar pilotando los vehículos. Y todo en un escenario más que reconocible.


■ Como en cualquier *GTA*, en las misiones podremos ir a pie o en coche. Eso sí, su enfoque será mucho más cinematográfico.

EL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 5,50€ » YA A LA VENTA

LAS GUÍAS MÁS COMPLETAS
Un ayuda imprescindible para ayudarte a **sacar partido a tus juegos de Wii y DS.** En este número, claves para superar las tareas más complicadas de ***My Sims Kingdom***, todos los secretos de ***Wario Land***, la guía completa de ***LEGO Batman*** y mucho más...

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡¡LA ACCIÓN MÁS GRANDE!!
CH Juegos se traslada hasta Liberty City para contaros cómo será la cuarta parte del genial ***Grand Theft Auto***. Y analiza los éxitos de las navidades: ***Fallout 3, Sacred 2, Imperivm Civitas III, Red Alert 3...*** **Y de regalo, Penumbra**, una espectacular y aterradora aventura.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

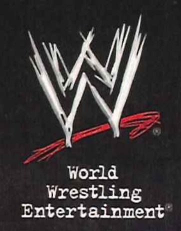
¡FINAL FANTASY EN EXCLUSIVA!
Descubre **cómo se jugará en Wii y DS... ¡a la vez y con multijugador online!** También resuelven todos los problemas de ***Profesor Layton*, continúan la guía de *Pokémon Ranger 2*** en la Revista Pokémon y te regalan un Calendario 2009 con imágenes nintenderas.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 23 DE ENERO

¿QUIÉN ES EL MÁS FUERTE?
La lucha se pone de moda con la vuelta de *Street Fighter* y *Tekken*, dos clásicos que se ven las caras en la revista. Además, os acercan juegazos como *Killzone 2, Resident Evil 5 o GTA Chinatown Wars.*









GAMA DE ACCESORIOS LICENCIADOS

PSP2000™



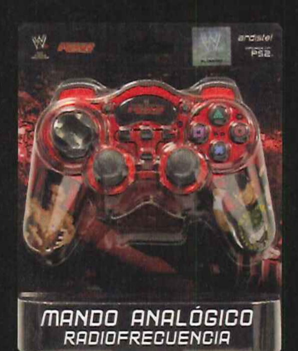








PS2™







PS3

Semana del 12 al 18 de enero
El Señor de los Anillos: La Conquista

Semana del 26 al 1 de febrero
Killzone 2
SEGA MegaDrive Collection 2

Semana del 9 al 15 de febrero
Burnout Paradise The Ultimate Box
El Padrino 2
F.E.A.R. 2 Project Origin
Rock Band (Pack de Canciones 2)
Shellshock 2

Semana del 16 al 22 de febrero
Battle Fantasia Eternal Sonata
Sacred 2
Silent Hill: Homecoming
Street Fighter IV

Semana del 23 al 28 de febrero
Wheelman



Street Fighter IV es el lanzamiento más potente del mes de febrero.

PS2

Semana del 26 al 1 de febrero
Rock Band: AC/DC (Pack de Canciones)

Semana del 9 al 15 de febrero
Disney Th!nk Fast. Piensa y Acierta
Real Madrid The Game
Rock Band (Pack de Canciones 2)



Más canciones para *Rock Band*. Para que no dejes de darle gusto a la guitarra.

PSP

Semana del 9 al 15 de febrero
Real Madrid The Game



CALENDARIO

DEL 12 DE ENERO AL 15 DE FEBRERO

LUNES 12/1

MARTES 13/1

JUEVES 15/1
LANZAMIENTO PS3
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA CONQUISTA
Elige bando y prepárate a combatir en multitudinarias batallas a lo largo y ancho de la Tierra Media.
www.pandemic.com/conquest

VIERNES 16/1
LANZAMIENTO BLU-RAY
STAR WARS LAS GUERRAS CLON
Si eres fan de Star Wars no te puedes perder esta película de animación, antesala de la serie de TV que se emite en Antena 3 Neox.
www.starwars.com/

SÁBADO 17/1

DOMINGO 18/1
LANZAMIENTO BLU-RAY
WANTED
La espectacular película de Angelina Jolie se estrena en Blu-ray para que disfrutes al máximo de sus alucinantes efectos visuales.
http://www.wanted-sebusca.es/

MIÉRCOLES 2

SÁBADO 24/1

DOMINGO 25/1

MARTES 27/1

MIÉRCOLES 28/1

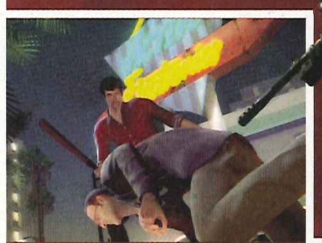
JUEVES 29/1
LANZAMIENTO PS3
SKATE 2
Si te van los deportes de riesgo, ojito a este simulador de skate. Podrás hacer todas las acrobacias que imaginas sin dejarte los dientes en el intento.
http://skate.ea.com/

MARTES 3/2

MIÉRCOLES 4/2
LANZAMIENTO PS3
KILLZONE 2
La guerra contra los Helghast continúa en PS3. Un shooter brillante que promete sacarle todo el jugo a la consola.
www.killzone.com

VIERNES 6/2

SÁBADO 7/



JUEVES 12/2
LANZAMIENTO PS3
EL PADRINO
Conviértete en un Don y extiende el poder de la Familia, combinado tus dotes de estrategia y tu habilidad como matón a sueldo.
www.es.ea.com

VIERNES 13/2
LANZAMIENTO PS3
FEAR 2: PROJECT ORIGIN
Un shooter de terrorífica ambientación que vuelve a enfrentarnos a los poderes paranormales de la "dulce" Alma...
http://projectorigin.warnerbros.com

DOMINGO 15/2
LANZAMIENTO PS2/PSP
REAL MADRID THE GAME
Un regalo para los fans del Real Madrid: empieza en las categorías inferiores del club y termina convirtiéndote en su capitán...
www.virginplay.es

Nota. Estas fechas son orientativas.



JASON STATHAM
SI QUIERES QUE TU MERCANCÍA LLEGUE SANA Y SALVA, CONTRATA A UN PROFESIONAL
TRANSPORTER 3
UNA PRODUCCIÓN DE EUROPACORP EN COPRODUCCIÓN CON TF1 FILMS PRODUCTION GRIVE PRODUCTION APIPOULAÏ PROD EN ASOCIACIÓN CON CURRENT ENTERTAINMENT CON LA PARTICIPACIÓN DE CANAL+ JASON STATHAM "TRANSPORTER 3"
NATALYA RUDAKOVA FRANCOIS BERLEAND Y ROBERT KNEPPER PATRICK DURAND OLIVIER BERIOT CAMILLE DELAMARRE Y CARLO RIZZO YVES MARIE OMNES VINCENT ARNARDI GIOVANNI FIORE COLTELLACCI
ALEXANDRE AZARIA CORY YUEN LUC BESSON STEVEN CHASMAN LUC BESSON & ROBERT MARK KAMEN LUC BESSON & ROBERT MARK KAMEN OLIVIER MEGATON
© 2008 EUROPACORP - TF1 FILMS PRODUCTION - GRIVE PRODUCTIONS - APIPOULAÏ PROD
EUROPACORP
DOLBY DIGITAL
www.deaplaneta.com
DeAPlaneta
En cines el 23 de enero.

2000 Empieza la era PS2

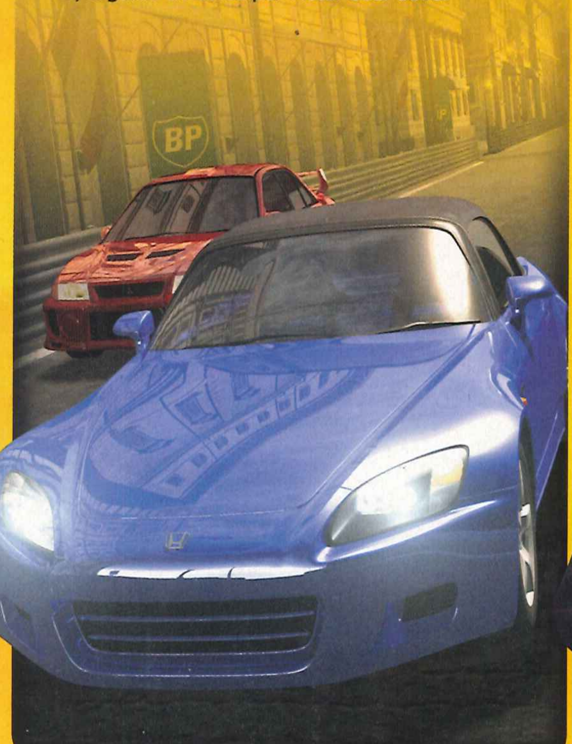


El nuevo milenio supuso un punto de inflexión. Mientras PlayStation disfrutaba de su mejor momento, con juegos alucinantes y más usuarios que nunca, PS2 se perfilaba como la mejor sustituta posible.

EL JUEGO DEL AÑO

Gran Turismo 2

Las votaciones de este año tenían tres premios gordos. Tuvisteis que elegir el mejor juego de 2000 para PlayStation: ganó *Gran Turismo 2*. También elegisteis el mejor de PS2, *Tekken Tag Tournament*. Y el ganador como mejor juego del milenio fue *Final Fantasy VIII*, seguido de cerca por *Metal Gear Solid*.



LA CIFRA

74.990 pts (450 euros)

Este fue el precio inicial de las primeras 30.000 PS2 que se pusieron a la venta en España el 24 de noviembre de 2000. Un precio elevado (más de lo que cuesta ahora PS3), que no impidió que las consolas se agotaran antes de ponerse a la venta, gracias a un curioso sistema de reservas puesto en marcha por Sony. Como en el resto del mundo, no hubo suficientes consolas para cubrir la demanda.

EL ACONTECIMIENTO

Se pone a la venta PS2



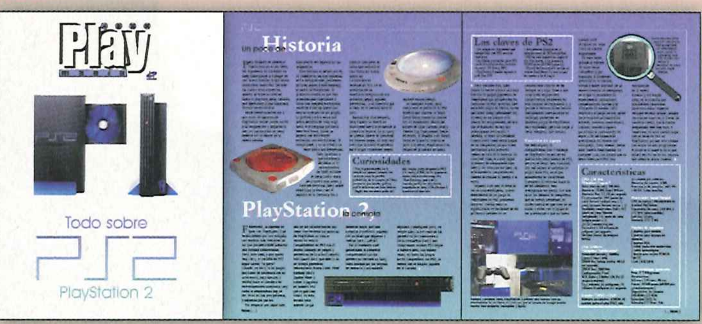
Los 3 primeros afortunados en tener una PS2 posaron así de satisfechos el 24 de noviembre.

Fue a finales de año, pero supuso una revolución. Las consolas dejaban de ser "sólo" máquinas de juegos y se iniciaba la era del entretenimiento global: juegos, música, cine, promesa online... PS2 consiguió que la implantación del DVD se acelerara y nos introdujo de lleno en la tecnología digital.

LOS MEJORES MOMENTOS



RESIDENT EVIL 3 NÉMESIS La saga se despedía de PSone con la promesa de volver en breve a PS2. Por desgracia, tardaríamos mucho tiempo en volver a disfrutar de otro *Resident Evil*.



SUPLEMENTO PS2 En cuanto la consola se puso a la venta en Japón nos hicimos con una máquina y la destripamos. literalmente. De aquél primer contacto surgió un suplemento de 36 páginas en el que os contamos absolutamente todo sobre PS2 y sus primeros juegos.



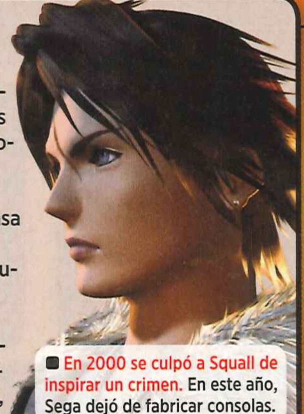
METAL GEAR 2 Llamamos a imprenta para cambiar una página e incluir sus primeras imágenes...

UNA DE CURIOSIDADES...

¡Cómo hemos cambiado! En 2000 había nada menos que tres grandes simuladores de Fórmula 1. Había tantos juegos de deportes de riesgo (snowboard, skate, surfing, BMX...) y de pistola que hasta podíamos hacer comparativas.

¡Qué cosas! Se cometió un asesinato muy sonado y la prensa se empeñó en decir que "el asesino de la katana" emulaba a Squall (*FFVIII*). Hasta el juez salió en defensa del juego... En 2000 los que jugábamos a videojuegos éramos bichos raros.

¿Qué ha sido de...? Compañías como Acclaim, Interplay o GT Interactive anunciaban juegos para PS2. Hoy ya no existen. El exitoso juego de PC *Black & White* se presentó para PSone, nosotros llegamos a jugar... pero el juego nunca llegó a salir.



■ En 2000 se culpó a Squall de inspirar un crimen. En este año, Sega dejó de fabricar consolas.

LOS JUEGAZOS DE 2000

GRAN TURISMO 2



RESIDENT EVIL 3



MEDIEVIL 2



SYPHON FILTER 2



TOCA WORLD TOURING CAR



DINO CRISIS 2



F1 CHAMPIONSHIP SEASON 2000



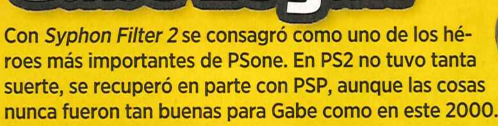
SPYRO: EL AÑO DEL DRAGÓN



DRIVER 2

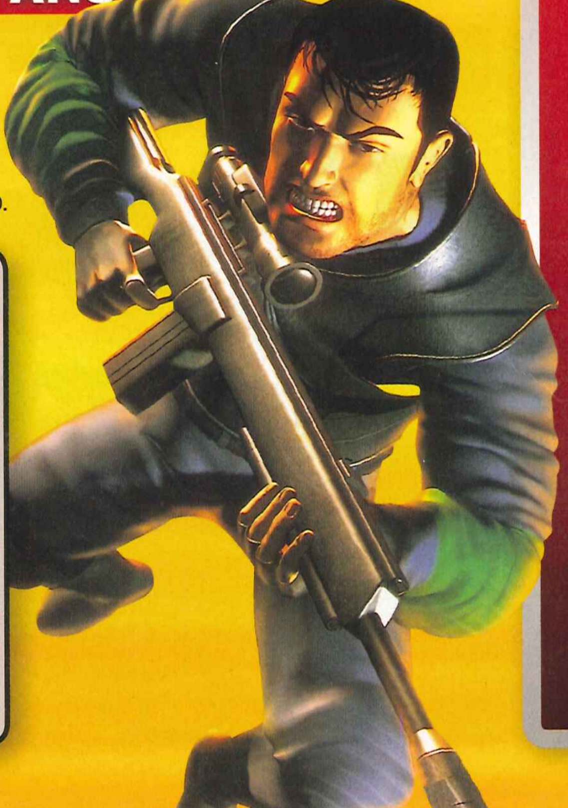


EL PERSONAJE DEL AÑO



Gabe Logan

Con *Syphon Filter 2* se consagró como uno de los héroes más importantes de PSone. En PS2 no tuvo tanta suerte, se recuperó en parte con PSP, aunque las cosas nunca fueron tan buenas para Gabe como en este 2000.





PLAY GT Nº1

Sabíamos que nuestras guías os gustaban, así que empezamos a editar nuestra propia revista de guías y trucos, que hoy día sigue llegando a los quioscos cada dos meses, así que si queréis soluciones, ya sabéis...

El tiempo nos da la razón... y nos la quita

» **Resident Evil en PS2.** Recién empezadito el año, os aseguramos que Okamoto (alto cargo de Capcom), había dicho que *RE4* para PS2 podría estar listo para finales de año... Al final resultó que *RE Code: Verónica* terminó saliendo en 2001 en Dreamcast y muchos meses después en PS2.

» **PDA compatible con PS2.** Os contamos que Sony trabajaba en un PDA que serviría para manejar y programar la tele y el vídeo y que aportaría funciones online a PS2. Nosotros tampoco sabemos nada...

» **Profetas.** En el lejano verano de 2000 avisamos de que la saga *Legacy of Kain* de Eidos se dividía en dos series distintas, una para Raziel y otra para Kain. Así, pudimos ver *Blood Omen 2* (2002) y *Soul Reaver 2* (2001)... Lo que no avisamos es que acabarían por reunirse en *Defiance* (2003)...

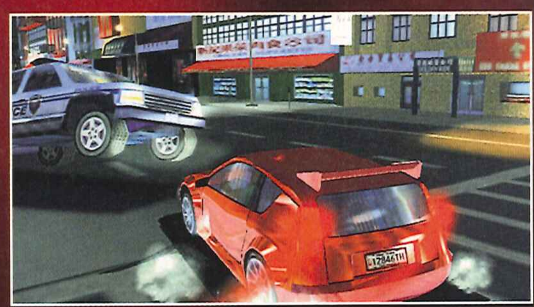
» **PS2 y el teléfono móvil.** En abril de 2000 Ken Kutaragi confirma que en poco tiempo los usuarios japoneses podrán conectar su PS2 a Internet mediante teléfono móvil.

» **Pokémon, made in Sony.** El enorme éxito de Pokémon en todo el mundo hizo que muchos de vosotros preguntarais sobre un juego parecido en PSone. En contestación a una de estas cartas dijimos que había indicios de que Sony trabajaba en algo parecido... que nunca salió.

» **Control de misiles.** El lanzamiento de PS2 en Japón propició otra polémica de las buenas: la unidad vectorial de la consola podía utilizarse con fines militares, para calcular milimétricamente las coordenadas de impacto de los misiles Tomahawk. ¿Alguien sabe cómo se introducen las coordenadas? Porque mira que llevamos tiempo y todavía nada...

» **La portátil de Sony.** Ya en mayo de 2000 anunciamos que Sony iba a presentar una portátil. No, no somos tan listos, al final resultó ser PSone, la versión "pequeña" de PlayStation, con pantalla LCD.

» **Un juego con posibilidades.** En el lanzamiento de PS2, Rockstar preparó un juego de velocidad que no nos gustó por su pobre puesta en escena, aunque le reconocimos potencial. Le dimos un 4. Rockstar sabía que tenía una joya en bruto e insistió. Hoy día *Midnight Club* es de lo mejor que le puedes regalar a tu consola.



RESIDE

TUS PEORES **PESADILLAS** SE INSTALAN EN ÁFRICA

Bienvenidos a África, cuna de la humanidad y de nuevas "amenazas biológicas" que muy pronto podremos descubrir en compañía de un amigo.

PS3 | SURVIVAL HORROR | CAPCOM | 13 DE MARZO

Con 15 entregas a sus espaldas para múltiples sistemas, la saga *Resident Evil* es una de las más famosas de la historia de los videojuegos. No inventó el género (antes estaban los *Alone in the Dark*, *Clock Tower*...), pero sí contribuyó decisivamente a popularizar lo que a partir de entonces se conocería como "Survival Horror", además de influir en multitud de títulos venideros. Su primera entrega fue dirigida por Shinji Mikami y salió en PSone en 1996. Su éxito fue tan inmediato que su secuela tardó poco más de un año en ver la luz. A partir de ahí, en los años posteriores Capcom exprimió la saga con nuevas secuelas (*RE3: Nemesis*, *Code Veronica*...), juegos de pistola (los *Gun Survivor*, entre otros), "remakes" y títulos más centrados en la cooperación Online (los dos *Outbreak*, que lamentablemente no pudimos disfrutar en España como se merecían). Y así llegamos a 2005, año en que la saga dio un necesario giro, logrando además uno de los mejores juegos de la pasada generación: *Resident Evil 4*.

Reinventando un género. Con *Resident Evil 4*, el "Survival Horror" dio paso al "Survival Action". Bajo una perspectiva en plan "cámara al hombro" (tan de moda hoy en día) y con una ambientación tan original como inolvidable, *RE4* apostaba más por la acción directa, minimizando los puzzles y llevando al jugador a multitud de emocionantes y variadas situaciones (muchas resueltas con "quicktime events"). El soberbio apartado gráfico hizo el resto. *RE4* es todo un clásico moderno que dejó el listón muy alto para futuras secuelas...



Chris Redfield viaja a África como agente de la BSAA ante una amenaza de bioterrorismo. Allí se encontrará con una nueva pesadilla.

NT EVIL



La cámara vuelve a estar "al hombro". El sistema de apuntado será similar a *RE4*, aunque podremos parapetarnos en ciertas esquinas.

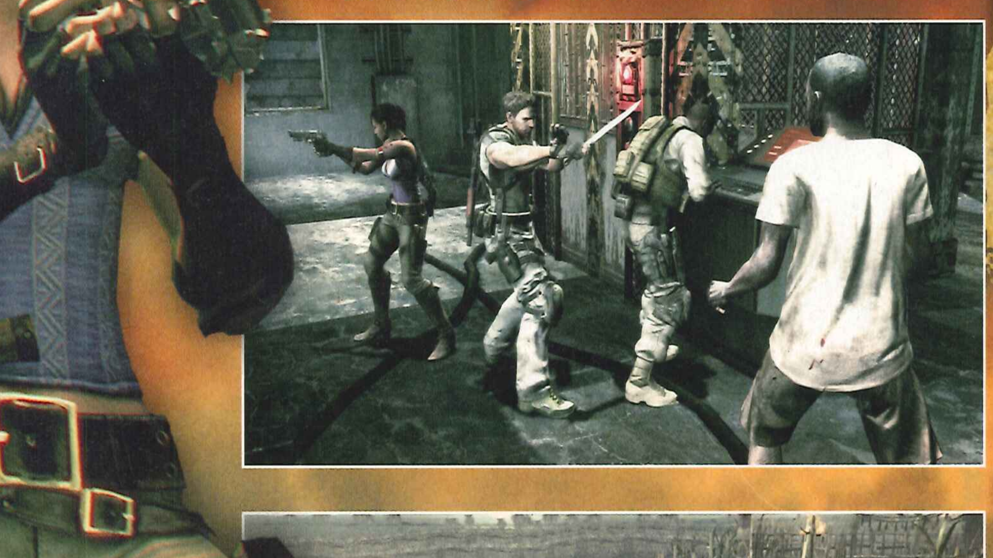


Los puzzles siguen reducidos al mínimo. Sólo hemos visto las típicas búsquedas de llaves y algunos de palancas. Pero todo muy sencillo.

RE5 apuesta por una fórmula ganadora: acción, agobio y multitud de situaciones sorprendentes.

Como fans incondicionales de la saga que somos, teníamos unas ganas enormes de probar en profundidad la nueva entrega. Pues bien, ya hemos podido echarle el guante en primicia a una versión de preview de *Resident Evil 5* y aunque muchas de las cosas que hemos visto no podemos revelarlas todavía por expreso deseo de Capcom, ya os podemos asegurar que *RE5* estará a la altura de las enormes expectativas que ha levantado. Y no sólo eso. También os diremos que, pese a que sólo hemos podido jugar los primeros capítulos, pocos juegos de PS3 nos han hecho vibrar tanto como *RE5*. Y sólo era el principio...

Memorias de África.
RE5 arranca con Chris Redfield llegando a una remota región de África. Tras la caída de Umbrella Corp., sus armas biológicas están a la venta en el mercado negro y peligrosos grupos terroristas pueden hacerse con el virus.



LAS CLAVES DE RESIDENT EVIL 5

A primera vista, *RE5* puede resultar muy parecido a *RE4*. De hecho, la jugabilidad y el desarrollo son similares pero con una gran diferencia: debemos sobrevivir codo con codo con una compañera. Y eso por no hablar de las sorpresas que esconde la trama, que seguro darán mucho que hablar...

"SURVIVAL ACTION"



La jugabilidad es similar a la que ofrecía *RE4*: poquitos puzzles, "quicktime events" y mucha acción y agobio, con más enemigos en pantalla.

COOPERACIÓN



Esta es una aventura para dos. Deberás cooperar con tu compañera, ayudaros mutuamente cuando el enemigo apriete, compartir ítems...

MÚLTIPLES SORPRESAS



El desarrollo sorprende, pero la trama promete traer cola. Una publi japonesa muestra a Chris poniendo flores en la tumba de... Jill Valentine.

No podían faltar los "motosierra-man", después de su éxito en *RE4*. Son rápidos y letales en las distancias cortas.

Aún no podemos desvelar nada de la trama, pero volverán viejos conocidos (como Wesker), habrá nuevos enemigos y una sorpresita...

Por este motivo Chris viaja al continente africano como agente de la BSAA, un nuevo cuerpo de seguridad dedicado a la lucha contra el bioterrorismo. Allí le recibe Sheva Alomar, su contacto en la zona que a la postre se convertirá en su inseparable compañera en el juego. Muy pronto descubriremos que algo no va bien. Nuestros comandos de apoyo han sido aniquilados por una misteriosa amenaza, que muy pronto se revelará en forma de lugareños infectados sedientos de sangre...

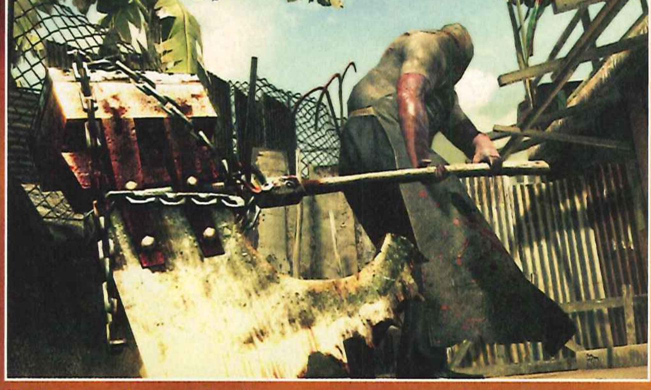
El desarrollo es similar al de *RE4*, aunque con una gran diferencia: tendrás que cooperar para seguir con vida.

A partir de ahí, nos espera un desarrollo vibrante que bebe directamente de todos los aciertos de *RE4*, aunque añadiendo no pocas novedades.

Jugabilidad ya conocida.

Bajo la ya mencionada "cámara al hombro", deberemos abrirnos paso entre las hordas de enemigos que nos agobiarán sin descanso. Aborígenes armados con hoces, palas, ballestas y otras armas más "tradicionales" darán paso a otros enemigos como jaurías de perros mutados, bichos voladores, enormes cocodrilos... Y no podían faltar gigantescos jefes finales como una enorme masa compuesta de "gusanos", un bestial "troll" (como los de

Aunque no sale el traficante de armas de *RE4*, antes de cada capítulo podemos comprar armas y objetos, vender los tesoros que encontremos para obtener oro, etc.



Yo la tengo más grande. En el juego nos esperan no pocos jefes "medianos", como este verdugo que blande un enorme hacha o los veloces portadores de motosierras.

Historia de un virus

Al igual que otras exitosas sagas de la compañía (*Street Fighter*, *Megaman*...), Capcom ha explotado con creces la franquicia *RE* con más de 15 juegos entre entregas de la saga propiamente dichas, "remakes", juegos de pistola, etc. (sin contar los proyectos cancelados). Repasemos los principales títulos de una saga que lleva casi 13 años asustándonos.

RESIDENT EVIL

Una mansión a las afueras de Raccoon City es el escenario del primer *RE*, con Chris y Jill de protas.



1996

RESIDENT EVIL 2

Los zombis invaden Raccoon City. Claire busca a su hermano y Leon disfruta de su primer día como poli.



1998

RESIDENT EVIL 3 NEMESIS

Vuelve Jill junto a Carlos Oliveira, que se las tendrán que ver todo el rato con el implacable Némesis.



1999

RESIDENT EVIL SURVIVOR

El universo *RE* ha servido de marco para distintos juegos de pistola, como los *Survivor* o *Dead Aim*.



2000





Además de distintos poblados, visitaremos una mina, una estación de tren, escenarios más "modernos"... Y ojo que habrá sorpresas.



Además del jeep, manejaremos un "airboat" para movernos por un pantano plagado de cocodrilos.



El juego no se detendrá si sacamos el mapa o accedemos al inventario. Mucho ojito con esto.

RE4 pero con un combate muy distinto) y otras abominaciones que aún no podemos desvelar. Para enfrentarnos a ellos manejaremos un gran arsenal (pistolas, ametralladoras, rifles de francotirador, cuchillo, diferentes granadas...) con una forma de apuntar y de movernos idéntica a la de *RE4*. Además, en momentos puntuales volverán los "quicktime events" y, si somos lo bastante hábiles, podremos ahorrar munición encadenando ataques cuerpo a cuerpo con el botón ■, con un sistema algo más pulido.

Emociones "in crescendo". A todo ello hay que sumar las emocionantes situaciones que nos esperan en el juego: vibrantes persecuciones, diabólicas trampas, emboscadas por sorpresa, tensión, pruebas de reflejos, decenas de enemigos agobiándonos por todos lados...

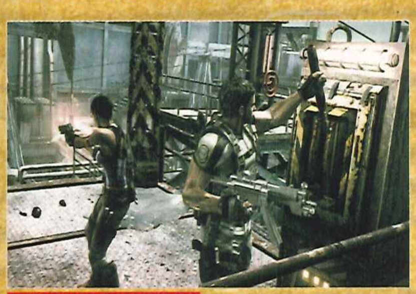
Son estos momentos los que logran que el desarrollo sea tan especial, una montaña rusa de emociones que te atrapa sin remedio. Y es que, al igual que pasaba con *RE4*, *RE5* siempre te deja con ganas de seguir jugando, de avanzar para ver qué nuevas sorpresas nos esperan más adelante... Hasta aquí puede parecer que *RE5* es como el anterior pero con mejores gráficos, pero lo cierto es que el juego ofrece novedades.

COOPERA PARA PODER SOBREVIVIR

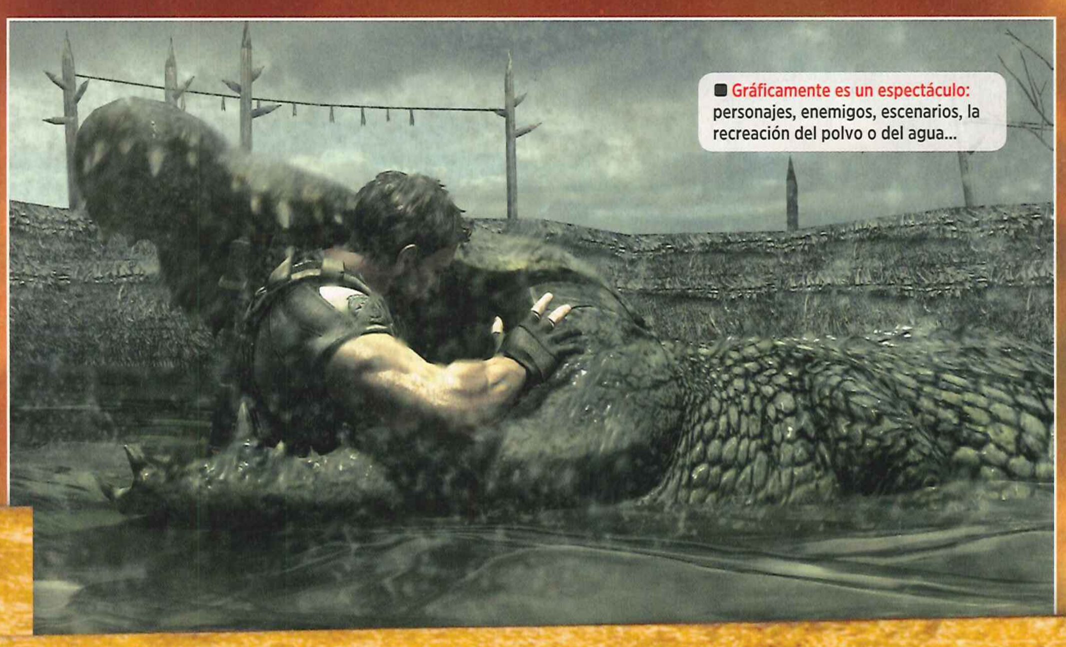
La gran novedad de *RE5* es que nos acompañará Sheva. Con ella tendremos que compartir armas, munición e ítems curativos, y deberemos ayudarnos mutuamente, porque si ella muere será el fin. Con R1 miraremos hacia donde ella esté. Además, podremos elegir que haya fuego amigo o no.



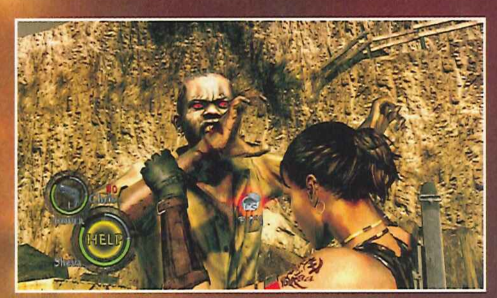
CONTROLADA POR UN AMIGO A pantalla partida en la misma PS3 u Online. El desarrollo gana aún más si lo compartimos con un amigo.



O POR LA CONSOLA Podemos alternar dos "actitudes" para Sheva: que nos cubra o que ataque a saco. La IA tiene buena puntería.



Gráficamente es un espectáculo: personajes, enemigos, escenarios, la recreación del polvo o del agua...



Vuelven los "quicktime events" y los golpes cuerpo a cuerpo con el botón ■. Si somos hábiles podemos enlanzarlos.



RE: CODE VERONICA
La saga abandona PSone y por primera vez muestra escenarios poligonales en vez de prerenderizados.


2000

RESIDENT EVIL GAIDEN
La portátil GameBoy Color tuvo este capítulo exclusivo. Aquí los zombis mucho miedo no daban...


2001

RESIDENT EVIL 0
Narra sucesos previos al primer *RE*. Inicialmente planeado para N64 acabó saliendo en GameCube.


2002

RESIDENT EVIL OUTBREAK
Los dos *Outbreak* se centraron en la cooperación Online... cuando en España no sabíamos qué era eso.


2003

RESIDENT EVIL 4
Leon reparte justicia en... ¡España! Para nosotros, uno de los mejores juegos de la pasada generación.


2005

■ El desarrollo está lleno de sorpresas y momentos emocionantes: diabólicas trampas, persecuciones frenéticas, emboscadas, gigantescos jefes finales...

» Podríamos señalar ejemplos como el autoguardado o la forma de acceder al inventario (el juego no se detiene, al estilo *Dead Space*), pero la gran novedad con respecto a *RE4* es la necesidad de cooperar para avanzar. En todo momento nos acompañará Sheva, manejada por un amigo (Online o a pantalla partida) o por la consola. En ambos casos habrá que tener muy presente a nuestra compañera, no sólo en los momentos de "acción en equipo" (situaciones que sólo podrán ser resueltas si los dos compañeros coordinan sus movimientos), sino durante todo el juego, compartiendo munición e ítems curativos, ayudándonos mutuamente, etc. Si dejamos morir a Sheva, será el fin...

_RE5_ te atrapa sin remedio. Siempre te deja con ganas de seguir jugando, de avanzar para ver qué será lo próximo.

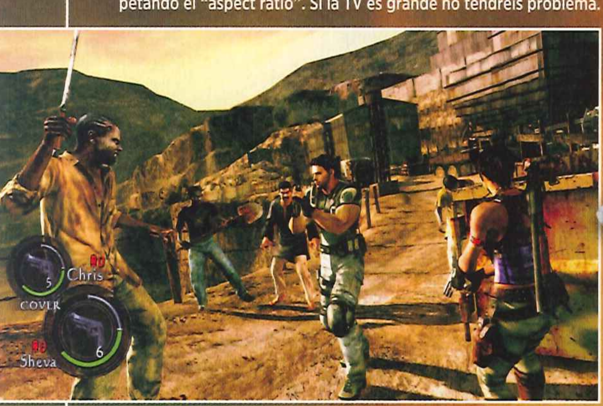
Gráficamente espectacular.

Y si el desarrollo te dejará sin aliento, otro tanto ocurre con sus gráficos. Técnicamente será espectacular, tanto los modelos de personajes y enemigos como la recreación del continente africano y los distintos escenarios: distintos pueblos (unos más "modernos" que otros), una estación de tren abandonada, una mina, una ciénaga... Y efectos como el polvo, el fuego, el agua o el calor también están muy bien logrados.

En fin, que este primer contacto con *RE5* nos ha dejado entusiasmados y con ganas de más. Lo que hemos podido ver no nos ha decepcionado, es todo lo que esperábamos. Los más agoreros dirán que es demasiado parecido a *RE4* pero creednos: eso no es malo. ■



■ Jugando con un amigo offline, la pantalla se divide en dos respetando el "aspect ratio". Si la TV es grande no tendréis problema.



» NUEVA PELI DE *RESIDENT EVIL*



Y no tiene nada que ver con las de Milla Jovovich. "RE Degeneración" es una peli de animación CG protagonizada por Leon S. Kennedy y Claire Redfield. Los sucesos narrados en ella acontecen un año después de *RE4* y en cierto modo entronca con *RE5*, pues la corporación Tricell está en el ajo...

■ El 20 de enero se estrena "RE Degeneración" en DVD, Blu-ray y UMD.





ESTUCHE TRANSPARENTE PSP2
PROTEGE AL MÁXIMO TU CONSOLA



PSP 20 - PSP 25
MÁXIMA PROTECCIÓN Y DISEÑO ELEGANTE





TODO PARA TU PSP™

ECOPACK 10 EN 1
TODO LO ESENCIAL PARA TU CONSOLA



PACK BOLSAS 2 EN 1
INCLUYE UNA BOLSA DE NEOPRENO Y UNA RÍGIDA

BOLSAS DE DISEÑO EXCLUSIVO



y más modelos disponibles

PACK ESENCIAL 15 EN 1
TODO LO NECESARIO PARA TU CONSOLA



PACK CONEXION TOTAL 3 EN 1
CONECTA TU PSP2000



ALTAVOCES ESTÉREO
AUMENTA EL VOLUMEN DE TU CONSOLA



PACK DELUXE 20 EN 1
EL PACK MÁS COMPLETO PARA PSP2000



¡¡**VOTA** LOS JUEGOS DE AÑO MANDANDO UN **SMS AL 7788**!!

¡ELIGE LOS MEJORES DE 2008!

¡¡Y GANA UNA PS3 O UNA PSP!! Y LOS 2 MEJORES JUEGOS DEL AÑO

Un año más os pedimos ayuda para elegir los mejores juegos de 2008. En estas páginas encontraréis información sobre nuestros favoritos, pero sois vosotros los que vais a elegirlos votando con vuestro teléfono móvil. Tenéis que elegir el mejor juego del año de cada consola y el mejor juego absoluto. Además, también podéis elegir el mejor juego en cada categoría. Vuestros votos se sumarán al del resto de revistas de Axel y de la suma total saldrá el ganador de cada género. ¡¡¡Y podéis ganar una consola y un juego!!!

1 JUEGOS DE ROL

A Crisis Core Final Fantasy VII

PSP | SQUARE ENIX



El mejor juego de rol para la portátil de Sony impresiona por su calidad técnica y su gran jugabilidad. Es un juego largo e intenso y además nos ayuda a revivir el mito que supuso *Final Fantasy VII*.

B Fallout 3

PS3 | ATARI (BETHESDA)



Entre el rol y la acción, este gigantesco RPG nos coloca en un futuro postapocalíptico ofreciéndonos un mundo abierto con una increíble libertad de acción.

C Persona 3 FES

PS2 | VIRGIN PLAY (KOEI)



Un curioso juego de rol que mezcla simulador social y combates por turnos. Sus grandes virtudes son su original ambientación y su gran duración... aunque en inglés.

D Odin Sphere

PS2 | SQUARE ENIX



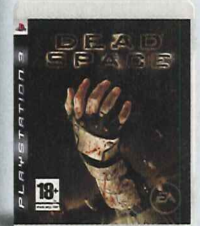
Un precioso y originalísimo RPG en el que nos movemos por escenarios circulares 2D de estética fantástica y con combates en tiempo real. Ofrece un fabuloso argumento.



2 AVENTURAS

A Dead Space

PS3 | ELECTRONIC ARTS



Un Survival Horror que nos obliga a sobrevivir en una enorme nave espacial invadida por monstruos. Mucha acción, sustos y una atmósfera agobiante son sus bazas.

B Devil May Cry 4

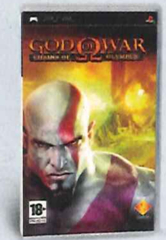
PS3 | CAPCOM



El estreno de la saga en PS3 nos ofrece la misma acción trepidante de siempre, pero con gráficos en alta definición, un nuevo héroe, nuevas armas y habilidades.

C God of War Chains of Olympus

PSP | SONY



El estreno de Kratos en PSP nos ha regalado una de las aventuras de acción más espectaculares de la portátil de Sony, con un despliegue gráfico a la altura de PS2 y un desarrollo absorbente.

D GTA IV

PS3 | ROCKSTAR



La saga *GTA* inicia una nueva etapa en PS3, sumando a sus virtudes habituales (gran libertad de acción, muchos vehículos que conducir, desarrollo variado) gráficos en HD.

E Mercenaries 2

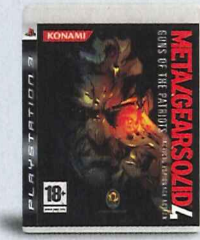
PS2/PS3 | ELECTRONIC ARTS



Trabajamos para el mejor postor en una guerra en la que tenemos libertad para actuar como queramos en un enorme mundo abierto lleno de posibilidades y variedad de armas y vehículos.

F Metal Gear Solid 4 Guns of the Patriots

PS3 | KONAMI



La culminación de una saga mítica que lleva 10 años arrastrando a fans de todo el mundo gracias a su estilo de juego basado en el sigilo, su poderosa historia y su calidad técnica.

G Saints Row 2

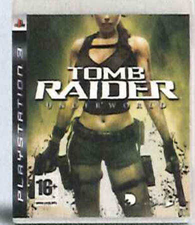
PS3 | THQ



Hazte con el control de la ciudad liderando a tu banda, creando de cero a tu personaje y enfrentándote a misiones en las que la acción más salvaje es la protagonista.

H Tomb Raider Underworld

PS3 | EIDOS

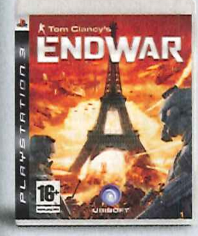


Lara Croft vive su primera aventura en PS3 repitiendo la fórmula que la ha hecho famosa: grandes escenarios que explorar, puzzles que resolver y su toque de acción.

3 ESTRATEGIA

A EndWar

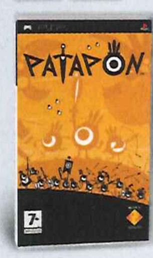
PS3 | UBISOFT



Gran calidad técnica y, sobre todo, una enorme evolución en la estrategia, ya que podemos manejar a nuestras unidades sólo con la voz.

B Patapon

PSP | SONY



Original y divertida combinación de estrategia y juego musical en la que debemos guiar a los patapon con los ritmos de los tambores. Y todo con una atractiva y peculiar estética.

C PlayChapas Football Edition

PSP | SONY



Juega al fútbol chapas de toda la vida, moviendo por turnos a tus "jugadores" y pensando bien las jugadas. Además, puedes personalizar tus chapas, organizar campeonatos...

D Civilization Revolution

PS3 | 2K GAMES



Te conviertes en el "dios" de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia controlando su evolución cultural, militar...

4 INTELIGENCIA

A Echochrome

PSP/PS3 | SONY



Tienes que guiar a un personaje evitando los obstáculos del escenario. Lo curioso es que juegas con la perspectiva rotando el escenario: los obstáculos que no se ven no existen.

B Buzz! Escuela de Talentos

PS2 | SONY



Un divertido reto de preguntas y respuestas en el que se ponen a prueba los conocimientos de los estudiantes, en un formato como el de los concursos de la tele.

C Buzz! Cerebros en Acción

PSP | SONY



Pon en forma tus neuronas con divertidos minijuegos en los que se ponen a prueba tus habilidades en cálculo, memoria, observación y análisis. Y se puede jugar en compañía.

D Collection Puzzle Pack

PSP | SONY



Un recopilación de tres títulos que también se pueden descargar de PS Network. *Go! Sudoku* (el clásico puzzle numérico) *Go! Puzzle* (a lo *Tetris*) y los siempre divertidos *Lemmings*.



5 LUCHA

A Dragon Ball Z Infinite World

PS2 | NAMCO BANDAI (ATARI)



El último *Dragon Ball* para PS2 pone en pantalla todo el colorido de la serie, 40 personajes de las sagas "Z" y "GT" y un modo de juego en plan aventura.

B Dragon Ball Z Burst Limit

PS3 | NAMCO BANDAI (ATARI)



El estreno de Goku en PS3 nos deja el mejor apartado gráfico de toda la serie, 21 personajes y una jugabilidad a prueba de bombas.

C Mortal Kombat vs DC Universe

PS3 | MIDWAY (ATARI)



Un choque de universos en el que los personajes más carismáticos de la saga *Mortal Kombat* se enfrentan a héroes de DC, como Superman.

D Naruto Ultimate Ninja Storm

PS3 | NAMCO BANDAI (ATARI)



El joven ninja se estrena en PS3 con un juego de lucha más vistoso que la serie gracias a sus grandes escenarios 3D y sus 25 personajes.

E Soul Calibur IV

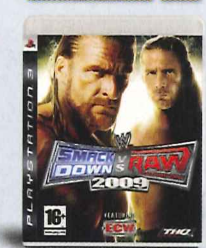
PS3 | NAMCO (UBISOFT)



Un juego en el que las protagonistas son las armas (lanzas, espadas, nunchakus...). Técnicamente brillante y con un completo sistema de lucha.

F WWE Smackdown! vs Raw 2009

PS3/PSP/PS2 | THQ



La emoción y espectáculo de la WWE: combate con las súper estrellas de las 3 principales ligas y disfruta de sus ataques característicos.

6 DEPORTIVOS

A FIFA 09

PS3/PSP/PS2 | ELECTRONIC ARTS



Licencia de las 23 mejores ligas del mundo; un gran apartado gráfico, nuevos modos de juego y un sistema de control más profundo que nunca.

B FIFA Street 3

PS3 | ELECTRONIC ARTS



Fútbol arcade en equipos de 3 jugadores (reales) se enfrentan en espectaculares partidos callejeros en los que casi todo es posible.

C NBA 2K9

PS3/PS2 | 2K GAMES



Una simulación tan realista como divertida, arropada por un gran apartado gráfico y, por supuesto, con la licencia de los equipos de la NBA.

D NBA Live 09

PS3/PSP/PS2 | ELECTRONIC ARTS



Basket de gran nivel, con la NBA actualizada al detalle, varias selecciones nacionales y numerosos y atractivos modos de juego.

E PES 2009

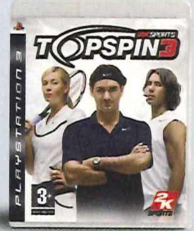
PS3/PSP/PS2 | KONAMI



La edición de este año nos ofrece el estilo de juego realista de siempre, con la licencia de Champions League y nuevas modalidades de juego.

F Top Spin 3

PS3 | 2K GAMES



El tenis más realista, con un control asequible, pero cargado de posibilidades. Y además, con la imagen de las principales estrellas ATP.

7 SOCIALES

A Buzz! (la serie)

PS3/PSP | SONY



El Multiconcurso (PS3), o *Concurso de Bolsillo* (PSP), ponen a prueba tus conocimientos en divertidos retos de preguntas y respuestas.

B Guitar Hero Aerosmith

PS3/PS2 | ACTIVISION



Una expansión de *Guitar Hero II* que nos pone en la piel de un guitarrista o bajista, esta vez interpretando temas del famoso grupo.

C Guitar Hero World Tour

PS3/PS2 | ACTIVISION



La culminación de la saga nos ofrece la posibilidad de cantar, tocar bajo, guitarra y batería para formar nuestra propia banda.

D Rock Band

PS3/PS2 | ELECTRONIC ARTS



Batería, guitarra, bajo y cantante tienen que interpretar los temas propuestos en el juego o los que nos descarguemos.

E SingStar (la serie)

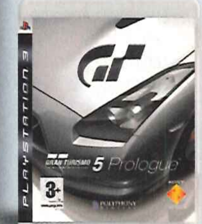
PS3/PS2 | SONY



Ediciones para PS2 y PS3, con todos los estilos imaginables, desde canciones Disney a monográficos de Abba o clásicos españoles.

8 VELOCIDAD

A Gran Turismo 5 Prologue
PS3 | SONY



El anticipo de *Gran Turismo 5* nos deja un simulador de gran calidad donde destaca su espectacular apartado gráfico y su gran sistema de control.

B Midnight Club Los Angeles
PS3/PSP | ROCKSTAR



Espectaculares carreras urbanas en la ciudad de Los Angeles, en cuyas calles podremos pilotar coches y motos, además de tunearlos.

C MotoGP 08
PS3/PS2 | CAPCOM



El juego oficial de la temporada nos ofrece los circuitos, pilotos y motos reales, además de un gran sistema de control, adaptable al nivel del jugador.

D MotorStorm Pacific Rift
PS3 | SONY



Salvajes carreras en entornos agrestes donde podemos elegir distintos caminos para intentar derrotar a nuestros rivales: motos quads, camiones...

E Need for Speed Undercover
PS3/PSP/PS2 | ELECTRONIC ARTS



Con argumento que casi parece una película, *NFS* nos lleva a participar en persecuciones y carreras callejeras a los mandos de veloces deportivos.

F Race Driver GRID
PS3 | CODEMASTERS



Gran realización técnica para un simulador de excelente control que combina rally, circuitos... Y alucinantes deformaciones tras los choques.

9 PLATAFORMAS

A LEGO Batman
PS3/PSP/PS2 | WARNER



Plataformas, acción y mucho humor en un juego que recrea el universo Batman desde la perspectiva LEGO y nos permite jugar con los héroes o con los villanos.

B LEGO Indiana Jones
PS3/PSP/PS2 | ACTIVISION



Las tres películas de la trilogía original plasmadas con un genial sentido del humor en un desarrollo plagado de desafíos, acción y plataformas.

C LittleBigPlanet
PS3 | SONY



Uno de los juegos más sorprendentes del año gracias a su simpatía, su original planteamiento y las posibilidades de creación que ofrece.

D LocoRoco 2
PSP | SONY



Un simpático y original plataformas en el que no movemos al personaje, si no que giramos el escenario para hacer que se desplace sobre coloristas mapeados llenos de obstáculos.

E Mirror's Edge
PS3 | ELECTRONIC ARTS



Saltar es la base de esta aventura, pero saltamos como nunca se había hecho: desde la perspectiva de la protagonista. Y todo con gran calidad técnica.

F Prince of Persia
PS3 | UBISOFT



Un preciosista look de dibujos animados que nos lleva por mágicos parajes saltando, luchando y desafiando todo tipo de obstáculos.

10 ONLINE

A Call of Duty World at War
PS3 | ACTIVISION

Épicas batallas hasta para 16 jugadores y la posibilidad de jugar la campaña en compañía. Y mantiene el sistema de rangos de *COD4*.

B FIFA 09
PS3 | ELECTRONIC ARTS




Nos permite jugar partidos de 10 contra 10 y cuenta con un sistema que actualiza los datos de los clubes semanalmente.

C GTA IV
PS3 | ROCKSTAR



Ofrece originalísimos modos de juego, tanto para jugar por libre como en equipos, sin perder un ápice del carisma del juego original.

D LittleBigPlanet
PS3 | SONY



Partidas para 4 jugadores, pero lo mejor es que podemos crear nuestros propios mundos y compartirlos todo usuarios del mundo.

E Resistance 2
PS3 | SONY



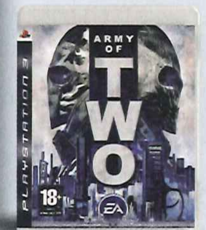
Hasta 60 jugadores (30 humanos y 30 quimeras) pueden liarse a tiros, pero además, 8 pueden jugar cooperativamente.



11 ACCIÓN

A Army of Two

PS3 | ELECTRONIC ARTS



Dos mercenarios que valen ellos solitos por un ejército se enfrentan a frenéticos tiroteos. Lo mejor es que ambos soldados tienen que cooperar para salir airosos.

B Bioshock

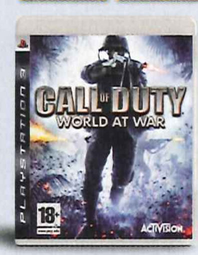
PS3 | 2K GAMES



Un shooter subjetivo con una trama y una ambientación tan elaborada como la de cualquier aventura. Además de un sólido apartado técnico, ofrece un desarrollo variado.

C Call of Duty World at War

PS3/PS2 | ACTIVISION



La saga vuelve a la II Guerra Mundial llevándonos al frente del Pacífico y a la campaña rusa. Calidad técnica, gran ambientación y mucha acción online y offline.

D FarCry 2

PS3 | UBISOFT



Un shooter que nos ofrece gran libertad de acción en un África salvaje en la que dos facciones militares compiten entre sí. Lo mejor es que siempre podemos elegir cómo actuar.

E Resistance 2

PS3 | SONY



Esta segunda parte nos coloca de nuevo como última barrera contra la invasión de las quimeras. Más acción que nunca y los enemigos más grandes que podáis imaginar.

F Star Wars: El Poder de la Fuerza

PS3/PSP/PS2 | LUCAS ARTS (ACTIVISION)



Conviértete en el discípulo de Darth Vader y combate con los poderes del Lado Oscuro. Plasma con detalle el estilo de lucha de los jedi y la grandeza del universo Star Wars.

G Time Crisis 4

PS3 | NAMCO (SONY)



El primer arcade de pistola para PS3 no podía ser mejor. Además de incluir una precisa pistola, pone en nuestra teles una genial conversión de la recreativa original.

H Unreal Tournament III

PS3 | MIDWAY



Un juego frenético y espectacular de principio a fin, orientado al juego multijugador, en el que cada mapa tiene retos como dominar zonas, capturar banderas....

12 COMPAÑÍAS

A Activision. Las series *Call of Duty* y *Guitar Hero* son sus bazas. Sin olvidarnos de *LEGO Indiana Jones, 007...*

ACTIVISION

B Atari. Ha distribuido juegos del calibre *Fallout 3*, además de relanzar una franquicia propia: *Alone in The Dark*.

ATARI

C Capcom. El estreno de *Devil May Cry* y *MotoGP* en PS3 son sus dos grandes cartas en 2008.



D Codemasters. El genial *Race Driver GRID* es su mejor carta de presentación, junto con *Overlord*.



E Disney Interactive. Además de juegos "Disney" (*HSM3, Hannah Montana, Disney Sing It...*) nos ha sorprendido con *Pure*.

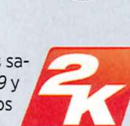


F Eidos. Su principal valor es el regreso de *Tomb Raider*, aunque también nos ofreció *Conflict: Denied Ops*.

EIDOS INTERACTIVE

G Electronic Arts. Además de sus clásicos *FIFA, NBA, NFS...* EA ha apostado por la innovación con *Mirror's Edge*.

H 2K Games. Sus sagas deportivas, *NBA 2K9* y *Top Spin 3*. Sin olvidarnos de *Civilization II* y, sobre todo, *Bioshock*.



I Konami. *Metal Gear Solid 4* es sin ninguna duda su gran baza. Sin olvidarnos de *PES 2009*.

KONAMI

J Midway. *Unreal Tournament III* y *Mortal Kombat Vs DC Universe* fueron sus mayores apuestas en 2008.



K Namco-Bandai. Los juegos basados en *Dragon Ball* y *Naruto* o el genial *Soul Calibur IV* son sus estrellas.



L Sega. *Valkyria Chronicles, Sonic Unleashed, Football Manager 2009, Golden Axe, Yakuza 2...*



M Sony. Bombazos del calibre de *LittleBigPlanet, God of War, GT5 Prologue, Resistance 2...* Y 3 consolas, claro.

SONY

N Square Enix. El rol sigue siendo su bandera: *Crisis Core, Odin Sphere, Star Ocean, Final Fantasy I y II...*

SQUARE ENIX

O Rockstar. Lo mejor de la casa: el estreno de sus grandes sagas, *GTA* y *Midnight Club*, en PS3.



P THQ. Dos grandes juegos son sus grandes valores. Por un lado, el irreverente *Saints Row 2* y por otro el clásico *WWE Smackdown! Vs Raw 2009*.



Q Ubisoft. Titulazos de alto nivel, como *Far Cry 2, Prince of Persia, EndWar...*



UBISOFT

R Virgin Play. Ha distribuido los títulos de Koei, y ahora se centra en la producción de juegos. Empezó con *Super Hind*.



S Vivendi Universal. *La Conspiración Bourne* y las nuevas aventuras de *Crash* y *Spyro* han sido sus títulos más potentes de este año.



¡¡AYÚDANOS A ELEGIR A LOS MEJORES Y GANA UNA PS3 O UNA PSP!!

El sistema de votación es el mismo de siempre. Sólo debéis combinar el número de cada apartado con la letra del juego al que queréis votar. Para elegir el mejor juego de cada consola, exactamente lo mismo: escoged vuestro candidato combinando letra y número.

1- JUEGOS DE ROL
- A- CRISIS CORE FINAL FANTASY VII (PSP)
- B- FALLOUT 3 (PS3)
- C- PERSONA 3 FES (PS2)
- D- ODIN SPHERE (PS2)

2- AVENTURAS
- A- DEAD SPACE (PS3)
- B- DEVIL MAY CRY 4
- C- GOD OF WAR CHAINS OF OLYMPUS (PSP)
- D- GTA IV (PSP3)
- E- MERCENARIES 2 (PS3/PS2)
- F- METAL GEAR SOLID 4 (PS3)
- G.-SAINTS ROW 2 (PS3)
- H- TOMB RAIDER UNDERWORLD (PS3)

3. ESTRATEGIA
- A- ENDWAR (PS3/PSP)
- B- PATAPON (PSP)
- C- PLAYCHAPAS (PSP)
- D- CIVILIZATION REVOLUTION (PS3)

4- INTELIGENCIA
- A- ECHOCROME (PSP/PS3)
- B- BUZZ! ESCUELA DE TALENTOS (PS2)
- C- BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN (PSP)
- D- COLLECTION PUZZLE PACK (PSP)

5- LUCHA
- A- DRAGON BALL INFINITE WORLD (PS2)
- B- DRAGON BALL Z BURST LIMIT (PS3)
- C- MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE (PS3)
- D- NARUTO ULTIMATE NINJA STORM (PS3)
- E- SOUL CALIBUR IV (PS3)
- F- WWE SMACKDOWN! VS RAW 2009 (PS3/PSP/PS2)

6-DEPORTIVOS
- A- FIFA 09 (PS3/PSP/PS2)
- B- FIFA STREET 3 (PS3)
- C- NBA 2K9 (PS3/PS2)
- D- NBA LIVE 2009 (PS3/PSP/PS2)
- E- PES 2009 (PS3/PSP/PS2)
- F- TOP SPIN 3 (PS3)

7-SOCIALES
- A- BUZZ! (LA SERIE) (PS3/PSP)
- B- GUITAR HERO AEROSMITH (PS3/PS2)
- C- GUITAR HERO WORLD TOUR (PS3/PS2)
- D- ROCKBAND (PS3)
- E- SINGSTAR (LA SERIE) (PS3/PS2)

8-VELOCIDAD
- A- GRAN TURISMO 5 PROLOGUE (PS3)
- B- MIDNIGHT CLUB L.A. (PS3/PSP)
- C- MOTOGP 08 (PS3/PS2)
- D- MOTORSTORM PACIFICT RIFT (PS3)
- E- NEED FOR SPEED UNDERCOVER (PS3/PSP/PS2)
- F- RACE DRIVER GRID

9-PLATAFORMAS
- A-LEGO BATMAN
- B- LEGO INDIANA JONES
- C- LITTLEBIGPLANET (PS3)
- D- LOCOROCO 2 (PSP)
- E- MIRROR'S EDGE (PS3)
- F- PRINCE OF PERSIA (PS3)

10-ONLINE
- A-CALL OF DUTY: WORLD AT WAR (PS3)
- B- FIFA 08 (PS3)
- C- GTA IV (PS3)
- D- LITTLEBIGPLANET (PS3)
- E- RESISTANCE 2 (PS3)

11-ACCIÓN
- A- ARMY OF TWO (PS3)
- B- BIOSHOCK (PS3)
- C- CALL OF DUTY WORLD AT WAR (PS3)
- D- FAR CRY 2 (PS3)
- E- RESISTANCE 2 (PS3)
- F- STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA (PS3/PSP/PS2)
- G- TIME CRISIS 4 (PS3)
- H- UNREAL TOURNAMENT III (PS3)

12-COMPAÑÍAS
- A- ACTIVISION
- B- ATARI
- C- CAPCOM
- D- CODEMASTERS
- E- DISNEY INTERACTIVE
- F- EIDOS
- G- ELECTRONIC ARTS
- H- 2K GAMES
- I- KONAMI
- J- MIDWAY
- K- NAMCO-BANDAI
- L- SEGA
- M- SONY
- N- SQUARE-ENIX
- O- ROCKSTAR
- P- THQ
- Q- UBISOFT
- R- VIRGIN PLAY
- S- VIVENDI GAMES

13- MEJOR JUEGO PARA PLAYSTATION 3

14- MEJOR JUEGO PARA PLAYSTATION 2

15- MEJOR JUEGO PARA PSP

16- JUEGO DEL AÑO

CÓMO PARTICIPAR

Envía un **SMS** con la l número **7788** con el mensaje: **mejoresplay121** seguido de la combinación correspondiente de letras y números.
Debes escribir primero el número de la categoría y a continuación la letra del juego que consideres mejor. Por ejemplo, tu mensaje podría ser: **"mejoresplay121 1A 2C 3E 4F..."**
Para elegir el **mejor juego del año para PS3** (categoría 13), tienes que escribir primero el número de la categoría del juego que quieres votar y después la letra, así: "135A". Igual para elegir el mejor **juego del año para PS2** (categoría 14): escribe primero el número de la categoría y después la letra, de este modo: "1413I". Repite el proceso con el **mejor juego de PSP** (Categoría 15) y el **mejor juego absoluto del año** (categoría 16). No es necesario que votes en todas las categorías. Es decir, si no tienes PS3 o no te gustan los deportes... Puedes guiarte de la plantilla de la derecha para escribir el mensaje antes de teclearlo en el teléfono.



BASES

- Coste máximo del mensaje: 1,20 Euros + IVA.
- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.

1.- De entre los mensajes recibidos se seleccionarán 2, que recibirán, uno 1 PS3 + juego ganador y otro 1 PSP + juego ganador.
2.- Plazos de participación: del 16 de enero de 2009 al 1 de marzo de 2009.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
5.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
6.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
7.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores.


Dissidia será un original juego de lucha protagonizado por los principales héroes y villanos del universo *Final Fantasy*.


Combos, especiales... será un juego de lucha pura y dura, pero con suculentas novedades.

UNA **NUEVA FORMA** DE ENTENDER LA LUCHA

DISSIDIA FINAL FANTASY

Con más de 20 años de historia, la saga de juegos de rol *Final Fantasy* se prepara para una nueva hazaña: introducirse en el mundo de los juegos de lucha.

PSP | LUCHA | SQUARE-ENIX | SEPTIEMBRE

Cecil, Butz, Terra, Cloud, Squall, Yitán, Tidus... son sólo algunos de los protagonistas de la saga *Final Fantasy*, y con ellos hemos pasado cientos de horas siguiendo las tramas de algunos de los mejores juegos de rol de todos los tiempos. Y, ahora, dado el éxito de que goza PSP en Japón, la compañía que creó todos estos mitos (así como a sus enemigos), los ha reunido en un nuevo título, *Dissidia Final Fantasy*, un juego de lucha que pretende ir más allá de lo establecido en el género.

Una nueva visión de la eterna lucha. La excusa para reunir a todos los héroes y villanos de *Final Fantasy* es la eterna lucha entre el bien y el mal. El bien, encarnado por la diosa Cosmos, está muy debilitado y recurre a los héroes que salvaron el mundo en otro tiempo, quienes deberán enfrentarse a las huestes del Caos para impedir que el mal prevalezca. Así, nosotros podemos elegir a cualquiera de los héroes de los 10 primeros *FF*, y embarcarnos en su "Crónica del Destino", una pequeña aventura con escenas de vídeo en la que se desarrolla la historia de ese personaje específico y su rival a lo largo de 5 actos. Cada acto está representado por un tablero, en el que tenemos un objeti-

Cada personaje tiene su estilo de combate: cuerpo a cuerpo con armas, desde la distancia lanzando proyectiles... cada uno tendrá sus pros y sus contras.

Sefirot, Squall, Cloud o Tidus serán algunos de los luchadores que se verán las caras en *Dissidia*.

ASÍ SE PELEA EN EL UNIVERSO *FINAL FANTASY*

Lejos de ser ofrecer lo mismo de siempre y ser un juego de lucha más, *Dissidia* se basará en un sistema de lucha original, en el que tendremos que restar los "Puntos de Bravura" del rival para posteriormente reducir sus puntos de vida (o como en los juegos de rol, HP). Pero además, *Dissidia* ofrecerá mucho más...

LUCHA DE TABLERO



Cada uno de los más de 20 personajes disponibles tendrá su modo Historia (los malos incluidos), y se desarrollará por medio de escenas de vídeo y tableros como éste.

TOTALMENTE 3D



En los combates podemos movernos con total libertad por unos complejos escenarios. Podemos saltar, mantenernos en el aire, esquivar los proyectiles enemigos...

INTERACCIÓN



En los combates debemos estar atentos a Quick Time Events (pulsar un botón para activar una acción...). Además, correremos por las paredes, nos deslizaremos...

ESPECTACULARES ATAQUES



Los fans de la saga pueden estar tranquilos. Los movimientos más característicos de cada héroe y villano estarán en el juego. Ataques límite, hechizos... ¡Están todos!



■ Para vencer al rival debemos quitarle sus "Puntos de Bravura". La cantidad de estos puntos serán los HP que quitemos con otros ataques.



■ Los escenarios no serán infinitos, tendrán paredes y "muros invisibles" que utilizaremos para restar más "Puntos de Bravura" del enemigo.

Con un sistema de juego original y un apartado técnico de infarto, *Dissidia* será uno de los grandes de PSP en 2009.

vo: llegar hasta el símbolo del Caos. Nos movemos por las casillas utilizando los puntos de Destino (nos son otorgados al empezar) y en ellas nos esperan enemigos a los que nos enfrentamos, cofres, ítems...

A la hora de luchar...

Una vez que nos acerquemos a una casilla con un enemigo, la dinámica cambiará por completo: entraremos en un escenario 3D que podremos recorrer libremente e incluso interactuar con ciertas partes del escenario con el botón ▲ (correr por las paredes, deslizarnos por una estela...). En cada uno de estos escenarios nos espera un único enemigo y derrotarlo nos obligará a crear una estrategia más allá de lanzar golpes sin tino, ya que el sistema de combate es más complejo de lo habitual y para comprenderlo hay que mirar a los indicadores de la parte inferior de la pantalla. Por un lado está el dígito blanco de mayor tamaño, que son los Puntos de Bravura. Si atacamos con el botón ● y golpeamos al rival, sus Puntos de Bravura disminuirán y los nuestros aumentarán. Lo ideal, sobre todo con los enemigos más duros, es acumular un elevado número de puntos de Bravura ya que si atacamos con el botón ■, el ataque HP, quitaremos tantos puntos de vida como de bravura tengamos acumulados. A todo esto hay que sumar la barra Ex (la violeta vertical). Si la llenamos recogiendo las partículas que dejan los enemigos al ser golpeados o recogiendo ítems especiales, podremos realizar los ataques más demoledores de »

■ Cada uno de los más de 20 personajes tiene su propio modo Historia, incluyendo los villanos.



■ El juego utilizará todos los botones de PSP y combinaciones, como R + ✖, para evitar proyectiles. El control responderá a las mil maravillas.





■ El modelado de los personajes será uno de los aspectos más llamativos. Rostros, armas, vestimentas, gestos... todo estará cuidado al máximo.



Los entornos tendrán zonas que podemos destrozar, como columnas, logrando que los combates sean extremadamente vistosos.

» todo el juego. Si derrotamos a los enemigos ganaremos puntos PP (para comprar extras) y nuestro personaje irá subiendo de nivel.

Un prodigio técnico.

Más allá de los gráficos, que son sencillamente brutales (en especial el modelado de los personajes y sus vestimentas), los combates resultan tremendamente fluidos y sumamente divertidos gracias a un control tan simple como delicioso. Pero por lo que realmente destacará *Dissidia* es por algunos de sus logros técnicos. Por ejemplo, podremos instalar el juego en la memory stick para reducir los tiempos de carga (hay 3 opciones de instalación, según queramos que ocupe más o menos). Además, el juego Online tendrá un hueco muy importante, ya que podremos manejar los personajes que hayamos subido de nivel contra los de jugadores de todo el planeta, así como descargar sus "fantasmas" para mejorar nuestro estilo de lucha jugando offline contra ellos. Y todo aderezado con los miles de extras, secretos y desbloqueables típicos de Square Enix, desde personajes y vestimentas a pistas de música, que prolongarán la ya de por sí extensa vida de este original y único juego de lucha. Lo único malo es que parece que tendremos que esperar hasta finales de verano para poder echarle el guante...

Los fans de la lucha y de *FF* encontrarán un título muy profundo, hecho a su medida.

» MUCHO MÁS QUE LUCHA

Como si de un juego de rol se tratara (género que Square Enix domina como nadie), *Dissidia* llegará cargado de tal cantidad de extras que hará palidecer a cualquier otro juego de lucha. ¿Una pequeña muestra?



MODO HISTORIA Cada uno de los 22 personajes tiene su propio modo Historia, dividido en 5 actos. Y cada acto tiene sus propias escenas de vídeo.



MEJORAS En los combates ganamos PP, unos puntos que podemos canjear para comprar todo tipo de extras: personajes, nuevos ataques...



EXTRAS También podemos desbloquear un largo catálogo de Ítems, desde pistas de sonido, a personajes (incluida su biografía y modelo 3D), iconos...



Aparte de los modos Historia y Versus, habrá un modo Coliseo (o Survival).



Los combates serán muy frenéticos, con intercambios de golpes aéreos, proyectiles, explosiones y muchos efectos.



El universo *FF* quedará fielmente recreado y no faltará nada, como las invocaciones, que nos darán efectos durante la lucha.



Entre los 22 personajes están todos los buenos y malos de los diez primeros *FF*, un taru taru de *FFXI* y un juez de *FFXII*.



Como si de un juego de rol se tratara, nuestros personajes suben de nivel, podemos mejorar su equipo y ataques...

¡AYÚDANOS A MEJORAR TU REVISTA PREFERIDA! Y ENTRA EN EL SORTEO DE 5 REPRODUCTORES DVD PORTÁTILES



PARA PARTICIPAR SÓLO TIENES QUE COMPLETAR LA ENCUESTA EN:

playmania.es/encuesta

DÉJATE ENVOLVER POR EL **MEJOR SONIDO** EN TUS

¡Sube el volumen

Mucho se habla de los gráficos en alta definición pero... ¿qué pasa con el sonido? Para disfrutar de tus juegos y películas como se merecen, no basta con una tele HD. Conecta tu PS3 a un equipo de sonido y prepárate para alucinar. Descubrirás una nueva forma de disfrutar con tu consola.

Cuando se puso PS3 a la venta, no parábamos de hablar de los gráficos en alta definición, de resoluciones, que si 720p o 1080p... pero lo cierto es que el sonido es casi tan importante como los gráficos para que la experiencia de juego sea completamente satisfactoria. Y lo mismo sucede con las películas en Blu-ray... No te limites al típico sonido estéreo. Si te lo puedes permitir, cómprate un equipo de sonido envolvente y empieza a disfrutar de tus juegos y pelis en PS3 como se merecen. Hay una diferencia tan brutal que os aseguramos que merece la pena el desembolso. Y si por razones de dinero o espacio no te es posible hacerte con un equipo 5.1 (o 7.1 si eres un sibarita y además eres "pudiente"), no te preocupes. En este reportaje, además de explicar de forma sencilla todos los conceptos básicos, hemos procurado cubrir todas las opciones, desde presupuestos pequeños hasta los casos en los que por razones de espacio (o de no molestar al vecino) no es posible disfrutar de un equipo de sonido 5.1 (ojito a los auriculares con sonido envolvente). En fin, que ya no tienes excusa para no disfrutar de tu PS3 en todo su esplendor. ¡Realmente es otro mundo!



JUEGOS Y PELIS. ¡ALUCINARÁS!

de tu PS3!

» DISTINTAS FORMAS DE **ESCUCHAR** TU PS3

PS3 ofrece varias posibilidades para extraer la señal de sonido hasta tu TV o receptor/amplificador. Tu opción dependerá del número de canales que quieras decodificar. Por ejemplo, para una TV estéreo clásica valdrá la opción del cable Euroconector o las típicas clavijas "roja y blanca". Pero para lograr un sonido envolvente, tendremos que usar la salida óptica o bien el HDMI. Este último además de vídeo en HD también transmite señales multicanal.

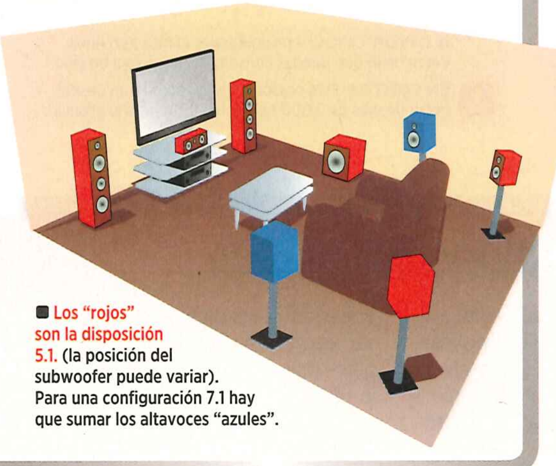
» ¿**QUÉ** NECESITAS?


El amplificador decodifica la señal de audio de tu PS3 y la "reparte" entre los altavoces. Los hay de muchos precios.

Obviamente si tu opción se limita a obtener un sonido estéreo y no a aprovechar del todo las capacidades de tu PS3, te bastará con una TV con un sonido potente o, mejor aún, un buen equipo 2.1 con el que obtener un mejor rendimiento. Con el subwoofer (o sea, el canal ".1") obtendrás unas bajas frecuencias potentes que le darán una mayor profundidad al sonido.
Si en cambio eres de los que tiene espacio en el salón y puedes permitirte invertir un poco más de dinero, tu mejor opción es un equipo 5.1 con amplificador. Este último será el que decodifique la señal que tu PS3 extraiga del juego o película y la reparta entre los 5 + 1 altavoces. Con ello, conseguirás una experiencia sonora mucho más completa y realista. Eso sí, ten en cuenta que de nada te servirán los altavoces por si solos sin el amplificador, por lo que deberás prestar mucha atención al contenido de la caja del equipo que compres.
En cuanto a la potencia del conjunto, dependerá del tamaño de la sala en la que vayas a estar, pero normalmente no deberás desembolsar una cantidad demasiado alta para obtener unos resultados satisfactorios.
Sobra decir que en función de cuál sea tu opción deberás hacerte con el cable adecuado si no lo incluye el equipo que compres (echa un vistazo a la columna de la izquierda).

» EL MEJOR SONIDO **ENVOLVENTE**

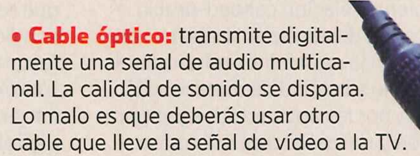
Los sistemas 5.1 han dado paso en los últimos años a versiones más sofisticadas que ofrecen 7 y 8 canales independientes, y que se usan para completar el campo sonoro alrededor del oyente, sumándole dos altavoces adicionales. Nuestra consola es capaz de reproducir las versiones más recientes, llamadas Dolby True HD y DTS MA, que ofrecen 7.1 canales y una calidad superior al no comprimir la señal de sonido tanto como con los formatos más antiguos, gracias a la mayor capacidad de almacenamiento que ofrecen los discos Blu-ray. Para aprovechar esta última opción no es necesario siquiera que tu amplificador sea compatible con dichos estándares, pues PS3 es capaz de extraer el sonido en formato PCM.


Los "rojos" son la disposición 5.1. (la posición del subwoofer puede variar). Para una configuración 7.1 hay que sumar los altavoces "azules".

» ÉCHALE UN **CABLE** A TU CONSOLA

Aquí tenéis las opciones de conexión que tenemos para conectar PS3 a una tele, equipo de sonido o amplificador.

- **Cable AV:** el clásico. Los colores blanco y rojo transmiten el audio (estéreo). El cable por componentes usa este mismo sistema.
- **Euroconector:** transmite audio y vídeo a la vez, pero la señal sólo es estéreo. Es, como la anterior, una configuración analógica.



- **Cable óptico:** transmite digitalmente una señal de audio multicanal. La calidad de sonido se dispara. Lo malo es que deberás usar otro cable que lleve la señal de vídeo a la TV.
- **Cable DVI:** imagen de alta definición, pero no transmite audio (necesitarás otro cable para sacar el sonido). Muy común en los monitores.



- **HDMI:** la mejor opción. Transmite tanto vídeo como audio digital. El sonido digital puede ser de un máximo de 7.1 canales.

» **TÉRMINOS** MUY SONOROS

Señal digital: hablando de sonido, supone una transmisión capaz de enviar señales multicanal con un solo cable.

THX: se trata de una certificación de calidad, no de un estándar de audio.

HDMI (High Definition Multimedia Interface): interfaz para la trasmisión de vídeo y audio en formato digital a través de una sola conexión.

Subwoofer: altavoz especializado en la reproducción de bajas frecuencias (o sea, los graves). Es el canal ".1".

Canal central trasero: séptimo canal de las configuraciones 5.1 ES y 6.1 Discrete. El primero es un canal "virtual" reproducido por los dos altavoces traseros y en el segundo se trata de un canal real que requiere de un séptimo altavoz.

Configuraciones 7.1: es la última y configuración del sonido envolvente. Para disfrutar de ella son imprescindibles dos altavoces adicionales que se sitúan entre los delanteros y los traseros. Nuestra PS3 es capaz de extraer este tipo de señal de las películas y juegos que soporten este estándar.

Disfruta del sonido envolvente

¿Quieres disfrutar al 100% de tus juegos y películas? Pues tienes que tener un equipo 5.1. ¿Y qué opción elegir? Aquí te damos unas ideas:

GRAN CALIDAD AL MEJOR PRECIO

399 € LOGITECH Z-5500 DIGITAL



Dentro de los equipos de sonido de gama media-alta, este modelo Z-5500 de Logitech ofrece una excelente relación calidad-precio. Y no sólo destaca por lo que es habitual en la marca (nos referimos al diseño y calidad de materiales), sino por las opciones de configuración y formatos disponibles en cuanto a audio multicanal. Además de los habituales (Dolby Digital y DTS), también es posible decodificar DTS 96/24, una versión de más calidad que la anteriormente mencionada. Cuenta con certificación THX, lo que da una idea de la calidad conseguida en el conjunto, ya que sólo los equipos y películas que reproducen el sonido en las condiciones exactas en las que fue grabado consiguen este título. Además, cuenta con varias entradas analógicas y con una digital y coaxial por parte de las digitales. Por lo demás, un bonito diseño y un mando a distancia que nos facilita la vida ponen la guinda a un gran equipo de sonido cuyas prestaciones no defraudarán a nadie.

VALORACIÓN
Un equipo 5.1 de gama media-alta que no defraudará a nadie en casi ningún aspecto. Por ese precio no encontrarás nada mejor.

A FAVOR Calidad y potencia de sobra. Buenas opciones de configuración.

EN CONTRA Necesita más espacio que otros equipos y no incluye cables digitales.

CON LOS ALTAVOCES TRASEROS INALÁMBRICOS

449 € CREATIVE GIGAWORKS G550W



Un equipo con la calidad propia de Creative, con un nivel de potencia medio y grandes posibilidades de conexión. Su precio y compra están justificados por los altavoces traseros inalámbricos que eliminan la siempre ardua tarea de esconder los cables. Por lo demás, compatibilidad con los principales formatos y buena calidad de materiales.

A FAVOR Los altavoces traseros inalámbricos que facilitan la instalación. Las posibilidades de conexión.

EN CONTRA Su precio algo elevado y no incluye los cables necesarios para conectar distintas fuentes a él.

UN EQUIPO 7.1 SÓLO PARA SIBARITAS Y "PUDIENTES"

+ DE 2000 € SONY DA3300ES Y JBL SERIE ES



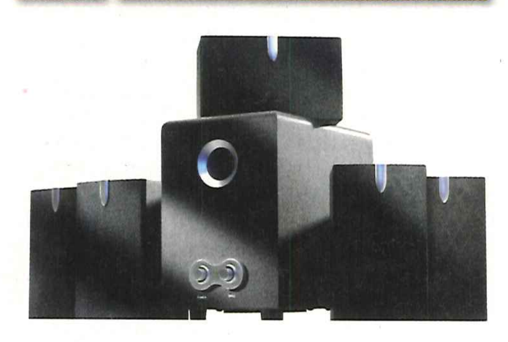
Otra opción es que te compres el amplificador por un lado y los altavoces por otro. Es más caro pero lo tendrás a tu gusto. Este amplificador Sony es compatible con casi todos los formatos actuales y sus posibilidades de conexión y configuración son infinitas. Los altavoces resultan atronadores, con más de 700W en su configuración 7.1.

A FAVOR Calidad y posibilidades al más alto nivel. Cerca de lo que puedes conseguir en una sala de cine.

EN CONTRA Esta opción de lujo necesita un desembolso de más de 2.000 euros. Necesita mucho espacio.

SONIDO ENVOLVENTE AL ALCANCE DE TODOS

49,90 € THRUSTMASTER 5.1 SOUND SYSTEM



Con un precio casi irrisorio, esta opción ofrece una calidad de sonido más que aceptable y una potencia suficiente para una habitación mediana, aunque escasa para un salón amplio. También limitadas son las posibilidades de configuración, así como los estándares de decodificación que acepta, aunque cumple en la mayoría de los casos.

A FAVOR Precio reducido y menor necesidad de espacio. Sobrado para una habitación.

EN CONTRA No le sobra potencia y la calidad de sonido es mejorable, sobre todo las altas frecuencias.

HAZTE UN EQUIPO DE SONIDO A TU MEDIDA



Si tienes "pasta" y sitio, puedes montarte un equipo a tu medida de la mejor calidad comprando por un lado el amplificador (nosotros recomendamos el Sony DA3300ES, pero hay muchos modelos y marcas: Yamaha, Pioneer...) y por otro los altavoces. Esto te permitirá elegir la potencia de los altavoces entre las distintas gamas según tus necesidades o pasar de un 5.1 a un 7.1 comprando otros dos altavoces adicionales más adelante. Los altavoces de nuestro equipo son de la serie ES de JBL, pero al igual que con los "amplis" hay muchas marcas: Bose, los "glamourosos" Bang & Olufsen...

Todos los precios que aparecen en este reportaje son orientativos y pueden variar según los comercios.

Soluciones sin "atronar" al vecino

Si te gusta jugar por la noche y no puedes exprimir al máximo la potencia de tu equipo 5.1, o si no tienes sitio para uno, existe una amplia gama de auriculares que logran transmitir sensaciones similares.

» EL MEJOR AURICULAR 5.1 AL MEJOR PRECIO

122 € SHARKOON X-TACTIC 5.1 REV.III DIGITAL

Una de las mejores propuestas en auriculares 5.1 son los germanos Sharkoon, que incorporan un pequeño decodificador digital, compatible con Dolby Digital y Pro Logic (al que se puede conectar un segundo juego de auriculares). ¿Y cómo se consigue emular el sonido envolvente en unos cascos? Pues sencillo. Cada auricular tiene cuatro altavoces, con los que se consigue recrear los mismos efectos que con los altavoces de un amplificador tradicional. Y eso se nota tanto a la hora de disfrutar de los juegos con una parcela sonora muy cuidada (*Dead Space*, por ejemplo) o en la reproducción de vídeo. Además, ofrecen inmensas opciones de configuración, desde elegir el tiempo de retardo de los efectos (entre los altavoces delantero y trasero, para simular salas más grandes o más pequeñas) o subir o bajar el volumen independiente de cada altavoz. Además, el set digital viene con todos los cables necesarios para conectarlo a otras consolas o un PC, tiene headset incorporado que podemos quitar o poner fácilmente (PS3 lo reconoce vía USB) y mando de control de volumen incorporado en el cable de más de 3 metros.





VALORACIÓN

Una de las mejores opciones del mercado si quieres disfrutar de 5.1 de calidad sin molestar a los vecinos y sin dejarte una riñonada.

A FAVOR Gran relación calidad-precio. Incluye headset y los cables necesarios.

EN CONTRA Cuesta configurarlos. Usa dos adaptadores de corriente.

» SI EL DINERO NO ES PROBLEMA...

380 € SONY MDR-DS7000



Puedes conseguir por Internet a un precio "razonable" el Rolls Royce de los auriculares Dolby Digital. El modelo más moderno de Sony emula 7.1 canales y es compatible con casi todos los estándares de sonido. Además de su genial acabado y la calidad de sonido, es inalámbrico, con autonomía de 10H y batería de Litio. Incluso tiene un "modo juego" para optimizar la calidad con PS3.

A FAVOR Calidad de sonido alucinante. Son inalámbricos y tienen una línea muy cuidada, a juego con tu PS3.

EN CONTRA Son caros y no se venden en España (aquí encontrarás sólo el modelo DS6000, también bueno).

» CUANDO LO IMPORTANTE ES PODER HABLAR

60 € TURTLE BEACH EAR FORCE PX-1

Si el sonido envolvente no es tu prioridad y lo que buscas es una solución integral, que unifique el audio de los juegos y el micro para jugar Online (y a un precio razonable), aquí tienes la solución. Este periférico, que se vende Online desde determinadas tiendas europeas, es justo eso, el sonido estéreo de tus juegos unido a un micrófono para chatear. Son cómodos, no pesan en exceso y las conexiones son bastante simples... Como la propia idea...



A FAVOR Integrar el micro de un headset en unos cascos estéreo. Y a un precio ajustado...

EN CONTRA No explota las posibilidades de audio de PS3. El cable, de casi 5 m, puede llegar a ser un engorro.

» SONIDO 5.1 A PILAS...

69,90 € THRUSTMASTER T510 HEADPHONES



No son los mejores, pero por su ajustado precio, son una opción interesante. Son compatibles con Dolby Digital y Pro Logic II (pero no DTS) e incorporan un pequeño deco que funciona a pilas (incluidas, igual que el cargador). Las opciones de configuración son pocas y no hay posibilidad de alterar la ecualización. Los auriculares son ligeros y cómodos, facilitando largas sesiones de juego. Lástima que el sonido no sea un poquito mejor...

A FAVOR Son ligeros, económicos e incluyen los cables necesarios para conectarlo a casi cualquier fuente.

EN CONTRA Pocas opciones de configuración, no hay "presets" de sonido. Es el auricular 5.1 más "normalito".

¿CUÁLES SON LOS AURICULARES PERFECTOS PARA TI?

Existen varios modelos de auriculares dolby y si te vas a decantar por esta opción debes tener en cuenta varios aspectos antes de dedicir. ¿Me compensa tener un jaleo de cables o pagar más por un buen conjunto inalámbrico? ¿Voy a jugar 20 horas seguidas agotando las baterías de un auricular inalámbrico o sesiones cortas? ¿Se puede conectar un segundo par de auriculares para ver una peli o jugar acompañados? Todos estos aspectos, junto con el presupuesto del que dispones, son decisivos a la hora de elegir, así que define tus preferencias...



Todos los precios que aparecen en este reportaje son orientativos y pueden variar según los comercios.

Otras alternativas de sonido

Si por razones de espacio no puedes permitirte un equipo de sonido 5.1 y los auriculares no te resultan cómodos, no te preocupes. Existen otras alternativas con las que también podrás potenciar el sonido de tu PS3 con juegos y pelis.

» UN "CAÑÓN" DE SONIDO EN EL SALÓN DE TU CASA

399 € LOGIC 3 SOUND STAGE 5.1

Como alternativa a las opciones multicanal más comunes (a saber, 5.1 con varios altavoces) tenemos este bestial conjunto de Logic 3. Detrás de esta columna horizontal de metro y medio hay 15 transductores que se encargan de reproducir toda la gama de frecuencias (incorpora dos altavoces de graves) con una calidad bastante por encima de la media. Contando con entradas digitales, reproduce el sonido envolvente mediante complicados algoritmos de refracción sonora mediante los que simula, de manera aceptable, los canales traseros de un 5.1 al uso. Aunque la experiencia no alcanza los niveles de inmersión de estos conjuntos, el hecho de ahorrarnos cables y el espacio necesario puede compensar ese aspecto. En cuanto a potencia, no tendremos problemas gracias a los 150W totales, aunque las opciones de configuración son menores de lo habitual (también es cierto que no necesita tantas como un equipo clásico).

VALORACIÓN

Curioso invento que soluciona el problema de espacio de un equipo tradicional. El efecto envolvente no es el mismo, pero resulta aceptable.

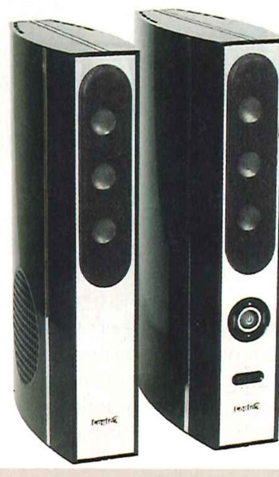
A FAVOR Los cables que nos ahorra, así como la sencillez de instalación.

EN CONTRA No llega al grado de inmersión de los conjuntos con varios altavoces.

» UN EQUIPO 2.1 QUE HACE JUEGO CON TU PS3

99,90 € LOGIC 3 SOUNDSTATION 3

Una opción estéreo para los bolsillos más pequeños. Eso sí, no esperes grandes alardes ni en potencia ni en opciones. Aunque la calidad de sonido es aceptable, sólo está pensada para habitaciones pequeñas. Sólo cuenta con entradas analógicas y las opciones se limitan a nivelar la intensidad de los graves. Mejora el rendimiento en cuanto a lo que ofrece una TV normal, pero poco más.



A FAVOR Si tienes poco espacio (el subwoofer va integrado) y un presupuesto muy reducido.

EN CONTRA Calidad y potencia por debajo de lo necesario para habitaciones grandes y salones.

» SONIDO ESTÉREO MÁS CLARO Y CONTUNDENTE

169 € LOGITECH Z-2300



Uno de los máximos exponentes de los equipos 2.1 de gama media, gracias a una potencia asombrosa para su tamaño y una reproducción de toda la gama de frecuencias más que aceptable. Los graves asombran por su contundencia, gracias a la calidad del subwoofer. No ofrece más opciones que el Logic 3, pero sí más calidad y potencia.

A FAVOR Potencia más que suficiente para habitaciones medianas y grandes y excelente calidad de sonido.

EN CONTRA Escasas opciones de configuración y escasez total de cables y adaptadores.

» SONIDO ENVOLVENTE CON CUALQUIER AURICULAR

95€ JVC SU-DH1

Si el lío de cables de los auriculares Sharkoon Tactics no te agrada y el precio de los inalámbricos de Sony se sale de tu presupuesto, debes saber que hay otras soluciones "similares". Esta pequeña cajita negra de Victor (JVC en Japón) emula sonido envolvente en cualquier auricular que tengas en casa, tanto Dolby Digital como Pro Logic II. Además, ofrece tres configuraciones distintas, imitando distintas amplitudes de sala. Funciona con dos pilas AA o con adaptador de corriente.

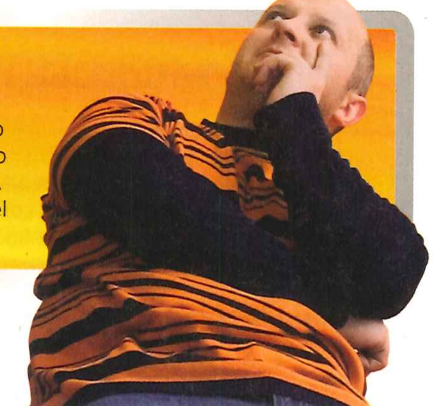


A FAVOR Es pequeño y funciona con dos pilas (unas 6 horas de autonomía), evitando así algunos cables.

EN CONTRA Sólo está a la venta en Japón. El resultado final no es tan espectacular como en los Sharkoon.

PIENSA BIEN EN TUS NECESIDADES ANTES DE COMPRAR

A modo de conclusión, y aunque parezca una "perogrullada", antes de comprar un equipo hay que pensar en dónde lo vamos a colocar, en el espacio del que disponemos. Por ejemplo, es absurdo gastar una burrada de dinero en un equipo de sonido superpotente si luego lo vamos a colocar en una habitación pequeña y no le vamos a poder sacar todo el partido. Ya habéis visto que hay muchas posibilidades para todos los bolsillos. Sólo tenéis que pensar en vuestras necesidades y en el espacio del que disponéis. ¡Y luego a disfrutar!



Todos los precios que aparecen en este reportaje son orientativos y pueden variar según los comercios.



UN **PUNTO DE REUNIÓN** PARA LOS USUARIOS DE PS3

PlayStation® Home

Si tienes una PS3 e Internet, ya puedes disfrutar del nuevo servicio que te ofrece Sony, un lugar en el que compartirás tu pasión con gente de todo el mundo...

PS3 | VIDA VIRTUAL | SONY | YA DISPONI

¡Crea tu "yo" virtual!

Presentado oficialmente en marzo de 2007, Home nació con la idea de hacer posible que los jugadores de todo el mundo pudieran conocerse, entrar en contacto. ¿Cómo? Pues creando un espacio virtual en el que relacionarse, chatear, charlar, hablar e incluso iniciar una partida en grupo a un determinado juego.
Esa idea ya se ha materializado y está disponible, en versión beta, desde mediados de diciembre.
Y lo cierto es que Home ofrece todo lo prometido: amplias opciones para personalizar a tu avatar (o tu imagen en el mundo virtual), un espacio personal o casa en el que puedes recibir a tus amigos, variadas opciones de comunicación (desde "llamadas" entre usuarios de tu lista de amigos a chat de texto o voz), la posibilidad de crear grupos con intereses comunes, minijuegos gratuitos con los que "matar" el tiempo...



Pero aún hay más. Home está en plena expansión y por ahora sólo ofrece lo básico. Un cine en el que ver algunos trailers de juegos y pelis, tiendas en las que comprar algo de ropa y complementos para la casa (totalmente opcionales)... Los planes para el futuro pintan mejor, ya que, por citar algunos ejemplos, habrá áreas temáticas ambientadas en títulos como *Siren* o *FarCry 2*, juegos descargables del Store que podrán ser jugados en Home y que desbloquearán ítems exclusivos o la presencia de marcas como Diesel, que estarán disponibles para vestir a nuestro avatar.
Y esto, como decimos, es sólo el principio de lo que será Home...



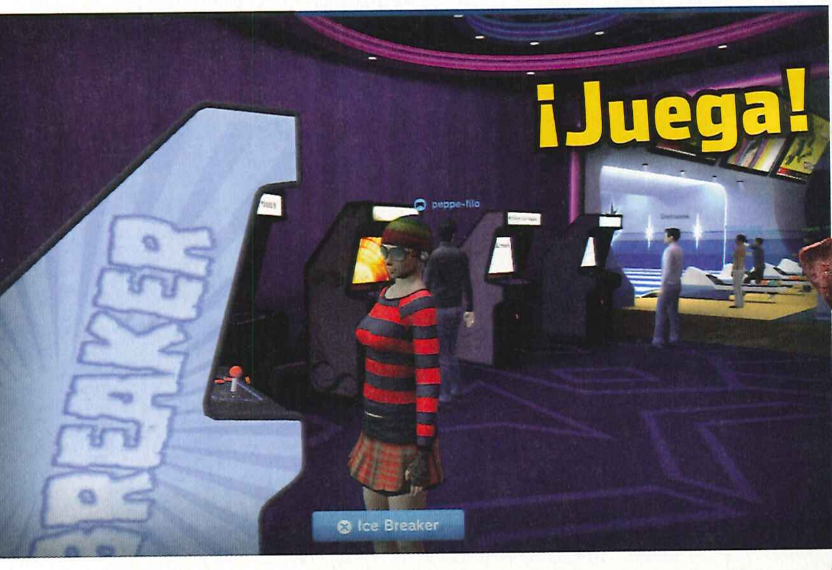
Una de curiosidades

En marzo de 2007 Sony anunció Home oficialmente, y desde entonces, muchas cosas han cambiado...

- **Cambio estético:** todos los menús y zonas, desde el apartamento a la zona común, han cambiado totalmente. Otras, como la sala de trofeos, han desaparecido.
- **Deportes:** aparte de la zona de juegos que conocemos, Sony mostró un área de deportes, con basket, boxeo, fútbol... ¿dónde ha quedado todo aquello?
- **Descargas:** en las primeras betas todo estaba instalado en el disco duro. En la beta que está disponible ahora, cambiar de unas zonas a otras supone descargar una media de 45 megas.

¡Una casa a tu medida!

¡Juega!



¡Amplía tu universo!

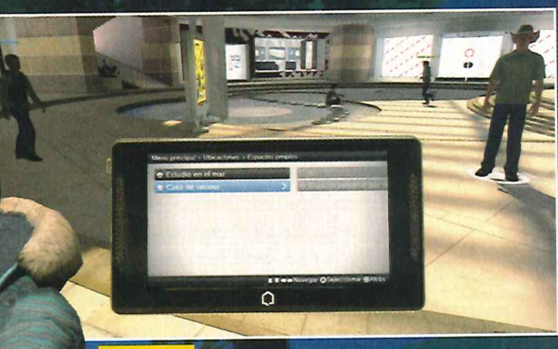


» LO QUE DEBES SABER DE HOME

Home es un mundo abierto, en expansión, del que por ahora sólo conocemos una pequeña parte sus posibilidades. Sony, con ayuda de otras compañías, podrá hacerlo crecer en la dirección que quiera, ya sea creando zonas temáticas para cada juego, ofreciendo nuevos minijuegos o creando otro tipo de contenidos. Pero para ir abriendo boca, esto es lo que debéis saber antes de adentraros en Home...



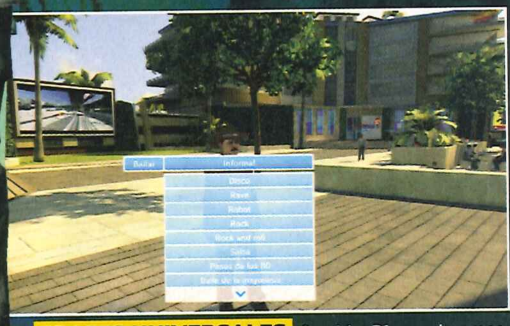
EN EL MENÚ XMB La instalación de la primera beta de Home ocupa 77 megas (aunque reserva 3 gigas de disco duro) y, una vez instalado, aparecerá un acceso directo en el apartado PS Network.



TU PDA Con pulsar Start en cualquier momento aparece nuestro navegador, que nos permite acceder rápidamente a todo lo que ofrece Home.



EL MUNDO HOME Por ahora hay sólo 5 zonas, tu casa, el cine, la plaza, el área recreativa y el centro comercial. Accedemos a ellas desde el PDA o puertas.



FRASES UNIVERSALES Con L1 y R1 accederemos a frases "tipo", como "Hola" o "Adiós" que cada usuario verá en su idioma. También hay gestos, bailes...

» CREA TU "YO" VIRTUAL

Lo primero que haremos al acceder a Home es crear a nuestro avatar, o alter ego del mundo virtual. Podemos elegir entre cerca de 20 modelos predefinidos, sobre los que "trabajaremos" para crear nuestro personaje final. La variedad de opciones es abrumadora, sobre todo en lo que se refiere al rostro (en el caso de las chicas, podemos definir hasta el maquillaje). Después sólo quedará elegir la ropa entre las pocas prendas disponibles y los accesorios. Y, como en el caso de *LittleBigPlanet* , hay planes para hacer crecer el armario de múltiples modos...



ELIGE TU "ESTEREOTIPO" La primera vez que entres en Home podrás elegir entre varios personajes predefinidos, a los que podrás modificar posteriormente.



EL ESPEJO DEL ALMA Podemos modificar el rostro con cientos de variables: profundidad del mentón, cejas, mofletes... con los dos sticks ajustamos esas variables.



¿QUÉ TRAPO ME PONGO HOY? Polos, shorts, pantalones, zapatos, chancletas... No hay gran variedad, pero sí la suficiente para que no todos vayamos iguales.



EL REMATE FINAL Gafas, auriculares, pendientes, guantes, peinados, bello facial, maquillaje... y listo, ya tienes tu personaje listo para recorrer el espacio virtual.

» DECORA UNA CASA A TU MEDIDA

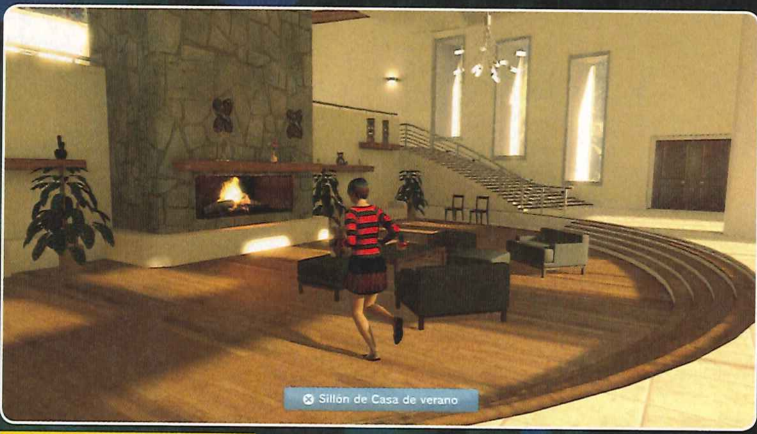
Como en la vida real, todos necesitamos un espacio donde dormir, reunirnos con los nuestros, guardar nuestras cosas... Y en Home tendrás un apartamento con vistas al mar gratis, que podrás personalizar con sofás, mesas, distintos tipos de adorno... e incluso elegir el color de las paredes. También habrá opciones como colgar marcos en los que podremos insertar las fotos que tengamos en el disco duro. Y como contenido de pago, habrá residencias especiales, como una casa de veraneo más grande y amplia que el apartamento.



TODO EN SU SITIO Complementa tu apartamento con sofás, butacas, mesas... y coloca todo en el lugar exacto que quieras.



A TU GUSTO Podemos repartir por la casa luces, adornos de todo tipo e incluso elegir el color y los motivos de las paredes.



SEGUNDA RESIDENCIA Por un módico precio, aún no disponible, podremos comprar otras residencias, más amplias y con más opciones de personalización.



LO IMPORTANTE ES COMUNICARSE Y puedes hacerlo con tu voz (es necesario un headset), utilizando las expresiones predefinidas (hola, adiós...) o escribiendo el texto.

» CONOCE GENTE

Home es, ante todo, un lugar en el que podemos conocer a otros jugadores y compartir con ellos nuestras aficiones. Así, podremos charlar vía texto o voz con cualquier jugador que pase a nuestro lado, realizar "llamadas" de voz dentro de Home a cualquier amigo que esté conectado o incluso crear grupos con intereses comunes, por ejemplo, sobre *Killzone 2*, para que cualquiera se una. Y desde Home, podremos lanzar una partida con un grupo para jugar juntos...



¡GESTICULA! Saluda, haz reverencias, llora, baila... Existen un montón de acciones y animaciones para mostrar cómo te sientes.



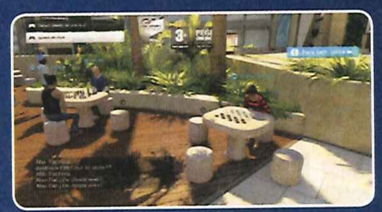
CHATEA Si no tienes un headset o no te apetece hablar, siempre puedes escribir con el teclado virtual de PS3 o uno USB.

Y TAMBIÉN JUEGA...

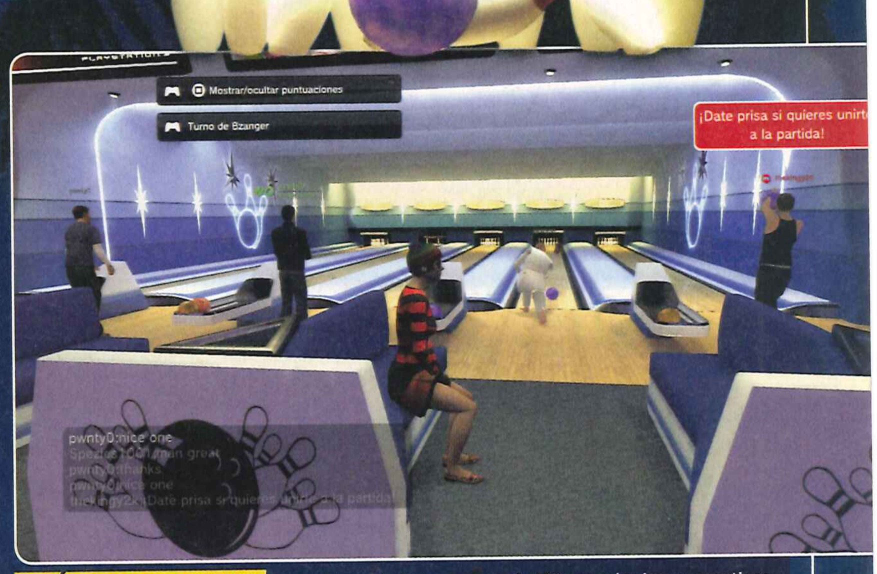
Como centro de reuniones, Home también ofrece una serie de juegos gratuitos, algunos de ellos de corte clásico, pero que resultan tremendamente divertidos. Así, podemos competir con hasta 8 jugadores a los bolos (muy sencillos, pero divertidos), al billar o a una serie de máquinas recreativas. Algunas de ellas son versiones diferentes de títulos de la propia Sony, como una versión 2D de *Echochrome*, o clones de clásicos de los 80 como *Arkanoid*. Todo ello reunido en una zona de ocio, que suele ser uno de los espacios más frecuentados de Home. Y por si fuera poco, tampoco faltan clásicos como las damas o el ajedrez.



JUEGOS CLÁSICOS Son "copias" de clásicos como *Arkanoid* o *Columms*, o puestas al día de éxitos como *Echochrome*.



DAMAS Y AJEDREZ Los juegos más clásicos también tienen su hueco en las mesas de la plaza central de Home.



EL ÁREA RECREATIVA Tiene pistas de bolos, mesas de billar y máquinas recreativas. Algunas de estas máquinas las podremos conseguir descargándolas del PlayStation Store.

DISFRUTA DEL MEJOR "CINE"

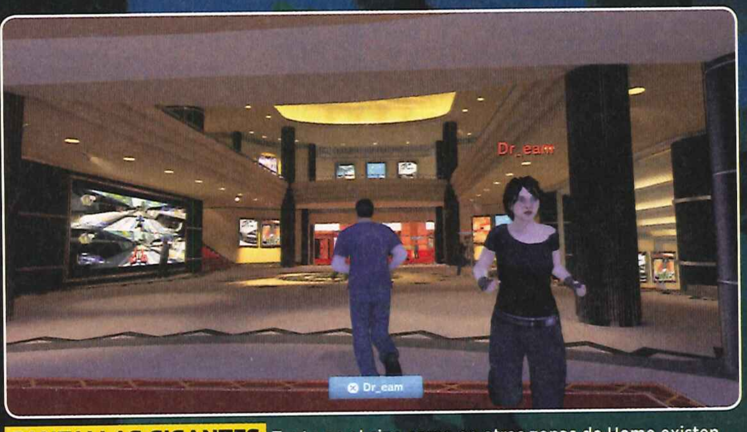
Los trailers de juegos y películas también tienen su sitio en Home, donde te espera un "cine" como los de verdad (aunque en todas las zonas hay al menos un pantalla gigante). Hay dos grupos de salas, y cada uno está especializado en la emisión de trailers de juegos o cine. Los vídeos, en ningún caso, se descargan al disco duro, si no que los vemos mediante "stream" (como Youtube). Se rumorea que en el futuro habrá hasta pases de películas enteras...



ELIGE LA SALA Hay dos grupos de salas, cada uno especializado en una temática: juegos y estrenos de cine.



LOS ÚLTIMOS TRAILERS De juegos y películas como "Watchmen". Además, podemos verlos casi a pantalla completa.



PANTALLAS GIGANTES Tanto en el cine como en otras zonas de Home existen pantallas gigantes que, constantemente, emiten trailers de éxitos como *MotorStorm PR*.

AMPLÍA TU UNIVERSO

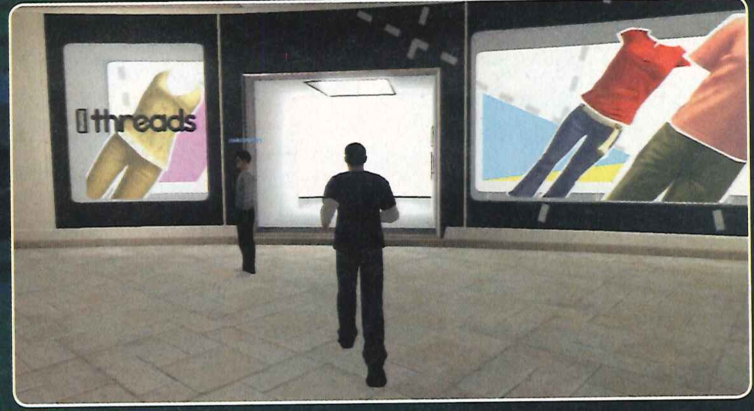
Todo lo que os hemos contado hasta ahora son las opciones "básicas" de Home, que son completamente gratuitas. Y, tal y como está pasando con la gran mayoría de los lanzamientos actuales, también habrá contenido de pago que ampliarán sus posibilidades. Así, por el momento, podemos adquirir una segunda residencia (más grande), accesorios para decorarla, nuevas prendas de ropa y complementos... Y esto, como decimos, es sólo el principio.



CENTRO COMERCIAL Tiene dos plantas y en ellas hay tiendas de ropa, de propiedades y accesorios para las casas.



LA LISTA DE LA COMPRA Entrar en una tienda es como entrar en la PS Store. Eliges qué quieres, pagas y descargas.



DE TIENDAS Por ahora, sólo son marcas ficticias, pero hay planes para que Diesel ponga algunos modelos y Ligne Roset sus mejores muebles (todo de pago, claro).

CONCLUSIÓN: Todo usuario de PS3 debería descargarse Home y comprobar por sí mismo las enormes posibilidades de futuro que ofrece este mundo virtual, en el que podemos relacionarnos con gente de toda Europa, con la que compartimos una gran afición común. Todavía tiene algunos problemas, (como pocas opciones gratuitas para personalizar nuestro avatar o casa) o minijuegos poco interesantes, pero estamos seguro de que no tardarán en solucionarse.


UNA NUEVA revista de videojuegos y mucho más
¿CREES QUE LAS CHICAS SÓLO JUEGAN CON MUÑECAS?
VIDEOJUEGOS ★INTERNET ★MÓVILES ★MESSENGER ★TV ★y... ¡¡CHICOS WAPOS!!
TU REVISTA DE VIDEOJUEGOS Y MUCHO MÁS
e★girl
nº3
2 Posters GRATIS
www.egirl.es
Animal Crossing
Wii
¡Vente al pueblo más original!
SHOPPING
Los regalos que más te van
MESSENGER
Secretos para ponerlo chulo
Los juegos con todos los trucos de moda y belleza
¡Ponte guapa con tu consola!
Y DESCUBRE LOS SECRETOS DE HANNAH
Internet
CREA UNA E-CARD ESTA NAVIDAD
Wii
HSM3
VIDEOJUEGOS
INTERNET
MÓVILES
MESSENGER
¡CHICOS WAPOS!
¡Y este cinturón de regalo!
Por sólo 1,90 €
Nº 3 YA EN EL QUIOSCO
¡¡¡Cuéntaselo a tus amigas!!!



■ ***SINGSTAR VOL.3*** ¡Ya puedes cargar tus *SingStar* de PS2 en PS3!



■ ***ESDLA LA CONQUISTA.*** Revive las mejores batallas de la Tierra Media.



■ ***F.E.A.R. 2.*** Vuelve el shooter subjetivo con toques paranormales.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2



■ *Warriors Orochi 2* rescata las multitudinarias batallas orientales al estilo de la saga *Dynasty Warriors.*

UN LENTO COMIENZO DE AÑO

Como suele ser habitual tras el chaparrón navideño, el año nuevo empieza con pereza en lo que se refiere a lanzamientos. Enero y febrero no suelen deparar demasiadas emociones, aunque el inicio de 2009 ya nos ha dejado algunos títulos más que interesantes. Por ejemplo, el divertido *Skate 2* que vuelve a poner de moda los deportes de riesgo, ofreciéndonos una secuela de gran calidad, aunque poco innovadora. Pero si lo que os gusta es pasar miedo, *F.E.A.R. 2* es una propuesta a la que debéis echar un ojo... Un terrorífica ambientación para un shooter con bastante salsa de tomate y algún que otro susto. Y no perdáis de vista *ESDLA: La Conquista*, sobre todo los fans de la Tierra Media. Acción a raudales, respetando la magia del universo creado por Tolkien. Como todos esperábamos, a PS2 se le acaba el fuelle y, aunque salen algunas cositas interesantes, los buenos tiempos llegan a su fin. Y de PSP... Bueno, no tenemos mucho que contaros... De momento está de capa caída, aunque esperamos que dentro de poco nos lleguen unos cuantos títulos a su nivel. De momento, poca cosa...

PÁGINA 48

■ *Skate 2* vuelve a PS3 y ofrece la visión más completa y realista de este deporte urbano.

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...



El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

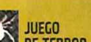
















Género
MUSICAL
Desarrollador
SCEE
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio sin micros
39,95 €
Precio con micros
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO/INGLÉS
Resolución máxima
1080P
Instalación
NO
Jugadores
HASTA 8
Modo Online
SÍ
Guardar partidas
TRAS CADA CANCIÓN
Página web
WWW.SINGSTARGAME.COM

■ El nuevo *SingStar* incluye 30 temas nuevos, de intérpretes tan conocidos como El Canto del Loco.



CON AMIGOS Y SINGSTAR, **LA FIESTA** NUNCA TERMINA

SingStar Vol. 3

La avalancha de entregas del karaoke de Sony no tiene fin. Y buena prueba de ello es este *Vol.3*, nuevo asalto a PS3 con más canciones, opciones...



■ Llama a unos amigos, rétales a un concurso y ya tendréis fiesta y "piques" garantizados.

Si con el primer *SingStar* de PS3 se estrenó la Singstore, una tienda online donde podíamos comprar y descargar a nuestro disco duro nuevas canciones y vídeos que interpretar luego a golpe de micrófono, ¿para qué una nueva entrega en disco, se preguntarán muchos? La respuesta es sencilla: no todos los seguidores de *SingStar* gozan de una conexión a Internet que les permita bajar constantemente la enorme cantidad de canciones que inundan la tienda virtual y, ¡qué demonios! Algunos todavía preferimos el soporte físico al virtual. Llámanos nostálgicos si quieres...

Así, *Vol. 3* incluye 30 nuevos temas del mejor pop y rock nacional e internacional y de distintas épocas, con canciones como "Billy Jean", de Michael Jackson, "Kamikaze" de Amaral, "No hay marcha en Nueva York" de Mecano, "Eres tonto" del Canto del Loco o "Por el bulevar de los sueños rotos" de Joaquín Sabina, aunque hay muchos más (Pereza, Pignoise, Julieta Venegas, Héroes del Silencio, Malú...).

» 3 PASOS BÁSICOS PARA **MONTAR UNA FIESTA** EN TU CASA



① **ELEGIR.** Metes el disco y eliges si quieres cantar solo, en compañía, duetos, usar la conexión con PSP, bajar canciones o fondos...



② **CANTAR.** Micrófono en mano, tienes que dar lo mejor de ti interpretando el tema elegido viendo el vídeo original o a ti mismo en pantalla.



③ **COMPARTIR.** Una vez terminada la actuación, puedes colgar el vídeo o las fotos en la comunidad online para que tus amigos te evalúen.



■ **Michael Jackson es el único con temas en inglés,** junto a Dover. El resto son todos en español, algo que muchos agradecerán.



■ **La tienda online** sigue aumentando semanalmente su catálogo de canciones descargables, vídeo incluido. Y bien ordenaditas...



■ **El sistema de juego es el de siempre:** basta con seguir la letra en pantalla y entonar lo mejor posible.





Y todos con los vídeos originales, por supuesto, estando algunos (lo menos, eso sí) en alta definición para goce y disfrute de sus seguidores. Y como es habitual, podemos usar la PlayStation Eye para sustituir la imagen del vídeo por la nuestra, dar el cante tanto solos como acompañados y, lo que es mejor, grabar nuestras actuaciones y colgarlas en la comunidad *SingStar* para que todo el mundo pueda verlas y opinar sobre ellas. Y es que la comunidad *SingStar* online ha crecido bastante desde el primer *SingStar* de PS3, y podemos encontrar encuestas sobre grupos, tendencias musicales, competiciones, galería de la fama de los mejores cantantes amateur y, por supuesto, la tienda, desde donde podemos, además de canciones, descargar incluso temas, fondos e imágenes para nuestro espacio en la comunidad *SingStar*.

Gracias a un pequeño parche ya podemos usar nuestros *SingStar* de PS2 en PS3. Todo un acierto.

Y si todo esto sigue pareciéndote poco, por fin Sony ha hecho caso de los millares de seguidores de *SingStar* y, gracias a un pequeño parche descargable, TODOS los *SingStar* de PS2 son compatibles con los de PS3. De esta forma, ponemos un *SingStar* de PS3, bajamos el parche, lo instalamos y, a partir de ese momento, desde el menú del juego podemos pulsar Select para retirar el disco e insertar uno de cualquier SingStar, sea de PS2 o de PS3 ¡y a cantar! Sin duda, todo un regalo para los amantes del karaoke amateur de Sony. ○



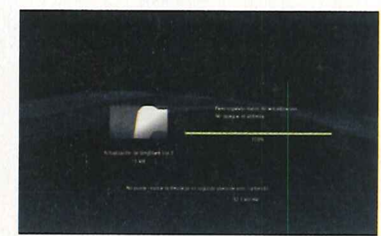
■ **La comunidad online ha crecido mucho** y podemos colgar vídeos, ver fotos, votar en encuestas musicales, participar en concursos...



■ **También podemos votar** sobre las actuaciones de otros cantantes colgadas en la comunidad, ver sus perfiles, mandarles mensajes, etc.

» PS3, PS2 Y *SINGSTAR*: UN **SUEÑO** CUMPLIDO

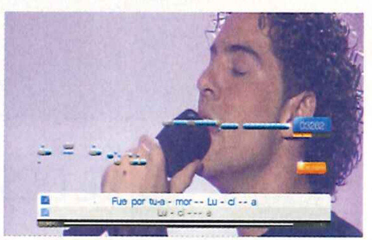
La retrocompatibilidad entre PS3 y PS2 ya es una realidad, al menos en lo que a *SingStar* se refiere. ¿Para cuándo los demás?



DESCARGAR. Conecta la consola a Internet, mete cualquier *SingStar* de PS3 y la actualización se bajará sola.



CAMBIAR DISCO. Una vez en el juego, pulsando Select podremos cambiar el disco. Mete uno de PS2, espera a que se lea y...



¡A CANTAR! Ya podremos elegir canción del disco seleccionado y cantar. Para cambiar el disco, basta con pulsar Select de nuevo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

30 nuevos temas, la compatibilidad con PS2, las nuevas opciones de la comunidad...

» LO PEOR

Que los micrófonos sigan sin ser inalámbricos y la calidad de los vídeos, mejorable.

Te gustará + que... SINGSTAR VOL. 2



Te gustará + que... SINGSTAR ABBA

85	**» GRÁFICOS** Vídeos originales, algunos incluso en alta definición.
89	**» SONIDO** Buena selección musical y reconocimiento de voz en los micros.
91	**» DIVERSIÓN** Divertido hasta decir basta solo, con amigos en casa u Online.
89	**» DURACIÓN** El componente online y cualquier quedada alargarán su vida.
NOTA 92	Buena selección musical, nuevas opciones online y de comunidad, compatibilidad con PS2... Una compra obligada para dar el cante.

En *La Conquista* disfrutaremos de todas las batallas de la trilogía. Cuando terminemos la campaña de los "buenos", podremos iniciar otra manejando a las hordas de Sauron.

16

Género
ACCIÓN
Desarrollador
PANDEMIC
Editor
EA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.PANDEMICSTUDIOS.COM/CONQUEST

EL DESTINO DE LA **TIERRA MEDIA** ESTÁ EN TUS MANOS

El Señor de los Anillos La Conquista

¿Os acordáis de los *Star Wars Battlefront* de PS2? Pues *La Conquista* ofrece el mismo esquema pero adaptado al universo del "El Señor de los Anillos".

Los autores de la saga *Star Wars Battlefront* (Pandemic) vuelven a la carga en PS3 con un multitudinario juego de acción en tercera persona que adapta punto por punto el esquema de los *Battlefront* al universo de "El Señor de los Anillos". Así pues, preparaos para revivir en *La Conquista* las mejores batallas con las que todos vibramos en las pelis, con el aliciente extra de poder manejar a los dos bandos en dos campañas distintas. En la primera de ellas, llamada La Guerra del Anillo, lucharemos en el bando de los "buenos", peleando en escenarios ya conocidos por todos como las Minas de Moria, Isengard, el Abismo de Helm o la batalla de los Campos de Pelennor.

Cuando logremos destruir el Anillo se abrirá la segunda campaña, el Alzamiento de Sauron, que nos permitirá manejar las tropas del otro bando. Y aunque algunos escenarios coinciden en las dos campañas (como Osgiliatn o Minas Tirith), otros sólo los veremos esta última (como la Cima de los Vientos), incluyendo algunas escara-

Orcos, Trols de la cavernas... Todas las criaturas del universo ESDLA están presentes en el juego.



» DESTRUYE EL **ANILLO ÚNICO** O SIEMBRA EL CAOS A TU PASO



1 LA GUERRA DEL ANILLO. La campaña con los "buenos" repasa los principales momentos de las pelis, como el combate en Moria.



2 ALZAMIENTO DE SAURON. Algunas batallas coinciden con la primera campaña, pero también hay escaramuzas inventadas para el juego.



3 MULTIJUGADOR. 2 jugadores a pantalla partida o 16 Online podrán pelear en las dos campañas o en otros modos como "Captura el Anillo".



Las batallas son multitudinarias y el sistema de combate es bastante completo (combos, golpes especiales...). Aunque no faltan los barullos.



Podremos manejar a "personajes especiales" en ciertos momentos, como Gandalf, Aragorn, Eowyn, Ents, trolls o el mismísimo Sauron.



Gráficamente cumple pero no sorprende. El motor gestiona las batallas con fluidez, pero la calidad de modelos y escenarios es "justita".





muzas inventadas para la ocasión, como los niveles en Rivendel y la Comarca. En ambas campañas, la forma de afrontar cada batalla es idéntica. Antes de empezar, podremos elegir la clase de nuestro personaje (guerrero, arquero, explorador y mago). Esta elección determinará nuestra forma de jugar, pues cada uno tiene sus características y ataques especiales. Una vez en el campo de batalla, tendremos que abrirnos paso entre las numerosas tropas enemigas, cumpliendo objetivos que se repiten constantemente, como tomar o defender una posición o eliminar a un personaje determinado. Esto hace que el desarrollo pueda volverse algo monótono, a lo que hay que sumar que a veces las peleas son embarulladas y que gráficamente no sorprende en absoluto.

Volverás a disfrutar de las mejores batallas de la trilogía, con el aliciente de poder vivirlas desde ambos bandos.

Los fans de ESDLA agradecemos, sin embargo, que en momentos puntuales podamos manejar a "personajes especiales" (por ejemplo: Aragorn, Legolas, Gandalf, Eowyn, Gimli o los Ents en el lado de los buenos; el Balrog, trolls, olifantes o el mismísimo Sauron en el otro bando). Y sobre todo disfrutaremos en las batallas multijugador, en las que 2 jugadores a pantalla partida y hasta 16 Online podrán cooperar y competir tanto en las dos campañas como en otros 4 modos de juego. Y es que el multijugador es, sin duda, la forma más divertida de revivir estas épicas e inolvidables batallas.



Los objetivos en las batallas suelen ser conquistar o defender una posición o acabar con un determinado personaje. Se repiten en exceso.



Hay trofeos realmente "frikis", como el llamado "¡No puedes pasar!" (derrota al Balrog manejando a Gandalf en lugar de a otra unidad).

» ELIGE LA CLASE DE TU HÉROE O VILLANO

Al empezar cada batalla, elegiremos entre guerrero, arquero, explorador o mago. En ciertos puntos podemos cambiar de clase.



ARQUERO. Cuenta con distintos tipos de flechas y un zoom especial para poder apuntar mejor. Útil en largas distancias.



EXPLORADOR. Junto al guerrero, el mejor en combate cuerpo a cuerpo. Puede volverse invisible y apuñalar por la espalda.



MAGO. Puede curar a los aliados y lanzar otros hechizos, como rayos o muro de fuego. También pelea cuerpo a cuerpo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Las batallas multijugador y poder manejar también a las huestes de Sauron.

» LO PEOR

Jugando solo puede resultar monótono y gráficamente podría ser mucho mejor.

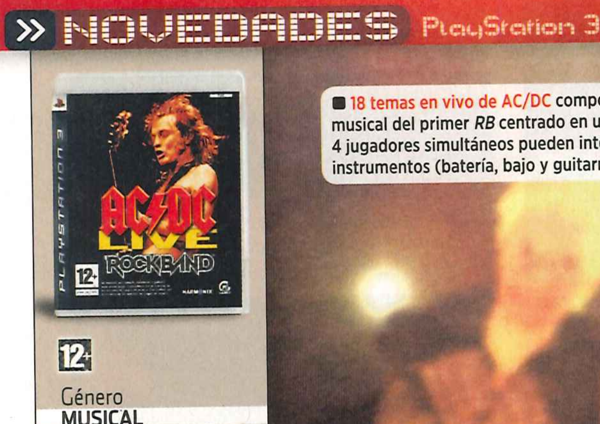
Te gustará + que... EL RETORNO DEL REY



Te gustará = que... SW BATTLEFRONT II



80	**» GRÁFICOS** No sorprende en absoluto, con modelos de una calidad "justita".
85	**» SONIDO** El doblaje resulta algo cansino, pero la BSO de las pelis es gloriosa.
86	**» DIVERSIÓN** Jugar solo puede acabar cansando pero en compañía la cosa cambia.
89	**» DURACIÓN** Dos campañas y las opciones multijugador dan para mucho.
NOTA 85	Los fans de ESDLA son los que más disfrutarán de estas batallas multitudinarias y sabrán perdonar sus defectos.



■ 18 temas en vivo de AC/DC componen el repertorio musical del primer *RB* centrado en un único grupo. Y hasta 4 jugadores simultáneos pueden interpretarlas tocando 3 instrumentos (batería, bajo y guitarra) y cantando.

12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
HARMONIX
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CANCIONES
Página web
WWW.ROCKBAND.COM



■ La ambientación sigue estando lograda y nuestros fans cantan con nosotros mientras tocamos.

TÚ ERES LA ESTRELLA EN EL **CONCIERTO** DE AC/DC

RockBand AC/DC

El mítico grupo de rock australiano protagoniza el primer disco de *Rock Band* centrado en una sola banda...

Hace algo menos de un año, *Guitar Hero* se centró por primera vez en un único grupo (Aerosmith) y ahora la saga *RB* hace lo propio con los míticos AC/DC. Y todo ofreciendo la jugabilidad de siempre, en la que hasta 4 jugadores pueden participar simultáneamente en la interpretación de los 18 temas que componen el disco.

Los problemas empiezan en la profundidad de juego. No hay opciones para personalizar a los músicos y el modo Gira Mundial es bastante raquítico, comparado por ejemplo con lo que ofrece el primer *RB*. Tampoco hay novedades jugables y por eso, a menos que seas un verdadero fan de AC/DC o un amante de los juegos musicales, este disco te dejará un poco frío, ya que no dejan de ser 30 € por poca "sustancia".



■ El modo Gira Mundial peca de sencillo. No hay retos ni podemos personalizar a los músicos. Un gran fallo.

■ Angus Young, el guitarrista vestido de colegial, no aparece en el juego, sólo sus punteos...

» TÓCALA OTRA VEZ... Y OTRA VEZ... Y OTRA VEZ...

Rock Band AC/DC nos permite tocar 18 temas de la mítica banda de rock con hasta 3 amigos más, adoptando cada uno el papel de cantante, bajo, guitarra o batería. El único problema frente a otros *RB* es su limitado catálogo de temas...



① PURO ROCK. "You shook me all night long", "Thunderstruck", "T.N.T." y otros éxitos de la banda. Lo cierto es que saben a poco...



② JUEGA SOLO. O con 3 amigos y decide si quieres ser el cantante, el bajo, el batería o el guitarrista (uniforme no incluido).

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Poder interpretar versiones en vivo de temas míticos como "Thunderstruck".

» LO PEOR
Pocos temas y poca profundidad de juego. Los miembros de la banda ni aparecen...

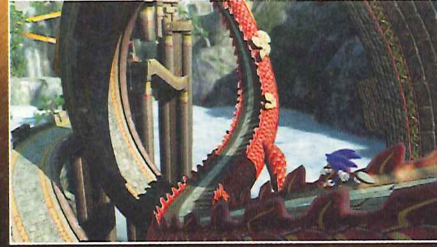
89	**» GRÁFICOS** Ambientación muy lograda, aunque los modelos son mejorables.
92	**» SONIDO** Son los temas originales cantados en directo. Los efectos cumplen.
77	**» DIVERSIÓN** Jugar con 3 amigos es divertido... pero no hay sorpresas.
70	**» DURACIÓN** 18 temas dan poco de sí y encima el modo Gira es poco profundo.
NOTA 80	Si amas los juegos musicales y en concreto AC/DC, tienes una cita ineludible. Si no es el caso, hay mejores opciones.



CORRE DE DÍA
LUCHA DE NOCHE

SONIC UNLEASHED

www.sonic-unleashed.com



INCREÍBLES GRÁFICOS QUE COMBINAN JUEGO EN 2D Y 3D



DE NOCHE CONVIÉRTETE EN UNA BESTIA TEMIBLE Y DESATA TU FUERZA















www.sega.es

JUEGO RECOMENDADO Play

16+

Género
DEPORTIVO/SKATE
Desarrollador
BLACK BOX STUDIOS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
29 DE ENERO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE PRUEBAS
Página web
SKATE.EA.COM

Mueve el joystick derecho para ajustar la tabla en el aire y hacer grinds diferentes

Primer día de colegio

Skate 2 vuelve a apostar por el skate más realista, contándonos la historia de un viejo astro que regresa al panorama deportivo.

VUELVE EL **MEJOR SKATE** TRAS UN AÑO DE SEQUÍA

Skate 2

En mayo de 2007, Tony Hawk vio cómo su reinado en el skate era amenazado por una nueva propuesta que sigue madurando y dando sus frutos...

Con *Skate*, EA hizo una apuesta arriesgada: meterse de lleno en un género dominado por una saga, *Tony Hawk's*. Y gracias al soplo de aire fresco que supuso se hizo un hueco, que ahora pretende "ensanchar" con la secuela aprovechando que no hay juegos de skate desde hace más de un año.

***Skate 2* recupera todas las ideas** del original y así, nos movemos con total libertad por una enorme ciudad buscando "spots" o lugares idóneos para realizar nuestras acrobacias (se ejecutan con el stick derecho y, como mucho, apretando algún botón). Su modo Historia nos convierte en el exitoso skater del primer juego, quien tras pasar cierto tiempo a la sombra, vuelve a su ciudad natal para comprobar que todo ha cambiado. La ciudad ha sido reconstruida y las fuerzas de seguridad cargan contra aquellos que practican el skate. A nosotros nos tocará devolver al

Algunos skaters reales americanos tienen su hueco en el modo Historia.



» TRES CONSEJOS PARA **TRIUNFAR** EN EL SKATE



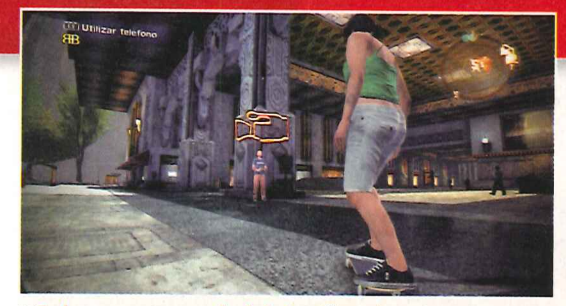
① **CREA TU PROPIO ESTILO.** Ropa, diseño de la tabla, apariencia, etc. Puedes modificar prácticamente todo de tu skater... ¡¡¡hasta el sexo!!!



② **DOMINA LAS PIRUETAS.** Se realizan todas con el stick derecho del mando, y hay kickflips, grabs, manuals y numerosas variaciones.



③ **DESCUBRE SAN VANELONA.** Es la ciudad del primer *Skate*, pero renovada. Usa el mapa para moverte por ella, encontrar pruebas, retos...



Podemos movernos por la ciudad con libertad para buscar skaters y personajes que nos propondrán retos, competiciones, carreras...



Todas las piruetas se realizan con el stick derecho, como si de un juego de lucha se tratara. Es efectivo y sigue funcionando muy bien.



Técnicamente el juego ha mejorado, si bien es cierto que los "petardeos" del primer *Skate* siguen presentes.





skate al lugar que merece filmando nuestras filigranas, participando en competiciones de todo tipo, logrando un sponsor... y realizando las variadas tareas que propone el juego, todas orientadas a reflejar la realidad de este deporte urbano (realizar una determinada pirueta en tal sitio, participar en torneos callejeros de varias rondas...). Las novedades, que las hay, abarcan muchos aspectos del juego. Quizá la

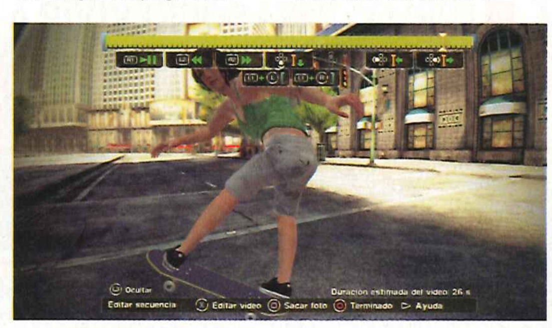
Una nueva historia, más movimientos, nuevas opciones... *Skate 2* tiene todo para gustar a los amantes del skate.

más llamativa es que podemos bajar de la tabla y arrastrar objetos del entorno para crear "spots", que además podemos compartir Online.

***Skate 2* también ofrece nuevas piruetas,** ligeros cambios en el control y nos permite usar un móvil para contratar los servicios de distintos personajes que nos beneficiarán con distintos efectos: vaciar piscinas, quitarnos a los guardias de encima, quitar protecciones de las barandillas... También ofrece más opciones para editar nuestros vídeos (habrá descargas de pago con nuevos filtros y cámaras) o un nuevo y divertido sistema de daños que nos permite "tirarnos" de la tabla cuando queramos para crear vistosos "piñazos", lo que sumado a los modos Online dejan diversión para rato. Solo emborronan el resultado los defectillos técnicos del primer juego, como las ralentizaciones, que se han mejorado pero no eliminado. Aún así, un genial título que encantará a los fans del skate.



Pulsa L3 y R3 en mitad de una pirueta y el skater simulará su caída. Cuántos más huesos te rompas, más dinero ganarás. Muy divertido.



La edición de nuestros vídeos vuelve a estar presente, mejorada con nuevas opciones y futuro contenido de pago descargable.

EN EL SKATE NO TODO ESTÁ INVENTADO...

Si pensabas que tras 8 *Tony Hawk's* y un *Skate* este deporte no tenía por dónde innovar, ahí van algunos ejemplos...



CREA TUS "SPOTS". Mueve bancos, rampas y otros objetos para crear tu zona de skate ideal. ¡Y compártela por Internet!



¿UNA AYUDITA? Puedes contratar los servicios de varios personajes para que te ayuden a vaciar piscinas, bloquear a la poli...



NUEVOS "TRICKS". Tampoco faltan nuevas piruetas, como los Hippy Jumps, para que la experiencia sea aún más real.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El control, las infinitas posibilidades de juego, el modo Online, compartir vídeos...

» LO PEOR
Sigue teniendo defectos técnicos (petardea en ciertas zonas), no está doblado...

Te gustará + que... TONY HAWK P.G.



Te gustará − que... SKATE



91	**» GRÁFICOS** Trabajados modelos y escenarios, aunque con defectillos técnicos.
90	**» SONIDO** Contundentes efectos y una BSO que mezcla rock, heavy, punk...
91	**» DIVERSIÓN** Dominar el control requiere tiempo y a partir de ahí te encantará.
92	**» DURACIÓN** Online, modo Carrera, edición de vídeo, crear spots... casi infinito.
NOTA 91	Un soberbio juego de skate, vistoso gráficamente, con gran profundidad de juego y unas amplísimas opciones.

18 · Género **SHOOT´EM UP** · Desarrollador **MONOLITH** · Editor **WARNER INTERACTIVE** · Lanzamiento **YA DISPONIBLE** · Precio **59,95 €** · Textos **CASTELLANO** · Voces **CASTELLANO** · Resolución máxima **720P** · Instalación **NO** · Jugadores **1** · Modo Online **HASTA 16 JUGADORES** · Guardar partidas **PUNTOS DE CONTROL** · Página web **HTTP://PROJECTORIGIN.WARNERBROS.COM**

■ *F.E.A.R. 2* es un shooter con una trama sobrenatural de fondo que continúa directamente del primer título.

UNA NUEVA INCURSIÓN EN EL **MIEDO** MÁS PROFUNDO

F.E.A.R. 2: Project Origin

El final abierto del primer *F.E.A.R.* dejaba claro que tarde o temprano habría una secuela. Alma y su sed de venganza aún no han dicho su última palabra...

Project Origin es la continuación de *F.E.A.R.*, un shooter terrorífico en el que formábamos parte de un comando especializado en amenazas paranormales, enviado a un complejo de alta tecnología en busca de un asesino. Pero lo que lo que encontrábamos allí es a Alma, una niña de gran poder psíquico encerrada en las instalaciones de la empresa Armachan para crear un ejército de soldados controlables telepáticamente.

La historia de *Project Origin* nos sitúa media hora antes de que acabe la del primer *F.E.A.R.*, pero manejando a un miembro de otro comando, Michael Becket, enviado a su vez a detener a la presidenta de Armachan. Pero nada saldrá bien: Alma lanzará una onda de energía que volará media ciudad, nuestro objetivo desaparecerá y, además, a nuestro protagonista le someterán a extraños experimentos que llamarán la atención de la niña fantasma. De esta forma, a través de 14 capítulos divididos en 7 intervalos, recorreremos oficinas, hospitales, colegios o una central nuclear abandonada, todos

■ Alma, esta "simpática" niña, es el personaje sobre el que gira toda la trama.





① **DISPARA PRIMERO...** y pregunta después. Es la regla número uno si quieres sobrevivir a tus enemigos, sobrenaturales o no.



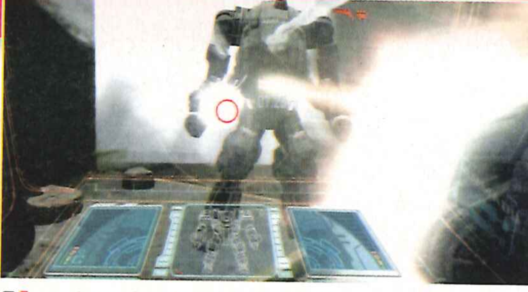
② **USA TU ENTORNO.** Ya sea volando barriles inflamables o manejando poderosos mechas, cualquier ayuda será poca para salir con vida.



③ **MANTÉN LA CALMA.** El elemento sobrenatural está siempre presente. Sangre fría, cargador lleno y tiempo bala son tus mejores aliados.



■ **Somos miembros de un comando** con la misión encontrar a una persona, aunque sin saberlo formamos parte de un experimento...



■ **En nuestro camino a lo largo de 7 capítulos** encontraremos soldados, engendros mecánicos, ágiles mutantes de enorme fuerza y... Alma.



■ **Para vencerlos a todos** contamos con un amplio arsenal de armas de fuego y la posibilidad de ralentizar el tiempo a nuestro alrededor.





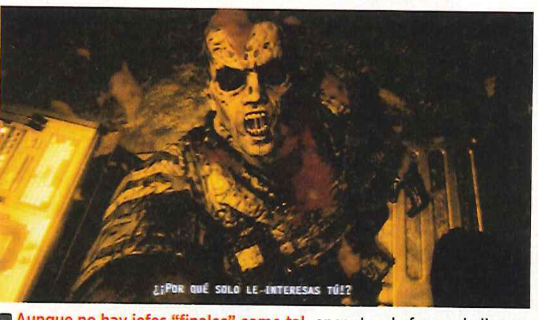
ellos lugares lúgubres, llenos de oscuridad y de cuerpos desmembrados por obra y gracia de Alma. Y llenos también de comandos de Armachan y de otros "bichos" a los que habrá que despachar usando casi una docena de armas: pistolas rifles de asalto, granadas, un láser, un rayo de energía... Además, podemos usar el tiempo bala para ralentizar el tiempo a nuestro alrededor, mover objetos para crear parapetos o manejar "mechas" (robots gigantes) o torretas de gran calibre. Y si en *F.E.A.R.* los fantasmas eran "comparsas", ahora son más activos y nos atacan, nos guían...

La ambientación sobrenatural llena de oscuridad, fantasmas y sobresaltos son el punto fuerte de *F.E.A.R. 2*.

Y es que la ambientación vuelve a ser lo mejor el juego, con enormes escenarios destrozados, sumidos en la oscuridad y llenos de recovecos donde lo sobrenatural flota en el ambiente gracias también a unos sobrecogedores efectos de sonido. Y tampoco están mal los modos multijugador (aunque no hay modo cooperativo) que ofrecen hasta 6 modos de juego para hasta 16 jugadores. En definitiva, *F.E.A.R. 2* es un título con un interesante argumento y gran ambientación, que divertirá a los que busquen aventuras tétricas. Eso sí, dentro del enorme catálogo de shooters de PS3 no destaca especialmente y menos aún teniendo en cuenta su mejorable apartado técnico. Recomendable para los que disfrutaron del primer *F.E.A.R* y quieran ahondar más en la historia de Alma. ○



■ **La IA rival está muy bien lograda:** se parapetan si disparas, te rodean, ruedan para apagarse si están en llamas, buscan armas...



■ **Aunque no hay jefes "finales" como tal,** encontrar la forma de llegar o derrotar a algunos en concreto es uno de los retos del juego.

» EL TERROR SE MUEVE **EN LA RED**

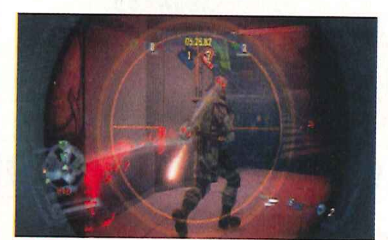
El multijugador online ofrece diversos modos de juego para disfrutar de la experiencia "F.E.A.R." con tus amigos.



6 MODOS DE JUEGO. El clásico deathmatch por equipos o todos contra todos, capturar la bandera, sobrevivir...



HASTA 16 JUGADORES pueden jugar a la vez en el multijugador online, así que vete buscando "voluntarios"...



ARMAS NUEVAS. Usarás las del modo Campaña, incluidos los mechas, pero también habrá algunas exclusivas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La ambientación terrorífica y el online, que es donde más nos divertimos pegando tiros.

» LO PEOR

Aunque es cumplidor, no destaca en nada. Gráficamente es mejorable y algo repetitivo.

Te gustará + que... F.E.A.R.



Te gustará − que... BIOSHOCK



85	**» GRÁFICOS** Texturas pobres, aunque buenos efectos de luces y sombras.
88	**» SONIDO** Doblaje al castellano y música muy buenas. De lo mejor del juego.
83	**» DIVERSIÓN** La escasa variedad de enemigos y de objetivos termina por cansar.
85	**» DURACIÓN** El modo Historia dura unas 8 horas, pero luego queda el Online.
NOTA 86	Pese a su atípica ambientación paranormal es un shooter "al uso", que divierte sin destacar en nada y flojo técnicamente.



3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
UBISOFT MONTREAL
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
523 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR PRUEBA
Página web
SHAUNWHITEGAME.US.UBI.COM/



Descensos trepidantes y acrobacias espectaculares por cumbres nevadas son los pilares de este juego de snowboard.



Las competiciones multijugador permiten hasta 16 jugadores y son la mar de divertidas.

CONVIÉRTETE EN EL **REY DE LA MONTAÑA**

Shaun White Snowboarding

Llega el invierno, el frío... ¡y la nieve! Coge tu tabla de snow y prepárate para el descenso de tu vida.

Shaun White, uno de los ídolos del snow, presta su imagen a un juego en el que podemos disfrutar de este deporte extremo en 4 cumbres de todo el mundo. Lo mejor es la libertad total que tenemos para explorar las montañas en busca de secretos y pruebas de todo tipo (carreras, retos de acrobacias...), en las que tan importante es deslizarnos a toda velocidad como realizar todo tipo de "trucos".

A ratos espectacular y emocionante (especialmente en las divertidas partidas multijugador), su abierto desarrollo tiene algunos puntos negros en forma de control poco pulido en determinadas circunstancias y unos escenarios que, pese a su belleza, pronto se vuelven repetitivos. Y eso que técnicamente no desmerece, gracias a unos gráficos atractivos (especialmente en los paisajes) y un contundente apartado sonoro. En resumen, un cumplidor juego de snowboard, que gustará a los aficionados a este espectacular deporte.

El medallista olímpico Shaun White es nuestro anfitrión y con él aprenderemos todos los trucos del snowboard.

» SOBREVIVIR EN LAS **CUMBRES**



① **SÉ HÁBIL.** No vale con que seas rápido en los descensos, tienes que aprovechar los elementos del escenario para encadenar acrobacias y lograr mayores puntuaciones.



② **¡CUIDADO!** Mucho ojo cuando te aproveches de la libertad que ofrece el juego. Al explorar las zonas más elevadas encontrarás peligros varios: aludes, hielo quebradizo...



Realizar las piruetas más espectaculares es tan importante como deslizarse a toda velocidad.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Libertad total para movernos por las montañas y las partidas multijugador.

» LO PEOR
Sensación de velocidad y control mejorables. Escenarios muy repetitivos.

87	**» GRÁFICOS** Personajes, escenarios y animaciones lucen bien.
85	**» SONIDO** Banda sonora de calidad y un interesante doblaje al castellano.
81	**» DIVERSIÓN** Entretiene, especialmente jugando con varios amigos.
83	**» DURACIÓN** Dominar todas las cumbres te llevará tiempo. Y queda el multijugador.
NOTA 81	Divertido juego de snowboard que, pese a su mejorable control, tiene momentos espectaculares y un gran multijugador.



16

Género
SHOOTER SUBJETIVO
Desarrollador
TREYARCH
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 12 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.007THEVIDEOGAME.COM



■ James Bond protagoniza este shoot´em up de corte clásico, basado de principio a fin en trepidantes tiroteos.

■ Parapétate para disparar en tercera persona con más efectividad y evitar además los ataques enemigos.

UN BOND CON **MUCHA ACCIÓN**... Y POCO GLAMOUR

007 Quantum of Solace

La nueva película de 007 tiene su correspondiente versión para PS3 en la que James Bond desata un torbellino de acción.

Bond debuta en PS3 con un shooter subjetivo en el que la acción es la protagonista. En el papel de 007 visitamos diversas localizaciones (Italia, Montecarlo, Austria...) en una trama que combina escenas tanto de "Quantum of Solace" como de "Casino Royale". En todas las fases nos aguardan tiroteos intensos, donde una de las claves es resguardarnos para disparar en tercera persona. Si le sumamos momentos de sigilo, "quick-time events" o la interactividad con los escenarios, el resultado es la acción más espectacular.

Eso sí, su clásico desarrollo (casi todo se reduce a disparar a enemigos clónicos) sabe a poco, a lo que tampoco ayuda su discreto apartado gráfico y la escasa duración del modo principal. Al menos, su acción constante y algunos momentos memorables, junto a las amplias posibilidades del multijugador, compensan en parte estos defectos. Sólo recomendado para los fans del personaje o la acción más directa.



■ Las opciones multijugador, hasta para 12 jugadores, son amplias y ofrecen modos de juego de todo tipo.

» MI NOMBRE ES **ACCIÓN**

Aunque la tiroteos son la base del juego, no faltan los momentos espectaculares y las listezas al estilo "James Bond": infiltración, minijuegos con el uso de gadgets, quick-time events, interacción con los escenarios...



① **UNA SOMBRA.** El sigilo es la forma más efectiva de encarar las misiones.



② **EXPLOSIVO.** Usa el entorno: dispara a barriles explosivos, a objetos para que caigan.

■ El juego se inspira en escenas de "Quantum of Solace" y, sobre todo, en la anterior película de Bond "Casino Royale".

VALORACIÓN

» LO MEJOR
↑ Por momentos resulta espectacular y tiene algunas zonas bastante interesantes.

» LO PEOR
↓ Escasa duración y desarrollo sin sorpresas. El multijugador resulta soso.

81	**» GRÁFICOS** Personajes bien recreados, pero escenarios y animaciones mejorables.
84	**» SONIDO** Buen doblaje y las melodías (en especial la de las pelis) magníficas.
80	**» DIVERSIÓN** Aunque lineal y falto de chispa, ofrece acción constante.
78	**» DURACIÓN** El modo Historia son 4-5 horas. El multijugador lo compensa en parte.
NOTA 80	**Acción frenética y espectacular para los amantes de los shooters clásicos, aunque es muy corto y resulta repetitivo.**



Género
PLATAFORMAS
Desarrollador
ETRANGES LIBELLULES
Editor
VIVENDI GAMES
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS3
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
LAIR.SPYROTHEDRAGON.COM/ES/



Spyro y Cynder protagonizan una aventura que podemos jugar en solitario o a dobles.



Los dos dragones están encadenados: sólo pueden alejarse unos metros, nunca avanzan por separado.

UNA AVENTURA **ÉPICA** PARA TODOS LOS PÚBLICOS

Spyro: La Fuerza del Dragón



Los gráficos son irregulares. También sale en PS2, con idéntico desarrollo y un acabado técnico un poco mejor.

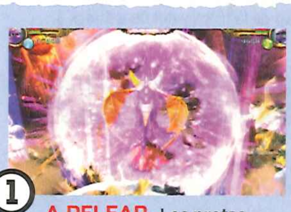
Por fin, el joven dragón Spyro cumple su destino en una gran aventura llena de acción, saltos y puzzles.

Spyro debe detener al malvado Señor Oscuro con la ayuda de su antigua enemiga Cynder... a quien está atado con un collar mágico. Con este argumento vivimos una aventura que se puede jugar en solitario, alternando el control de los dos protagonistas, o a dobles, con cada jugador manejando a un dragón.

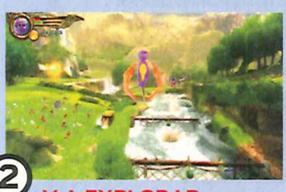
El desarrollo es muy variado: hay combates, exploración de escenarios, puzzles, zonas de saltos (volar no siempre es posible)... pero la mezcla es irregular. Puzzles ingeniosos se alternan con momentos en los que no sabemos cómo seguir, y en los que exploramos al tuntún hasta dar por casualidad con la zona exacta. Emocionantes combates se intercalan con saltos en los que la cámara nos juega malas pasadas... Ni el desarrollo ni los gráficos se han pulido lo bastante y el juego alterna momentos realmente divertidos con caídas de ritmo... Que, eso sí, llevarás mucho mejor jugando en compañía.

El juego es el final de una trilogía. Spyro se enfrenta por fin al terrible Señor Oscuro.

» DOS DRAGONES PUEDEN CON **TODO**



① **A PELEAR.** Los protas realizan todo tipo de combos, y cada uno tiene cuatro poderes (Spyro elementos como el fuego y Cynder otros como oscuridad). Pelean como máquinas.



② **Y A EXPLORAR.** Hay que resolver puzzles, superar zonas de saltos, recorrer grandes escenarios... Y muchas veces, la colaboración de los dos dragones es indispensable para avanzar.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
↑ Los combates, algunos puzzles y poder jugar toda la aventura a dobles.

» LO PEOR
↓ La cámara, los momentos en los que no se sabe cómo continuar... Es muy irregular.

70	**» GRÁFICOS** Hay escenarios bonitos, pero otros no llegan al nivel de PlayStation 3.
80	**» SONIDO** Buenos efectos y música épica... que a veces no pega con la acción.
77	**» DIVERSIÓN** Tiene momentos buenos (combates y puzzles) y otros peores...
78	**» DURACIÓN** Entre 10 y 12 horillas de aventura, y después... nada más.
NOTA 77	Una variada aventura con momentos brillantes y otros... no tanto. Eso sí, los chavales disfrutarán jugando a dobles.



18+

Género
SURVIVAL HORROR
Desarrollador
EDEN GAMES
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
3783 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.CENTRALDARK.COM

■ *AITD: Inferno* es un "survival horror" que alterna acción, puzzles y momentos de conducción.

■ El diseño de los enemigos es mejorable. Buenas ideas pero con una puesta en escena fallida...

DESCUBRE EL **SECRETO** DE CENTRAL PARK AHORA EN PS3

Alone in the Dark: Inferno

El famoso parque de NY esconde una amenaza ancestral. Y sólo el mítico Edward Carnby será capaz de detenerla.

Meses después de jugarlo en PS2, nos llega ahora la versión de PS3 de *Alone in the Dark*. En ella, el mítico investigador Edward Carnby volverá a enfrentarse a la peligrosa amenaza que surge de las profundidades de Central Park, pero con una estructura distinta a la de PS2 (es la de Xbox 360).

El subtítulo *Inferno* nos deja algunos añadidos exclusivos de PS3, como un subnivel extra, ciertas mejoras en el control y en la cámara y algunos "checkpoints" y ayudas que no estaban en el original. Pero estas mejoras no son suficientes. Al igual que en PS2, estamos ante un variado "survival horror", lleno de buenas ideas pero con una puesta en práctica fallida. Los combates son un "infierno", el control sigue siendo mejorable, la cámara no ayuda y técnicamente no es gran cosa. Y lo más importante: NO da miedo. Una lástima.



■ Los puzzles seguramente sean lo mejor del juego. Son variados y hacen buen uso de la física y del Dual Shock 3.

■ 16 años después del *AITD* original, Edward Carnby vuelve para afrontar un nuevo terror.

» CÓMO **SOBREVIVIR** "ALONE IN THE PARK"

El desarrollo está estructurado en "secuencias" como si fuera una serie de TV. Ofrece puzzles, secciones de conducción y acción que puede ser en primera o tercera persona. El control es muy mejorable.



1 **ACCIÓN.** Con pistola o armas improvisadas que podemos crearnos, como el cóctel molotov.



2 **CONDUCCIÓN.** Estas secciones pretenden ser emocionantes. No lo logran...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El desarrollo es variado (acción, puzzles, conducción...) y su gran banda sonora.

» LO PEOR
Técnicamente flojea, el control y la cámara son mejorables y, sobre todo, NO da miedo.

74	**» GRÁFICOS** Mejor que en PS2 pero por debajo de las posibilidades de PS3.
85	**» SONIDO** Gran banda sonora, pero el doblaje al castellano no es muy bueno.
73	**» DIVERSIÓN** No logra dar miedo y su control y su cámara pueden desesperar.
75	**» DURACIÓN** Se puede terminar perfectamente en 6-7 horas. No es muy largo.
NOTA 75	Un variado "survival horror" con buenas ideas pero con una puesta en práctica fallida. Hay alternativas mucho mejores.

3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
SUMO DIGITAL
Editor
KONAMI
Lanzamiento Store
YA DISPONIBLE
Precio Store
14,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución
720P
Jugadores
1
Espacio en disco
335 MB
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar Partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.GTICLUB.ES

■ *GTi Club+* ofrece entretenidas carreras con "checkpoints" entre 8 pequeños turismos reales bajo un sencillo y preciso control arcade.

■ Las carreras se desarrollan en un pueblo costero. Sólo hay un circuito, pero dentro de él hay varios trazados

DIVERSIÓN **SOBRE RUEDAS** CON SABOR ARCADE

GTI Club+ Rally Cote D'Azur

Olvídate de simuladores realistas y del "tuning". Aquí mandan tus reflejos, tu picardía y la diversión.

Y es que diversión directa desde la primera partida es lo que ofrece *GTi Club+*, un "remake" en HD de una recreativa de Konami de 1996 que conserva intacto el espíritu arcade del original. Esto es, carreras con "checkpoints" entre pequeños turismos míticos (Mini Cooper, VW Golf, Renault 5...) ambientadas en un pequeño y colorista pueblo costero. La gracia está en que, además de evitar el tráfico, hay que aprovechar los atajos para ser los primeros en cruzar la meta (ya veis que la serie *Midnight Club* no inventó nada). Y todo bajo un sencillo control arcade.

La coletilla "plus" nos deja gráficos a 720p y un divertido modo Online para 8 jugadores, con carreras, modo "Bomb Tag" (pasa la bomba y que no te explote) y opciones como chat de voz. La pega es que sólo ofrece un circuito (con distintos trazados) y 5 coches, aunque Konami ha confirmado que en el futuro se podrán descargar contenidos extra, como nuevos coches. Si buscas un arcade de velocidad sencillo, asequible y muy divertido, *GTi Club+* te espera en la Store.

» DE CARRERAS POR LA COSTA AZUL



① DIVERSIÓN DIRECTA. Las carreras son de "checkpoints" contra otros 7 vehículos. La gracia está en encontrar los atajos en estos pequeños tramos ambientados en este pueblecito.



② TU COCHE A TU GUSTO. Podremos poner "guapos" nuestros coches con una gran selección de pegatinas, colores, etc. También desbloquearemos "skins", como el de policía.

■ Pilotaremos 5 coches míticos, como el Lancia Delta o el VW Golf GTi.

■ La gracia de *GTI Club+* está en aprovechar los atajos, saltos, etc. que ofrecen los distintos tramos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Muy divertido, sobre todo jugando en compañía. Lo coches, clásicos reales.

» LO PEOR
Pocos modos de juego, coches y circuitos. Jugando solo pronto pierde la gracia.

84	**» GRÁFICOS** Coloristas como el original pero a 720p y muy fluidos. Notables.
87	**» SONIDO** Con la música original "remezclada" y opciones como chat de voz.
86	**» DIVERSIÓN** Muy entretenido en compañía, pero pierde fuelle jugando solo.
79	**» DURACIÓN** Sólo 5 coches, un circuito y pocos modos, aunque serán ampliables.
NOTA 83	Un arcade de carreras sencillo, y muy divertido, sobre todo jugando con amigos. Lástima que se quede corto en opciones.

7+

Género
MUSICAL
Desarrollador
SCE LONDON STUDIO
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio (con micros)
59,95 €
Precio (sin micros)
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA CANCIÓN
Página web
WWW.SINGSTARGAME.COM

Casi todos los vídeos están sacadas de actuaciones de Televisión Española. ¡Qué pintas!

El catálogo de canciones incluye 30 temas de Manolo Escobar, Perales, Cecilia, Fórmula V, Lola Flores...

PREPARAD LOS MICROS, QUE NOS VAMOS DE GUATEQUE

SingStar Clásicos

Si tus padres o abuelos se quedaban sentados viéndote cantar con *SingStar*, con *Clásicos* seguro que te quitan el micro....

Las 13 entregas de *SingStar* han dado para mucho: Disney, La Edad de Oro, Abba... y ahora le toca el turno a canciones que triunfaron cuando nuestros padres (o abuelos) se iban de guateque... Y es que *Clásicos* incluye 30 temas de ayer, hoy y siempre, canciones que pegaron fuerte en los 60 y 70 en nuestro país. Así, Los Bravos, Fórmula V, Karina o Rocío Jurado son una muestra de por donde van los tiros.

Y para jugar basta con conectar los micros a la consola, elegir si queremos cantar solos, practicar o cantar hasta en grupos de 8, en duetos, pasándose el micro... Y la fiesta ya está servida. Cerrar cualquier reunión de amigos cantando "Mi Carro" o "El baúl de los recuerdos" no tiene precio. Y aunque es exclusivo de PS2, la recién estrenada retrocompatibilidad de *SingStar* con PS3 hace que todos podamos disfrutar de la fiebre "retro".



Los temas son de los años 60, 70 y 80. Como veis, algunos vídeos incluso son en blanco y negro.

Clásicos va dirigido sobre todo a los más "abueletes", que seguro se sabrán todas las canciones.

» EYETOY Y SINGSTAR: DIVERSIÓN ASEGURADA

Podemos sustituir los vídeos originales por la nuestra imagen gracias a la cámara EyeToy, usar efectos y sacarnos fotos y vídeos para grabarlos en la tarjeta de memoria y que todos sepan lo bien (o lo mal) que cantamos.



① **VÍDEO.** Si activamos esta opción, la cámara nos grabará en varios momentos de la actuación.

② **EFECTOS.** La imagen se distorsiona, cambia de color, arde, se rompe en pedazos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Una nueva excusa para que todos, mayores incluidos, cojan el micro y disfruten.

» LO PEOR
Ver cómo tus padres te machacan cantando...

85	**» GRÁFICOS** Los vídeos, como siempre, son originales, pero muy antiguos.
88	**» SONIDO** Buen reconocimiento de voz en los micros y calidad de sonido.
85	**» DIVERSIÓN** Asegurada si es en familia. Jugando solo pierde bastante.
88	**» DURACIÓN** Los 30 temas, más los popurrís durarán horas estas fiestas...
NOTA 88	La mejor entrega para que TODA la familia, sobre todo los más "veteranos", se unan a la fiesta musical de *SingStar*.



Género
BEAT´EM UP
Desarrollador
OMEGA FORCE
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
HASTA 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.KOEI.COM/WO2/

No falta la acción en este beat´em up en el que las batallas multitudinarias son las auténticas protagonistas.



Cuenta con nuevos modos de juego, para 1 ó 2 jugadores, como los enfrentamientos "uno contra uno".

El simple sistema de combate se reduce a machacar botones sin pensar en los escasos combos disponibles.

¡SIN NOVEDAD EN EL JUEGO, **MI GENERAL**!

Warriors Orochi 2

Los mejores héroes de *Dynasty Warriors* y *Samurai Warriors* vuelven a unir fuerzas para combatir a Orochi, El Rey Serpiente.

Estamos ante un frenético beat´em up en el que disponemos de 92 personajes, divididos en 5 clanes (cada uno con una trama diferente), para embarcarnos en batallas multitudinarias en las que nos enfrentamos a centenares de enemigos con la acción como protagonista indiscutible.

La principal novedad es que podemos intercambiar el control de 3 héroes para usar sus distintas habilidades según convenga. Además, ofrece ligerísimos toques tácticos que, por desgracia, no logran ocultar un desarrollo más que visto y que resulta repetitivo por las escasas opciones de combate, aunque jugando a dobles es mucho más divertido. En resumen, un título que no aporta novedades significativas a la saga y que te divertirá si te va la acción sin complicaciones o eres fan de la saga.

Esta nueva entrega cuenta con 16 personajes nuevos, del total de los 92 disponibles

» DOMINA EL SECRETO DEL **ACERO**

Pese a los ligeros toques tácticos y de RPG (como las opciones de personalización de los personajes), el desarrollo se centra en los combates con todo tipo de armas blancas y termina haciéndose repetitivo por su simple sistema de combate.



① **ESTOPA.** Alterna el control de tres personajes. Incluso puedes hacer ataques conjuntos.



② **CON CABEZA.** Antes del combate planea tácticas o mejora las habilidades de los héroes.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Acción por doquier que resulta espectacular por momentos. Los piques multijugador.

» LO PEOR
Combates repetitivos y limitados. Pocas novedades: no hace evolucionar a la saga.

83	**» GRÁFICOS** Impresiona tanto personaje en pantalla, pese a los pobres escenarios.
81	**» SONIDO** Correcto: buen doblaje en inglés y una "cañera" banda sonora.
79	**» DIVERSIÓN** Los pocos movimientos lo reducen a un repetitivo machacabotones.
86	**» DURACIÓN** Es largo jugando solo y cuenta con variadas opciones a dobles.
NOTA 80	Acción sin freno que se disfruta más en compañía, aunque es bastante repetitivo y no aporta novedades a la saga.

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

UNA GUITARRA PARA... **JUGARLOS** A TODOS

TIPO	**GUITARRA**
COMPATIBLE	**PS3/PS2**
COMPAÑÍA	**GRUP STRAND 87**
PRECIO	**69,95 €**
WEB	**WWW.GRUPSTRAND.COM**

Wireless Guitar 4 in 1

¿Harto de la incompatibilidad de las guitarras con los distintos juegos? Aquí tienes la primera que funciona con *Guitar Hero* y *Rock Band*.

» CARACTERÍSTICAS. Es una guitarra inalámbrica "estándar", es decir, sólo tiene 5 botones, pieza móvil en el centro y barra de vibrato (no incorpora los 5 botones adicionales de las guitarras de *RB* ni la zona táctil de las de *GH*). El mástil es desmontable y funciona con dos pilas normales (AA).

» BOTONES. Como en las guitarras de *GH*, sobresalen y están ligeramente separados. Son algo más pequeños, pero responden a las mil maravillas. También tiene botón Home, Select y Start y una cruceta para los menús.

» PALANCAS. El vibrato (la barra más larga) es similar a la de *GH*, y no presenta problemas de contacto. También incluye el selector de sonido de *Rock Band*.



■ La guitarra es inalámbrica, es desmontable y funciona con dos pilas AA. Va muy bien con todos los juegos musicales.

Play ¡PERIFÉRICO DEL MES!

■ El receptor wireless integra un selector de juego (*GH* o *RB*) y puerto para PS2.

» EXTRAS. La guitarra incluye una pequeña mochila USB, que cumple dos funciones. Por un lado es el selector de juego (para configurar la guitarra en modo *GH* o *RB*), y por otro es el receptor Wireless. La misma mochila incluye también el cable para que la guitarra funcione con PS2 y una correa para colgarla del cuello. No incluye las pilas. Por 19,95 € más, puedes hacerte con una funda acolchada para guardarla.

» ACABADO. Materiales, detalles... todo alcanzan un gran nivel. Los plásticos, que en algunas partes como el cuerpo trasero de la guitarra imitan a la madera, son bastante sólidos y fuertes. El tacto y las sensaciones que transmite son en general muy buenas y no flojea en ningún apartado. Además, no es muy pesada.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Ideal para los fanáticos de los juegos musicales que busquen una guitarra bien acabada y compatible con todos los títulos.

[Y ADEMÁS]

PS3 | 15,95 € | ARDISTEL | 807 11 70 45

» Mando Blu-ray + Cargador

Ardistel nos presenta esta alternativa más económica al mando Blu-Ray oficial de Sony. Con un diseño más reducido y compacto (pero inspirado en la linea de la consola), este mando nos permite controlar las funciones de la consola como reproductor de películas en Blu-Ray y DVD. Además, el "paquete" incluye un cargador individual. Y todo ello a un precio competitivo. Si habitualmente utilizas tu PS3 también para ver pelis, es muy recomendable.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PS3 | 49,95 € | ARDISTEL | 807 11 70 45

» Mochila licenciada para PS3

Si estás tan "cachas" como para cargar con tu PS3 a la espalda, echa un vistazo a esta mochila con licencia oficial de Sony. Realmente resistente y con distintos compartimentos para juegos y accesorios, con esta mochila llevaremos nuestra consola bien asegurada y protegida. Y tiene un diseño inspirado en la línea de la consola. Eso sí, es bastante cara...

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**



PS3 | 12,90 € | LOGIC 3 | 91 144 06 60

» PS3 Vertical Stand

Nosotros no lo recomendamos, pero si por razones de espacio no tienes otra alternativa que colocar verticalmente tu PS3 para jugar, sería bueno que te hicieras con un soporte vertical como este. Este modelo en concreto de Logic 3, además de asegurar la consola en esta posición sin peligros de ningún tipo, incluye una iluminación azulada en su parte inferior que le da un toque "futurista". Y además, es barato.

» **VALORACIÓN: BUENA**



CUANDO LO IMPORTANTE ES PODER **HABLAR...**

TIPO	**HEADSET**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**SONY**
PRECIO	**39,95 €**
TELÉFONO	**902 102 102**

Headset Bluetooth

Auriculares bluetooth hay muchos y PS3 es compatible con todos ellos... pero sólo uno es oficial.

INSTALACIÓN. Puede ser de dos formas: como un bluetooth normal (escanear la zona, emparejar e introducir la contraseña) o bien por medio de un cable USB, que es automático. Además, al emparejar el dispositivo por USB, podemos consultar en pantalla el nivel de batería, el volumen y otros datos relativos al headset.

MANEJO. Una vez emparejado el dispositivo, sólo tienes que pulsar el botón Power (encendido) para que entre en funcionamiento. Incluye dos botones para subir y bajar volumen y un tercero para dejar el micrófono en modo "Mute" o mudo. Como casi todos los headset, su manejo es muy sencillo y no encierra dificultades.

AUTONOMÍA Y SONIDO. La batería interna del headset tiene una duración aproximada de 7-8 horas por carga, una cantidad más que suficiente para una sesión normal de juego. El sonido, por su parte, es bastante nítido y alto, tanto del auricular como del micro, cumpliendo de sobra su cometido. Por algo es el periférico oficial...

ACABADO. Plásticos duros y sólidos, que no dan la sensación de ser endebles. Su tacto, además, es agradable. Los botones son de calidad y responden a la perfección. Además, el auricular lleva un refuerzo de goma para que no moleste al introducirlo en el oído y la pinza móvil permite ajustarlo como queramos.

EXTRAS. El headset viene acompañado por un cable miniUSB y una base de carga (con puerto miniUSB). Así, si conectamos la base con el cable USB a un puertos de la consola, podemos cargar el headset mientras jugamos (o incluso podemos utilizarlo de micro "manos libres" si el cable USB es bastante largo y el sonido del auricular lo sacamos por la tele).



El headset oficial de Sony ofrece una buena autonomía y gran calidad de sonido.

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**
Si aún no tienes headset, el oficial es una buena solución, aunque no la mejor. Logitech tiene algunos modelos mejores...

¡¡¡DI ADIÓS AL **LENGUAJE SMS** MIENTRAS JUEGAS!!!

TIPO	**TECLADO**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**SONY**
PRECIO	**39,95 €**
TELÉFONO	**902 102 102**

Wireless Keypad

Si juegas habitualmente Online y te gusta chatear con tus amigos y rivales, tienes ante ti uno de los periféricos más originales del año: un teclado oficial que se acopla a tu mando.

INSTALACIÓN. El proceso es sencillo, ya que se empareja con la consola como el Headset oficial, es decir, por USB. Una vez reconocido el dispositivo por PS3, desconecta el cable USB y fija el teclado a la parte superior de tu Dual Shock 3 con la pinza de la parte trasera del teclado.

MANEJO. Es un teclado QWERTY con la salvedad de que incluye dos botones extra en las esquinas, de color azul y naranja. Con ellos activamos los caracteres especiales de cada tecla (el símbolo del euro. etc.).

AUTONOMÍA. El teclado incluye una batería propia (no "chupa" del mando) y tiene una muy buena duración, en torno a las 12-14 horas por cada carga completa.

ACABADO. No da la sensación de fragilidad, es muy compacto y duro, con teclas de tacto agradable aunque un poco pequeñas (necesitarás 10 minutos para acostumbrarte). Sólo se echa en falta un pequeño detalle: no está retroiluminado y, si juegas a oscuras, puede que te cueste al principio encontrar las teclas...

EXTRAS. Pulsando uno de los botones de la parte inferior, "convertimos" el teclado en una zona táctil. Desplaza el dedo sobre las teclas y moverás el cursor como si fuera un ratón, muy útil a la hora de navegar por Internet.

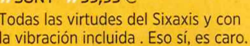
» VALORACIÓN: **EXCELENTE**
Si juegas Online habitualmente y chateas, no debes perderte este cómodo periférico, aunque su precio sea un poco elevado.



El teclado se acopla a la parte superior del mando. A la hora de escribir es más cómodo de lo que pueda parecer...



PADS





1 **DUAL SHOCK 3**
» SONY » 59,95 €
Todas las virtudes del Sixaxis y con la vibración incluida . Eso sí, es caro.



2 **T-WIRELESS RUMBLE FORCE**
» THRUSTMASTER » 29,90 €
Una alternativa con una gran relación calidad-precio y de tamaño reducido.

3 **MANDO 6-AXIS**
» ARDISTEL » 39,95 €
Otro pad con todas las funciones del Sixaxis. Funciona con tres pilas AAA.

VOLANTES



1 **LOGITECH G25**
» LOGITECH » 299,99 €
Por calidad, funciones y acabado, el mejor volante para PS2 y PS3.

2 **DRIVING FORCE GT**
» LOGITECH » 149,90 €
El volante oficial de *GT5 Prologue* es uno de los mejores del mercado.

3 **TOP DRIVE RF**
» LOGIC 3 » 59,90 €
Un volante inalámbrico, barato y compatible con PS3, PS2 y PC.

ALTAVOCES



1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
» LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2 **GIGAWORKS G550W**
» CREATIVE » 449 €
Aunque sea caro, es bastante potente y tiene los traseros inalámbricos.



3 **SOUND STAGE 5.1**
» LOGIC 3 » 399 €
Logra un correcto efecto 5.1, es fácil de instalar y evita líos de cables.

HEADSETS



1 **MOBILE PRO HEADSET**
» LOGITECH » 69,95 €
Por calidad y prestaciones es de lo mejor que hemos probado. Aunque no es barato.



2 **HEADSET BLUETOOTH**
» SONY » 39,95 €
El headset oficial de Sony para PS3 es un buen headset, aunque no el mejor.



3 **MOBILE TRAVELLER**
» LOGITECH » 49,95 €
Otro headset a tener en cuenta por su comodidad y su reducido tamaño.

LO MEJOR PARA PSP



1 **MEMORY STICK 4GB**
» SANDISK » 34,95 €
Espacio para almacenar lo que quieras en tu PSP. La de 8GB sale por 60 euros.



2 **PLAYGEAR POCKET**
» LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.

3 **GO! EXPLORE**
» SONY » 120 €
Un "gadget" que convierte tu PSP en un GPS, aunque sale bastante caro.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

COMPLEMENTOS



■ En este pack de niveles para *LittleBigPlanet* basado en *MG* podemos utilizar una pistola de pintura para activar interruptores y cumplir diversos objetivos.

5,99 € | ACCIÓN | SONY | 120 MB | CASTELLANO | 1-4 JUGADORES | +3 AÑOS |

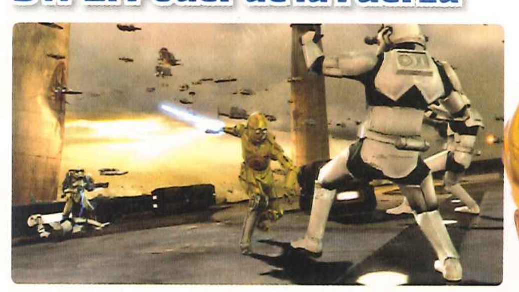
LBP: Paint of the Patriots

Los fans de *LittleBigPlanet* y *Metal Gear* están de enhorabuena: Sony acaba de poner a la venta dos packs para su genial plataformas inspirados en el genial juego de Konami. Cada uno cuesta 5,99 € y está compuesto por 4 disfraces para nuestro sackboy, entre los que están Snake, Raiden, Meryl y Screaming Mantis (cada uno se vende por separado por 1,99 €). El segundo pack amplía las posibilidades de juego ya que son varios niveles basados en el universo *Metal Gear*, con el aliciente de incluir una pistola de paintball, con la que debemos cumplir ciertos objetivos disparando bolas de pintura. Sin duda, una de las mejores expansiones para este genial plataformas, que os va a hacer disfrutar de lo lindo.

■ Snake, Meryl, Rayden y Screaming Mantis son los nuevos disfraces que podemos comprar para los sackboys.

4,99-9,99 € | ACCIÓN | LUCASARTS | CASTELLANO | 1 JUG.

SW El Poder de la Fuerza



El último juego de la saga galáctica recibe otras dos expansiones más. Una compuesta por nuevos trajes, nos permite revivir la aventura con C3PO, Ben Kenobi y Jango Fett entre otros. Además, por otros 9,99 € puedes descargar un nuevo nivel, ambientado en un templo jedi.

7,99 € | CONCURSO | SONY | CASTELLANO | 1-4 JUG.

Buzz Concurso NG



El concurso *Buzz* ha recibido ya numerosas expansiones centradas en el mundo de los videojuegos, el cine, la música, la cultura española... Y ahora, gracias a National Geographic, puedes disfrutar de preguntas basadas en el reino animal. El último de estos packs está centrado en la vida marina, y añade 500 preguntas más a las más de 5000 del Blu-ray. Y recuerda que hay otro pack basado en la naturaleza, exactamente en las especies terrestres.

GRATIS | ACCIÓN | SONY | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES

Mercenaries 2



Si ya has completado el modo campaña para un jugador, puedes volver a disfrutarlo en modo cooperativo y, además, con las novedades que aporta la expansión gratuita "Blow It Up... Again". Entre otras cosas añade nuevos personajes, armas y misiones, así como otros modos en los que prima la demolición.

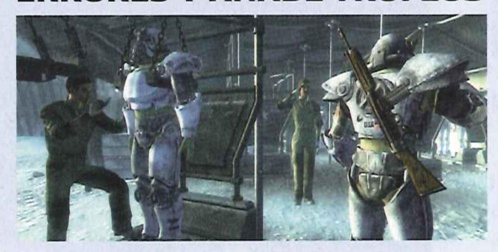


	Género	Mb. en disco
1942: Joint Strike	Acción	130
Bionic Commando Rearmed	Acción	373
Bioshock	Shoot'em up	1814
Brothers in Arms: Hell's Highway	Shoot'em up	1250
Civilization Revolution	Estrategia	1293
Condemend 2	Acción	714
Dead Space	Acción	1875
EndWar	Estrategia	1675
FIFA 09	Deportivo	784
FIFA Street 3	Deportivo	310
Fracture	Acción	874
Iron Man	Acción	946
La Conspiración Bourne	Acción	1654
Mercenaries 2	Acción	1373
Metal Gear Online	Acción táctica	886
		
Mirror's Edge	Aventura/Acción	917
Monster Madness	Acción	715
MotorStorm Pacific Rift	Velocidad	606
MX Vs ATV Untamed	Velocidad	715
Naruto Ultimate Ninja Store	Acción	557
NBA 2K9	Deportivo	496
NBA Live 09	Deportivo	766
Pro Evolution Soccer 09	Deportivo	1496
Pure	Velocidad	1617
Race Driver GRID	Velocidad	962
Ratchet & Clank	Plataformas	250
Sonic Unleashed	Plataformas/Acción	239
		
Star Wars: el Poder de la Fuerza	Acción	1351
Superstars Tennis	Deportivo	501
Tiger Woods PGA Tour 09	Deportivo	1006
Top Spin 3	Deportivo	443
Turok	Acción	1133
Valkyria Chronicles	Rol	581
Warhawk	Acción	855
Wipeout HD	Velocidad	1040
		
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Lucha	976

ACTUALIDAD

ACTUALIZACIÓN

FALLOUT 3 CORRIGE SUS ERRORES Y AÑADE TROFEOS



FallOut 3, una de las mejores aventuras de PS3 de 2008, está a punto de recibir un parche que mejorará dos áreas del juego. Por un lado eliminará algunos de los bugs (personajes que se hunden en el suelo y cosas similares) y, al mismo tiempo, añadirá soporte para trofeos (por desgracia, no serán retroactivos, vamos, que hay que volver a jugar).

JUEGO EXCLUSIVO PSP 

EVERYDAY SHOOTER

Ya está disponible, y sólo a través de la tienda PlayStation, la adaptación a PSP de uno de los "matamarcianos" más curiosos de PS3. En él disparamos contra hordas de enemigos, creando sonidos y ritmos (no se oyen explosiones ni disparos). Cada nivel será una canción con sonidos distintos y habrá extras y ayudas desbloqueables...

CONTENIDO DESCARGABLE 

EL UNIVERSO DE *PRINCE OF PERSIA* CRECERÁ EN 2009

Ubisoft acaba de confirmar que prepara un pack de contenido descargable para la última aventura del Príncipe. Ofrecerá una nueva zona de juego, nuevos poderes y movimientos de lucha, así como enemigos. Para su creación, Ubisoft ha escuchado las quejas y sugerencias los usuarios, para que así el juego sea totalmente de su agrado. Se desconoce la fecha en la que estará listo...

HOME 

LOS HELGHAST DE *KILLZONE* SE PASEARÁN POR *HOME*



Siguiendo la estela de títulos como *LittleBigPlanet*, *Home* también va a ofrecer vestuarios y disfraces inspirados en algunos personajes de videojuegos. El primero confirmado ha sido *Killzone 2*, que cederá el legendario uniforme de los soldados Helghast (y el de los aliados de la ISA) para que nos paseemos por los distintos espacios de *Home* dejando clara nuestra pasión por el juego de Guerrilla.

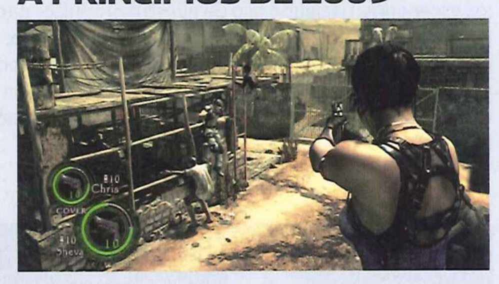
DEMO PSP 

DESCARGA LA DEMO DE *PATAPON 2* PARA PSP

Dentro de muy poco llegará a la tienda PlayStation más contenido exclusivo de PSP. Uno de los más atractivos es la demo jugable de *Patapon 2*, en la que podrás probar algunas de sus novedades: nuevos tipos de unidad, modos multijugador, nuevos ritmos para guiar a nuestros Patapones...

DEMO 

DEMO DE *RESIDENT EVIL 5* A PRINCIPIOS DE 2009



Capcom ha confirmado que a principios de 2009 pondrá a disposición de los usuarios japoneses de PS3 una demo de *RE5*. Tendrá dos niveles, pertenecientes a los primeros compases del juego completo, y en ellos podremos probar todas las novedades, como el juego cooperativo Online y Offline, y medirnos con algunos de los nuevos enemigos. Esperamos que antes o después llegue a la tienda europea.

TEMAS 

PERSONALIZA TU CONSOLA CON 3 TEMAS DE *RESISTANCE 2*



Sony ya ha puesto en la tienda PlayStation tres temas para que personalices el menú de PS3 con los motivos del genial shooter *Resistance 2*. Cada uno está centrado en un aspecto del juego: las quimeras, el modo multijugador cooperativo... y modifican absolutamente todo, desde el fondo, a los iconos pasando por los sonidos de los menús.

ACTUALIZACIÓN 

TROFEOS Y COMPARTE TUS NIVELES DE *ECHOCHROME*

El genial y único puzzle *Echochrome* acaba de recibir una nueva actualización gratuita, que añade nuevas funciones al juego. Aparte de incluir cerca de 50 trofeos, ahora será posible compartir los niveles creados por los usuarios (aproximadamente hay cerca de 1000 disponibles).



JUEGOS COMPLETOS



PS3 | SONY | ACCIÓN | 9,99 €

Crash Commando

CUANDO LA ACCIÓN SE ENTREMEZCLA CON EL ESPÍRITU SOCARRÓN DE LA SAGA *WORMS*

Imagina un juego como *Worms*, con scroll lateral pero sin turnos, en el que debemos acabar con el ejército enemigo haciendo uso de todo tipo de armas: lanzacohetes, explosivos, ametralladoras... Pues eso es lo que ofrece *Crash Commando*, un derroche de acción en el que podemos movernos libremente por los escenarios, haciendo uso de nuestro propulsor para alcanzar zonas elevadas, manejar vehículos como un Jeep, acceder a otras áreas del nivel atravesando puertas... Pero siempre con el mismo objetivo: encontrar al enemigo y acabar con él. Aplica este desarrollo a sus modos Online para hasta 12 jugadores, entre los que no faltan el típico deathmatch.



PS3 | SONY | ACCIÓN | 7,99 €

Savage Moon

EN EL ESPACIO NADIE PUEDE OÍR TUS GRITOS... PERO SÍ TUS DISPAROS

Películas como "Starship Troopers" parecen haber inspirado a los creadores de *Savage Moon*. Y es que en él, debemos defender un complejo minero (en un planeta perdido) de los ataques de los Insectocytes, una especie de arácnidos. Nosotros sólo podemos situar las torretas defensivas, elegir el armamento, mejorar su rendimiento y, por supuesto, disparar a todo lo que se mueva para que la mina quede intacta. Un juego sencillo y repetitivo, pero que seguro conquistará a los fans del gatillo fácil.

DEMOS

PS3 | KONAMI | ACCIÓN TÁCTICA | GRATIS



Metal Gear Online

Si aún no tienes uno de los juegos más importantes del pasado 2008, *Metal Gear Solid 4*, ahora puedes probar su genial modo Online de forma gratuita, para que te hagas una idea de lo que te espera: acción, táctica, modos de juego variados, guiños de humor propios de la saga, gráficos muy cuidados...

PS3 | SEGA | PLATAFORMAS/ACCIÓN | GRATIS



Sonic Unleashed

Sonic regresa a PS3 con un juego en el que las zonas de acción y combate casi al estilo *God of War* se combinan con los clásicos niveles de velocidad, como el que protagoniza esta demo, en los que debemos recoger anillos mientras pasamos a velocidad de vértigo por los más variados entornos.

PS3 | SONY | VELOCIDAD | GRATIS



WipeOut HD

Han pasado casi más de 3 meses desde su lanzamiento, pero por fin puedes probar la puesta al día de uno de los primeros juegos de PlayStation, el mítico arcade de velocidad futurista *WipeOut*. Y en esta demo está todo presente: su enorme sensación de velocidad, sus retorcido trazados, gráficos HD...

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Army of Two	Veteran	2 mapas cooperativos + 1 mapa multijugador	Gratis
	SSC Challenge	4 Mapas cooperativos y Desafío	5,99 €
Bioshock	Salas de desafíos	3 niveles o retos con puzzles	7,99 €
Buzz! El Multiconcurso	3 packs de cine	Cada pack incluye 500 preguntas temáticas	4,99 €
	Videojuegos	500 preguntas sobre videojuegos	4,99 €
	Safari National Geographic	500 preguntas sobre vida salvaje africana	7,99 €
	Cultura española	500 preguntas sobre cultura general	4,99 €
	Vida Marina National Geographic	500 preguntas sobre animales marino	7,99 €
Call of Duty 4	Map Pack	4 Mapas multijugador	9,99 €
Dead Space	12 packs	Cada pack ofrece combinaciones de armas y trajes	0,99 €
	Scorpion Suit	Traje nivel 5	2,99 €
EndWar	Escalation Pack	4 misiones, 3 mejoras de unidad, trofeos extra	9,99 €
Everybody's Golf	Personajes y complementos	Añade nuevas skins	Gratis
Eye of Judgment	Pack Combinado	Biolith + Rebellion (200 cartas extras)	14,99 €
	Biolith Set 2 y Biolith Set 3	Cada pack incluye 100 cartas extra	9,99 €
FarCry 2	Fortune's Pack	3 armas, 2 vehículos y 4 mapas multijugador	9,99 €
FIFA 09	Live Season (7 ligas)	Actualización de la temporada	5,99 €
Guitar Hero World Tour	4 Packs de grupos	3 canciones por pack	5,99 €
	12 temas sueltos	1 canción	1,99 €
	Metallica Death Magnetic	Álbum Completo	17,99 €
LittleBigPlanet	Prendas *Metal Gear Solid*	4 Vestimentas de MGS4	5,99 €
	Niveles *Metal Gear Solid*	Pack de niveles de MG	5,99 €
	Prendas *Street Fighter*	4 Vestimentas de SF	5,99 €
	Disfraz de Papa Noel	Disfraz de Papa Noel	Gratis
	Niveles con regalos	Pack de niveles	5,99 €
Megaman 9	Ataque sin fin	Nuevo modo de juego	2,99 €
	ProtoMan	Jugar como ProtoMan (cambia el juego)	1,99 €
Mercenarios 2	Pack Blow It Up All... Again!	Añade nuevas misiones y modos	Gratis
MotorStorm	4 packs de vehículos	Cada pack incluye 2 modelos diferentes	2,49 €
	2 packs de diseños	Cada pack incluye diseños para 7 vehículos	2,49 €
	Modo Contrarreloj	1 nuevo modo de juego	Gratis
	Revenge Weekend	9 carreras, 2 vehículos, modo Eliminatoria	5,99 €
	Devil's weekend	1 Pista, 1 festival, 9 carreras, 4 vehículos	5,99 €
	Pack doble de pistas	2 circuitos	4,99 €
Naruto Ninja Storm	Storm Pack 1	1 misión, 1 enfrentamiento, 1 personaje secundario	Gratis
	Storm Pack 3	Añade una nueva misión, personaje	Gratis
NBA Live 09	365	Actualizaciones diarias de la NBA	9,99 €
	Oklahoma City Park	Nueva Franquicia	Gratis
NFS Undercover	7 Lotes	Distintas mejoras en el rendimiento	1,99 €
	5 Kits	Distintas mejoras visuales	1,99 €
	3 Lotes	Desbloquea distintos tipos de coche	4,99 €
	1 Pack	Desbloquea mejoras de coleccionistas	9,99 €
Ninja Gaiden Sigma	3 packs Master	Cada pack incluye 5 modos de juego	3,99 €
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	10 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Pixel Junk Monster	Repetición	Nueva isla: 15 mapas + actualizaciones	2,99 €
Resistance	2 packs de mapas	Cada pack incluye 2 mapas multijugador	4,49 €
Rock Band	7 álbumes completos	Cada álbum incluye entre 10 y 12 canciones	14,99 €
	29 packs de canciones	Cada 1 con 3 canciones	3,99 €
	266 temas	1 canción	1,49 €
	Pack Foo Fighters	3 temas del grupo	3,99 €
	Pack Holidays	3 temas navideños	2,29 €
Civilization Revolution	2 packs de mapas	Cada pack incluye 4 mapas para 1 jugador	Gratis
	2 packs de escenarios	Cada pack incluye 3 escenarios	0,99 €
Soul Calibur IV	Personaje adicional	Yoda (Star Wars)	3,99 €
Rainbow Six Vegas 2	Gift Pack	3 mapas multijugador	Gratis
Warhawk	Triple Combo	Booster Combo + Fallen Star	11,99 €
	Booster Combo	Omega Dawn + Broken Mirror	7,99 €
	3 pack: Omega/Broken/Fallen)	Cada pack: nuevo campo de batalla + vehículo	5,99 €

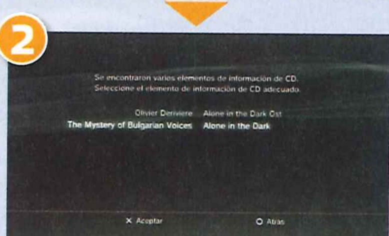
PASO A PASO

Pasa a mp3 tus CD de música y crea listas

Si eres un apasionado de la música y utilizas tu PS3 para escuchar música mientras navegas, ves tus fotos o realizas otras funciones con la consola, te alegrará saber que puedes hacer un montón de cosas con tus discos de música. La primera y más básica es convertir cualquier CD de audio a mp3 (o ACC o ATRACT3), y si tienes tu PS3 conectada a Internet puedes obtener los ID Tags (o datos de cada tema, como el artista o el número de pista). Y además, puedes crear listas de reproducción, para escuchar los temas que quieras como quieras...

1 

INTRODUCE EL DISCO En el menú principal de la consola, ve al apartado de música y verás el icono de un CD. Ponte sobre él y si pulsas ▲, aparecerán una serie de opciones, como importar pista, obtener información, expulsar disco... O enviar los ID Tag que hayas tecleado tú.

2 

OBTÉN LA INFORMACIÓN Si tienes acceso a Internet y eliges Obtener Información, tu PS3 se conectará automáticamente a un servidor y actualizará los datos de cada pista: artista, título, nombre del disco... Así, podrás tener todas tus canciones organizadas.

3 

CONVIERTE EL DISCO Una vez obtenida la información, puedes iniciar el proceso de conversión a mp3. Eso sí, antes ve a Ajustes, elige la calidad a la que quieres convertir tus canciones teniendo en cuenta que a mayor calidad, más ocuparán. El proceso es bastante rápido.

4 

AÑADE CARÁTULA Si eres un poco "pijotero" y te gusta ver una miniatura de la carátula en cada mp3, puedes hacerlo con un PC y distintas herramientas gratuitas, como iTunes o Mp3 Tag Tools. Eso sí, para sacar tus mp3 de PS3 necesitarás una memoria o pendrive.

5 

MODIFICA ALGÚN DATO Si tras obtener la información del CD algún dato no está a tu gusto, puedes modificarlo pulsando ▲ y eligiendo "Información". Ahí podrás cambiar desde el artista, al número de pista o el número de disco (si los quieres catalogar numéricamente).

6 

CREA LISTAS DE REPRODUCCIÓN Si tienes una biblioteca de música importante en el disco duro de tu consola, lo más práctico para reproducir los temas que te gustan es crear listas de reproducción. Crea una lista y edítala añadiendo todas las pistas que quieras...

LOS JUEGOS MÁS **RÁPIDOS** DE PS3 A EXAMEN

LOS REYES DE LA VELOCIDAD

Arcades, simuladores, con opciones de tuning o simplemente pensados para competir... El catálogo de juegos de velocidad de PS3 es enorme y aquí te analizamos los títulos más espectaculares para que sepas cuál se adapta mejor a tu estilo de conducción. ¡¡¡A correr!!!



- Burnout Paradise
- Colin McRae DIRT
- Gran Turismo 5 Prologue
- Midnight Club L.A.
- MotorStorm Pacific Rift
- Need for Speed Undercover
- RaceDriver GRID
- Ridge Racer 7



RECOMENDADO Play CALIDAD/PRECIO

EL JUEGO **MÁS RÁPIDO** DEL MUNDO

BURNOUT PARADISE

3+
Género **ARCADE**
Compañía **EA GAMES**
Precio **29,95 €**
Precio Store **29,95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **CASTELLANO**
Jugadores **1**
Modo Online **8JUGADORES**

En las calles de Paradise City sólo se oye un sonido: el rugido de los coches de que dominan una ciudad pensada para correr...

» LAS CARRERAS. Al volante de increíbles deportivos ficticios (y motos disponibles en una actualización Online gratuita) recorremos con libertad la ciudad ficticia de Paradise City. En ella se desarrollan todo tipo de competiciones en las que nuestros reflejos son la clave para ganar, ya que el juego apuesta por una conducción completamente arcade y un control sencillo y directo que nos permite disfrutar al máximo de velocidades de vértigo.



■ **Su increíble sensación de velocidad** es una de las señas de identidad de este arcade.



» MODOS DE JUEGO. En el modo para un solo jugador recorremos la ciudad encontrando retos en cada semáforo: carreras, pruebas en las que destruimos a nuestros rivales, contrarrelojes, desafíos de trucos, retos en los que provocamos la mayor colisión... La variedad es enorme, y en cualquier momento podemos pasar a jugar Online: Paradise City se llena de otros jugadores que recorren sus calles y con los que participamos en pruebas muy variadas.

» REALIZACIÓN TÉCNICA. *Burnout* es sinónimo de espectáculo: la ciudad es detallada (aunque no hay transeúntes) y, aunque los modelos de los coches no sorprenden, la manera en la que se destrozan en las colisiones es espectacular y la sensación de velocidad, sobre todo desde la vista interior, es la mejor del género. Así, *Burnout* es un gran arcade que entra por los ojos, divierte desde el primer minuto y ofrece opciones de juego para mucho tiempo.

■ **Alucinantes deportivos** ficticios son las estrellas de *Burnout*.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Máxima velocidad, calidad técnica y muchas posibilidades de juego... *Burnout* es un arcade ejemplar.



EL ETERNO **REY DEL RALLY**

COLIN McRAE DIRT

12+
Género **SIMULADOR**
Compañía **CODEMASTERS**
Precio **69,95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **CASTELLANO**
Jugadores **1**
Modo Online **CONTRARRELOJ**

El debut en PlayStation 3 de la saga de rallies por excelencia usó el poder de la consola para expandirse con nuevos tipos de carreras.

» LAS CARRERAS. Nos ponemos al volante de 46 vehículos reales (coches de rally pero también buggies y camiones) en carreras y pruebas cronometradas sobre todo tipo de terrenos. Aunque la física de los coches se ha exagerado mucho (lo cual puede no gustar a los puristas) el juego dista de ser un arcade y exige ir dominando poco a poco los derrapes para ir progresando. Y el preciso control hace la experiencia bastante satisfactoria.



■ **Las realistas deformaciones** en los impactos son el mayor logro técnico de *DIRT*.

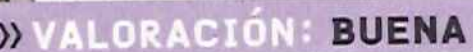


» MODOS DE JUEGO. En el modo Estrellato afrontamos carreras para hasta nueve competidores, tramos cronometrados y duelos uno contra uno. Con nuestras victorias ganamos dinero para comprar vehículos. Jugando en solitario, también hay modos de campeonatos de rallies tradicionales. Pero el multijugador queda cojo: no hay carreras Online, solo pruebas cronometradas.

» REALIZACIÓN TÉCNICA. A pesar de que ha pasado ya año y medio desde el lanzamiento del juego, *DIRT* sigue ofreciendo un muy buen nivel en vehículos y escenarios (aunque estos tengan algo de popping). Pero lo mejor son las realistas deformaciones en los impactos y los efectos como las manchas de barro. Así, aunque no sea el juego más espectacular, sigue reinando en un terreno con poca competencia: el rally. Ya veremos cuando salga su segunda parte...

■ **Los vehículos son reales:** coches de rally, buggies y camiones.





» VALORACIÓN: BUENA
Apostando por una mezcla arcade y simulación, *DIRT* ofrece rallies de calidad. Pero pesa su escaso Online.



CON EL **REALISMO** COMO OBJETIVO

GT5 PROLOGUE



3+

Género
SIMULACIÓN

Compañía
SONY

Precio
39,95 €

Precio Store
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
16 JUGADORES

El prólogo del juego de velocidad más esperado demuestra que PS3 puede ofrecernos las sensaciones de conducción más reales.

LAS CARRERAS. Disputamos carreras y contrarrelojes en 6 circuitos y con 70 coches reales, y se ha tenido sumo cuidado en plasmar las diferencias en la conducción de todos los modelos. Podemos hacer el pilotaje más o menos asequible activando todo tipo de ayudas, pero si optamos por el realismo el juego ofrece una física verosímil y opciones mecánicas que varían de verdad el rendimiento de los coches.



La notables diferencias entre pilotar distintos coches son el gran valor del juego.



MODOS DE JUEGO. Además de los típicos modo Arcade y Contrarreloj, el modo principal para un jugador nos propone 40 pruebas en las que ganamos dinero para ir ampliando nuestro garaje. Y Online ofrece carreras para 16 jugadores, contrarrelojes, rankings mundiales... Con el punto negro de que hay algunos tirones, si bien no llegan a estropear la experiencia. Lo que sí es un defecto es la escasez de circuitos.

Turismos europeos, japones y americanos están a nuestra disposición.

REALIZACIÓN TÉCNICA. El juego corre a 1080p con una nitidez asombrosa. Los primeros coches nos parecerán un poco lentos, con modelos más potentes la sensación de velocidad mejora. Los escenarios están algo vacíos pero los modelos de los coches (que, eso sí, no se deforman con las colisiones) son los más realistas y cuidados del género. Algo que, junto al realismo en la conducción, hacen de este título una buena experiencia para los fans del motor.



» VALORACIÓN: BUENA

Un anticipo que demuestra que *GT5* continuará su senda realista. Se hace corto, pero el precio lo compensa.



JUEGO Play RECOMENDADO

EL AUTÉNTICO ESPÍRITU DEL **"TUNING"**

MIDNIGHT CLUB L.A.



12+

Género
ARCADE

Compañía
ROCKSTAR

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
16 JUGADORES

Los creadores de *GTA* nos invitan a un "tour" salvaje por las calles de Los Ángeles, el paraíso del tuning y las carreras callejeras.

LAS CARRERAS. En una gigantesca recreación de Los Ángeles, pilotamos 45 vehículos reales (incluidas 3 motos) y tuneables. Movernos libremente hace que la picardía al elegir itinerarios sea tan importante como nuestra habilidad. El control es muy arcade pero con "chicha": no todo es acelerar, también hay que frenar y derrapar, lo que unido al abundante y peligroso tráfico hacen las carreras imprevisibles y muy divertidas.



Transeúntes y numeroso tráfico pueblan Los Ángeles, la ciudad más realista del género.



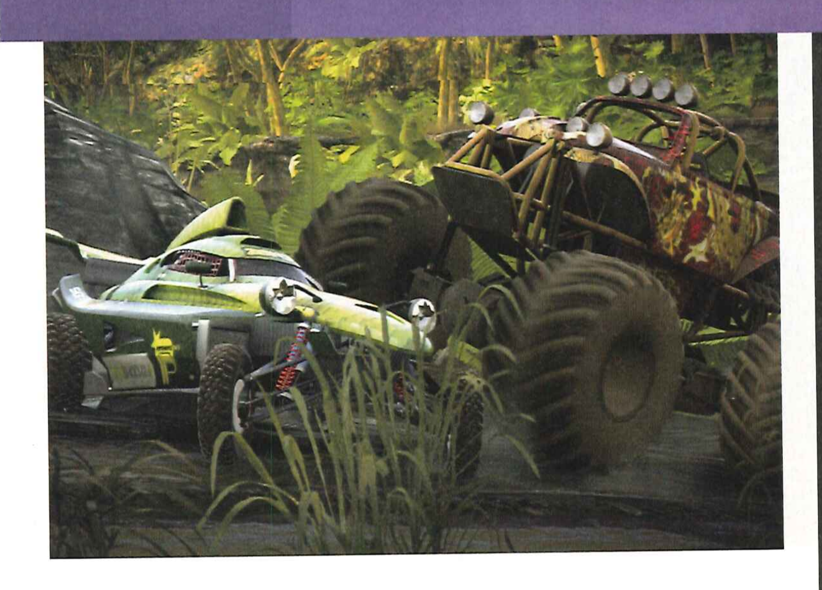
MODOS DE JUEGO. Nos convertimos en un piloto clandestino que disputa gran variedad de pruebas (carreras de "checkpoints", de itinerario libre, en calles acotadas para formar un circuito, duelos...) Con sólo pulsar un botón pasamos al modo Online: hasta 16 amigos compartimos la ciudad y competimos en 10 modos de juego. Hasta colgamos nuestro vehículos "tuneados" para venderlos a otros jugadores...

Los coches son reales, tuneables y podemos intercambiarlos en la red.

REALIZACIÓN TÉCNICA. Los coches son correctos, pero la protagonista es Los Ángeles por la enorme sensación de vida que transmite: llena de tráfico y transeúntes, con el paso del día a la noche... Si a esta magnífica ambientación añadimos el "tuning", los coches reales, la variedad de modos y lo divertido que resulta, estamos ante un juego redondo.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Lo tiene todo: diversión, coches reales y tuning, posibilidades casi infinitas... Es el más completo.



TAN INTENSO COMO **EL INFIERNO**

MOTORSTORM PACIFIC RIFT

16+
Género
ARCADE
Compañía
SONY
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
16 JUGADORES

***MotorStorm* no asombra por su número de coches, circuitos o modos de juego. Es la alucinante intensidad de sus carreras lo que nos quita el aliento...**

» LAS CARRERAS. En una perdida isla del Pacífico tienen lugar carreras extremas en las que compiten siete tipos de vehículos todoterreno: motos, quads, camiones, monstertrucks... Todos con un control perfecto y una exagerada física arcade que primero sorprende y al final acaba convirtiéndose en una gran virtud: en *MotorStorm* aprovechar las irregularidades del terreno y arriesgar al máximo es clave en las carreras más intensas y divertidas de PS3.



■ Tierra, fango, agua, asfalto... Las carreras de *MotorStorm* son todoterreno de verdad.



» MODOS DE JUEGO. El modo principal para un jugador ofrece más de 100 carreras en 16 circuitos con todo tipo de terrenos: barro, roca, asfalto, lava... Los circuitos tienen muchas bifurcaciones y elegir las adecuadas al vehículo es importante. Además, hay carreras a pantalla partida para hasta 4 jugadores. Eso sí, en el Online el único tipo de pruebas son las carreras para hasta 16 jugadores. Algo escaso en variedad comparado con otros títulos, pero son carreras endiabladamente divertidas.

■ Ocho clase de vehículos compiten entre sí en carreras en las que todo está permitido.

» REALIZACIÓN TÉCNICA. Tan espectacular que deja con la boca abierta. Ver a varios vehículos a la vez botando según los desniveles del terreno, levantando barro, destrozándose en los choques... Suma la emoción de las carreras y tendrás un arcade sin rival a la hora de disparar nuestras pulsaciones.



» VALORACIÓN: EXCELENTE
Uno de los juegos más emocionantes de PS3. Hay títulos con más opciones, pero ninguno tan intenso como éste.



VELOCIDAD ESTILO **HOLLYWOOD**

NFS UNDERCOVER

12+
Género
ARCADE
Compañía
EA
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
8 JUGADORES

El nuevo *Need For Speed* nos convierte en un poli infiltrado, apostando por un estilo cinematográfico en el que al final han fallado los escenarios...

» LAS CARRERAS. La saga vuelve a sus raíces, y nos ofrece velocidad callejera e ilegal por una ciudad ficticia y abierta llamada Tri-City Bay. El estilo de conducción es arcade y accesible, así que pilotar es agradable desde el principio. Nos movemos libremente por la ciudad (con la poli pisándonos los talones) y los 60 coches disponibles son reales. Lo mejor son las opciones de "tuning", que nos permiten hasta crear nuestras piezas.


■ Persecuciones, huidas, robos... ser un policía infiltrado nos podrá al límite de la ley.

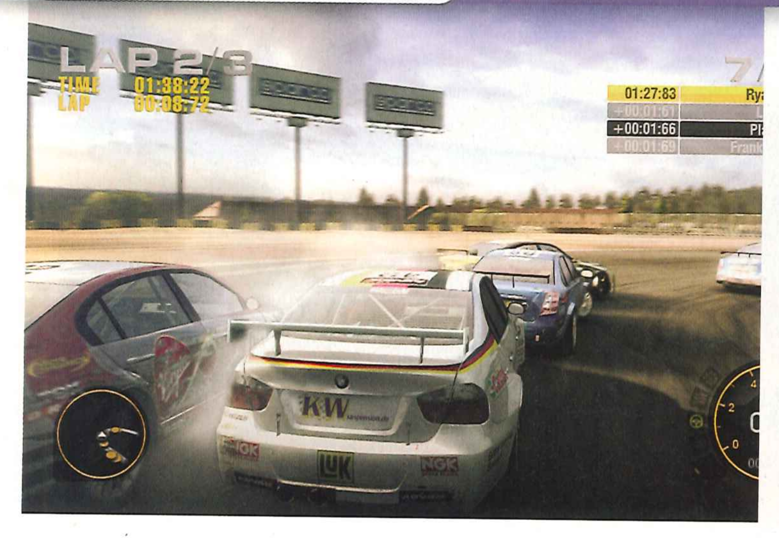


» MODOS DE JUEGO. El modo para un jugador nos mete en la piel de un policía infiltrado en una banda de ladrones de coches que debe realizar "trabajitos" ilegales: desde ganar en carreras a robar coches o causar destrozos, aunque por desgracia la variedad de pruebas es más bien escasa. Lo mismo se puede decir de los modos Online, ya que sólo ofrece tres tipos de competiciones para un máximo de 8 jugadores simultáneos.

■ Las opciones de tuning nos permiten hasta esculpir nuestras propias piezas.

» REALIZACIÓN TÉCNICA. Aquí es donde el juego no está a la altura de lo que se espera de la saga. Los modelos de los coches son buenos y se deforman con realismo, pero la ciudad resulta vacía y hay ralentizaciones, popping... Además, las escenas con actores reales que se intercalan en el modo principal han quedado un poco cutres. Si a esto añadimos que en opciones tampoco es la bomba estamos ante un arcade correcto con el atractivo del "tunning", pero que no está al nivel de los mejores.

» VALORACIÓN: REGULAR
***NFS* sigue siendo el mejor en opciones de tuning, pero ha pinchado en aspectos técnicos importantes.**



PASIÓN POR LA **COMPETICIÓN**

RACEDRIVER GRID

12

Género
SIMULADOR

Compañía
CODEMASTERS

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
DE 2 A 16

¿Qué prefieres, coleccionar y tunear coches o pilotarlos? Si te gusta conducir, entonces *GRID*, el sucesor de la saga *TOCA*, es tu juego.

» LAS CARRERAS. *GRID* nos ofrece carreras con turismos y monoplazas reales, por circuitos cerrados (algunos reales, como el Jarama, y otros urbanos o por carretera). La conducción es arcade muy divertida, con coches que giran y derrapan de manera imposible. Y nos da una nueva posibilidad: "rebobinar" la carrera un número limitado de veces cuando sufrimos accidentes. Una opción muy útil, porque el diseño de los trazados es diabólico y vamos a chocarnos a menudo...



La gran novedad de *GRID* es la posibilidad de "rebobinar" para evitar accidentes.

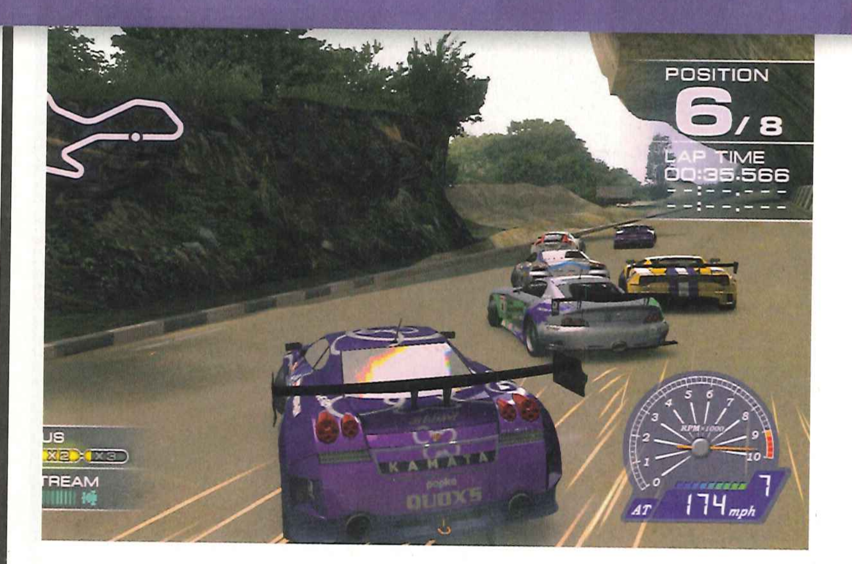


» MODOS DE JUEGO. El modo principal nos convierte en un piloto de carreras que disputa pruebas en Estados Unidos, Europa y Japón para ascender en el ránking mundial. Se centra en la competición: no hay "tuning" y, aunque tenemos que comprar nuevos coches para acceder a carreras restringidas, aquí lo importante es competir. Y, aunque las pruebas son muy divertidas, a la larga falta variedad... Eso sí, el modo Online viene al rescate: sus carreras son veloces, salvajes y muy adictivas.

Los coches son reales, pero el control mezcla simulación y arcade.

» REALIZACIÓN TÉCNICA. Merece un notable alto por su buen nivel en todos los aspectos: buenos modelos de los coches (puedes haber hasta 20 por carrera y se deforman en tiempo real), escenarios detallados y, sobre todo, una sensación de velocidad realmente buena. La guinda que añade el grado de espectáculo que le hacía falta a este gran juego, capaz de divertir a cualquier amante de la velocidad.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Un título que nos hace disfrutar de la velocidad gracias a un gran control, pero no es tan completo como otros.



VELOCIDAD, FANTASÍA Y **"GLAMOUR"**

RIDGE RACER 7

3+

Género
ARCADE

Compañía
NAMCO

Precio
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
2

Modo Online
11 JUGADORES

Las tres generaciones de consolas de Sony han recibido un *Ridge Racer* el día de su lanzamiento. El de PS3 tiene la misma esencia jugable de siempre.

» LAS CARRERAS. Manejando deportivos ficticios de aspecto futurista y fantástico (que podemos tunear), competimos en circuitos cerrados con el control más irreal que puedas imaginar: la clave es prolongar los derrapes para no perder velocidad y acumular turbo. Un estilo de juego que cuando se domina resulta satisfactorio, pero algo simple si lo comparas con las carreras más sofisticadas de otros arcades.



Ridge Racer 7 conserva el clásico control de la saga: derrapar es la clave del éxito.



» MODOS DE JUEGO. El modo principal para un jugador es una sucesión de carreras y torneos en las que ganamos dinero y compramos coches y mejoras. Resulta divertido pero se echa de menos más variedad en las competiciones, todas carreras, aunque las hay de distintos tipos. Después encontramos los tradicionales modos arcade, carreras a pantalla partida para dos jugadores (que no mantiene la fluidez del juego en solitario) y un modo Online con carreras para hasta 11 jugadores y un ránking mundial.

El cuidado diseño de los deportivos ficticios otorga carisma al juego.

» REALIZACIÓN TÉCNICA. Es un juego muy veloz, que fluye a 60 frames por segundo y a 1080p, y presenta un espectacular diseño de vehículos, llenos de "glamour" y una apropiada banda sonora tecno y trance. Pero se nota que fue un juego de lanzamiento, ya que tanto sus efectos como el detalle de los escenarios (muy estáticos) están claramente por debajo de lo que ahora ofrece PS3.

» VALORACIÓN: BUENA
Un clásico que divierte aunque títulos más modernos lo hayan superado. Merece la pena a ese precio.



CONCLUSIONES

Simplemente velocidad. Hemos enfrentado a todos los grandes referentes del género, ya sean simuladores o arcades. Y la conclusión de comparar juegos tan dispares es que, de momento, los arcades dominan el género en PS3...

El primero es el más completo. *Midnight Club Los Ángeles* es un arcade divertidísimo, con gran variedad de pruebas, un modo Online espectacular... y además tiene coches reales "tuneables", algo que valorarán los fans del motor. Cruzando en la misma centésima la línea de meta está *MotorStorm Pacific Rift*, un juego que usa el poder de PS3 para ofrecernos la experiencia de conducción más salvaje e intensa. Debe ser tu elección si no te importan el "tuning" o los vehículos reales. Le sigue otro "crack": *Burnout* es un arcade divertidísimo, de excelente factura y con una ciudad abierta que nos ofrece una enorme variedad de competiciones...

Pero, al contrario que *Midnight Club*, no tiene "tuning" y los coches son ficticios, aunque es el ganador de la relación calidad/precio. En el cuarto puesto está *GRID*, que mezcla simulación y arcade en carreras muy intensas que los aficionados al género valorarán. El prólogo del esperado *Gran Turismo 5* se queda corto en número de circuitos y tiene un Online discreto, pero saciará la sed de los que busquen sensaciones de conducción reales. *Colin McRae DIRT* es un gran juego de rallies a pesar de su pobre Online. Y *Ridge Racer 7* mantiene el tipo con su planteamiento arcade. Cierra la tabla el último *NFS*, que técnicamente es muy inferior a sus competidores.

















	CARACTERÍSTICAS GENERALES									CARACTERÍSTICAS ONLINE							
	Nº jugadores Offline	Nº de Vehículos	Nº de circuitos/ ciudad abierta	Nº jugadores a pantalla partida	Nº de competidores offline	Uso del mando	Trofeos	Duración	VALORACIÓN	Nº Jugadores online	Modos Online	Contenido descargable	Ránking / fantasmas	Intercambio de vehículos	Headset	Fluidez online	VALORACIÓN
Burnout Paradise	1	79	CA	--	8	Mov.	Sí	E	E	8	5	No	Rank.	No	Sí	E	E
Colin McRae DIRT	2	46	16	--	20	Mov.	No	B	B	1	1	No	Rank. Fant.	No	No	--	R
Gran Turismo 5 Prologue	2	59	6	2	16	Vib.	No	B	B	16	2	No	Rank. Fant.	No	No	R	B
Midnight Club L.A.	3	46	CA	--	8	--	Sí	E	E	16	10	No	No	Sí	Sí	E	E
MotorStorm Pacific Rift	4	64	16	4	16	Mov. Vib.	Sí	MB	E	16	3	No	Rank. Fant.	No	Sí	E	MB
Need for Speed Undercover	2	60	CA	--	8	Vib.	No	E	E	8	3	Sí	Rank.	No	Sí	M	R
RaceDriver GRID	2	42	15	--	21	--	No	MB	MB	12	2	Sí	Rank.	No	Sí	MB	MB
Ridge Racer 7	2	40	22	2	16	Mov.	No	MB	MB	14	3	Sí	Rank. Fant.	No	No	MB	MB

	TIPO DE CONDUCCIÓN					CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS						COMPONENTES DEL JUEGO							
	Tipo de control	Vehículos reales	Daños en las colisiones	Física	VALORACIÓN	Vehículos	Escenarios	Sensación de velocidad	Efectos gráficos	Sonido	VALORACIÓN	Tunning	Derrapes	Saltos	Libertad de conducción	Retos en carrera	Compra / venta coches	VALORACIÓN	TOTAL
Burnout Paradise	Arcade	No	Sí	B	MB	MB	MB	E	MB	MB	MB	No	Bajo	Medio	Muy Alto	Sí	No	E	E
Colin McRae DIRT	Mixta	Sí	Sí	MB	MB	MB	MB	B	MB	MB	MB	Rendimiento	Muy Alto	Bajo	No	No	Sí	MB	B
Gran Turismo 5 Prologue	Simul.	Sí	No	E	MB	E	B	B	B	E	MB	Rendimiento	Bajo	No	No	No	Sí	MB	B
Midnight Club L.A.	Arcade	Sí	Sí	MB	E	B	E	E	B	E	MB	Rend. Visual	Bajo	Medio	Muy Alto	Muy Alto	No	Sí	E
MotorStorm Pacific Rift	Arcade	No	Sí	E	E	E	MB	MB	E	E	E	No	Medio	Muy alto	Alto	Sí	No	E	E
Need for Speed Undercover	Arcade	Sí	Sí	R	B	MB	R	R	B	MB	R	Rend. Visual	Bajo	No	Alto	No	Sí	MB	R
RaceDriver GRID	Mixta	Sí	Sí	MB	MB	MB	MB	MB	B	MB	MB	No	Bajo	No	No	Sí	Sí	MB	MB
Ridge Racer 7	Arcade	No	No	B	B	MB	R	MB	R	E	B	Rend. Visual	Muy Alto	No	No	No	Sí	MB	B

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este mes, dado el precio de los juegos, no hemos elegido un ganado en relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que reflejan la duración y las posibilidades del juego:
Uso del mando: si usa el sensor de movimiento, la vibración o ambos.
Trofeos: si los incluye en nuestro perfil de jugador de PS3.

CARACTERÍSTICAS ONLINE

Las posibilidades Online del juego:
Contenido descargable: Nos referimos al contenido descargable de la Store, no a las actualizaciones obligatorias.
Fluidez Online: la ausencia de "lag" u otros problemas Online que perjudiquen la fluidez de las carreras.
Rankings/Fantasmas: la existencia de rankings de jugadores, de fantasmas descargables con los tiempos de los mismos, o de ambos.

TIPOS DE CONDUCCIÓN

Características que definen si debemos o no conducir de manera realista.
Tipo de control: si el pilotaje es realista (simulación), es menos exigente (arcade) o es una mezcla.
Daños en las colisiones: se valoran los daños en las carrocerías y los que afectan al rendimiento del vehículo.
Física: si influye en los vehículos y si es adecuada al tipo de control.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos la calidad técnica global.
Vehículos: su diseño y, si están inspirados en coches reales y su fidelidad a los mismos.
Escenarios: el nivel de detalle y la sensación de vida que transmiten.

COMPONENTES DE JUEGO:

Elementos del juego que indican su variedad y profundidad.
Tuning: estético, rendimiento o ambos.
Libertad de conducción: si podemos elegir entre distintos caminos o atajos.
Retos en carrera: Objetivos secundarios durante las carreras.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

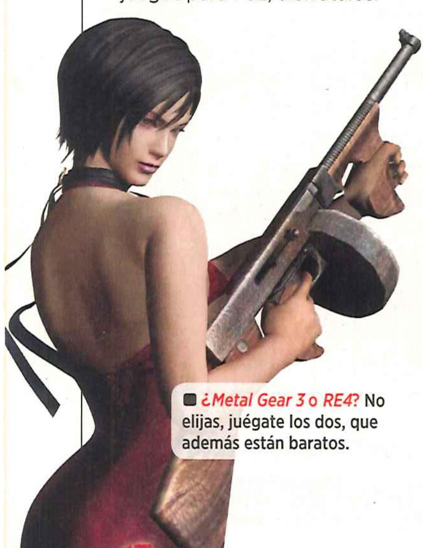
Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Me llevo dos

Hola, playmaníacos. ¿Qué juego me recomendáis comprarme: *Metal Gear Solid 3 o Resident Evil 4*?

@ Cristian García

¿Cómo es posible elegir entre dos juegazos así? Deberías jugarte los dos, sabiendo que, aunque ofrecen cosas distintas, ambos te garantizan muchas horas de diversión. Si la temática de alguno de los dos te resulta más interesante (¿zombis o rusos?), quizá deberías empezar por ese. En cualquier caso, te esperan algunos de los momentos más memorables del catálogo de juegos para PS2, disfrútalos.



■ *¿Metal Gear 3* o *RE4*? No elijas, juégate los dos, que además están baratos.

"Demos" gracias

Hola playmaníacos. Tengo un problema con mi PS3. Me descargué una demo del Store y a partir de ahí mi PS3 está bloqueada y no puedo hacer nada. ¿Tiene solución? ¿Podéis ayudarme? Gracias

@ Miguel Sánchez

No es normal que la descarga de una demo averíe la consola. De hecho, si se hubiera descargado mal, aparecería como datos dañados. Antes de enviar la consola a Sony, puedes probar dos cosas. La primera es "resetear" la consola por completo (con la consola apagada, es decir, con el piloto rojo encendido, presiona el botón Power hasta que pite dos veces). De este modo, podrás elegir modo de vídeo y audio y comprobar si la consola vuelve a funcionar o se sigue "colgando" en ei mismo sitio. Si se sigue colgando, puedes probar a sacar el disco duro y formatearlo en otro ordenador o PS3. Si los fallos persisten, tendrás que llamar al servicio técnico de Sony (902 102 102) y enviársela para que la reparen.

Dúo de cuerda

Hola playmaníacos. Quiero comprarme el juego *Guitar Hero World Tour* pero no quiero tocar la batería, ni cantar. ¿Es posible jugar sólo con la guitarra y el bajo?

@ Josu Fernández

Claro que sí, puedes usar sólo esos dos instrumentos o cualquier otra combinación, o incluso jugar cada uno de ellos por separado. Eso sí, que te quede muy claro que limitando el juego a únicamente las guitarras estás renunciando a los aspectos más novedosos del título... Pero estás en tu derecho y siempre podrás compararte un micrófono USB aparte si cambias de idea. Por ahora, lo de encontrar la batería por separado está más complicado. El juego con guitarra te cuesta 110 € y con batería, guitarra y micrófono 210 €. Tú mismo.



■ La gracia de *GH World Tour* es poder combinar guitarra, bajo, batería y voz. Deberías probarlo todo.

■ Los juegos de PS3 no tienen código de país. Aunque te tiente comprarlos en USA o Japón, debes saber que tendrás problemas con los contenidos del Store.

Juegos importados

Me regalaron dos juegos, *LittleBigPlanet* y *The Eye Of Judgment*. Los dos son originales comprados en Japón. El caso es que puedo jugar bien, pero en *EoJ* no me deja cargar los juegos de cartas que he comprado en España y en *LBP* en el Store no me instala los trajes. ¿Hay alguna manera de arreglarlo?

@ Roger

Los juegos de PS3 no tienen bloqueo regional y pueden ser cargados en una consola de cualquier país, pero no así su contenido descargable. Cada juego tiene un código que mezcla números y letras que figura en el lomo de la carátula (por ejemplo, BLES 00323) y el contenido descargable va asociado a este código. Así, si tu juego es japonés y descargas contenido de la tienda europea, están condenados a "no encontrarse", es decir, tienen códigos distintos y el juego japonés no reconoce el contenido europeo. La única solución para esos juegos es comprar el contenido de la tienda japonesa, para lo que tendrás que crear una cuenta siguiendo los pasos que indicamos meses atrás... Suerte.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

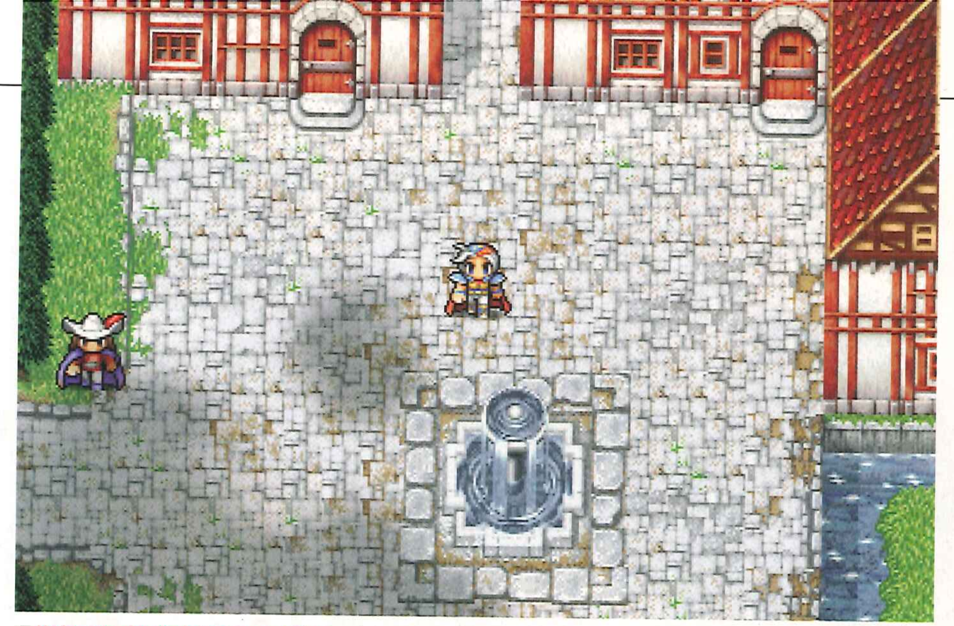
¿Cuándo llegan las rebajas a PS3?

Hola playmaníacos. ¿Es cierto que van a bajar el precio de PS3 en Marzo? ¿Van a sacar una PS3 Slim pronto?

@ Miriam Pons

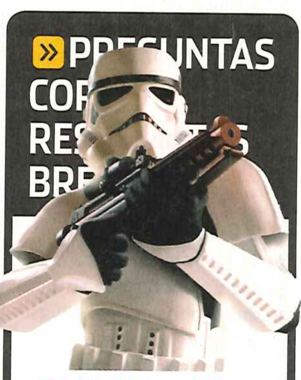
Sony afirma que no hay ninguna rebaja del precio de PS3 prevista, aunque estas cosas nunca se confirman con tanta antelación... Nosotros pensamos que la Navidad habría sido un buen momento para hacerle una rebaja, teniendo en cuenta el precio de sus competidoras y el momento económico general. De todos modos, hay rumores, que parecen tener bastante fundamento, que hablan de una posible rebaja de la consola en marzo... No sería descabellado, ya que el cierre del año fiscal de Sony es en marzo y vender unas cuantas consolas no le vendría nada mal a la compañía.
En cuanto a una posible versión Slim, Sony tiene por costumbre lanzarlas cuando las consolas llevan unos años en el mercado, pero todavía nos parece un poco pronto para que le toque el turno a PS3: sólo hace 2 años que apareció y su situación en el mercado no es tan cómoda como lo fue la de PS1 y PS2 antes.





■ No hay ningún *Final Fantasy* en el Store, quizá porque Square prefiere ir sacando remakes, como este *FFII* para PSP.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá *Star Wars Battlefront* en PS3?

@ **Bernardo Roses**

El recientemente clausurado estudio Free Radical estaba trabajando en él, y al parecer, ha pasado a manos de Rebellion.

¿Para cuándo un auricular Bluetooth oficial de Sony?

@ **Enrique Sánchez**

Ya está disponible en España por 39,95 € y el año que viene se lanzará en un pack junto a *SOCOM Confrontation* por un precio que rondará los 60 €.

¿Saldrá *Jak and Daxter* para PS3?

@ **Roberto Payó**

Naughty Dog están trabajando en la segunda parte de *Uncharted*. Habrá que esperar a que lo terminen, pero parece que han abandonado la saga.

¿*Formula One 2009* saldrá para PSP?

@ **Cristian Luque**

Sería posible, aunque no está confirmado. Y no sería "Formula One", ya que el juego no será de Sony, sino de Codemasters.

El VII, el primero

Me gustaría saber si sacarán algún *Final Fantasy* (como el VII) en Playstation Store.

@ **Iván Vázquez**

Square tine algunos juegos disponibles en Playstation Store (sobre todo en la japonesa, como es costumbre), pero ninguno de la saga *Final Fantasy*. Sería un buen modo de que muchos jugadores conocieran algunos clásicos, y que otros volvieran a jugarlos. Por desgracia, Square es muy celosa con su saga y es posible que tenga en mente la idea de sacar remakes o recopilatorios, como ya ha hecho con los primeros *FF* en PSP.

Fallos del lector

Hola amigos, tenía pensado comprarme una PS3 pero tengo una duda. En foros veo a mucha gente con el mismo problema: se ha roto el lector de la consola y la tienen que enviar al SAT para que la arreglen. ¿Cómo puede un producto tan caro estropearse tan fácilmente y ser tan poco fiable?

@ **Miguel Martín**

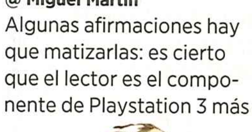
Algunas afirmaciones hay que matizarlas: es cierto que el lector es el componente de Playstation 3 más propenso a fallar, pero esto sólo ha ocurrido en una minoría de máquinas. Obviamente, sólo lees post de gente a la que le ha ocurrido, a los que le va todo bien no dicen nada... Si el lector fallara tanto como tú crees sería un escándalo. Tranquilo, porque de verdad pensamos que no hay motivos para dudar de la fiabilidad de la consola. Y si te ocurriera algo, sabes que la garantía lo cubre todo si no ha habido mal uso.

Una de secuelas

Hola, playmaníacos. Quisiera saber si habrá una segunda entrega de *Army Of Two*, el cual me pareció genial.

@ **Eugenio Tina**

Army Of Two es, junto con *Dead Space* y *Mirror's Edge*, una de las nuevas franquicias que EA ha lanzado este año. Hay confirmación de que está planeada una secuela, e incluso se lleva hablando un tiempo de una posible película siguiendo el argumento del primero. Nos hemos acostumbrado a que si un juego vende lo suficiente, la segunda parte esté casi garantizada.



■ *Army of Two* tiene secuela confirmada, aunque aún no se sabe nada sobre ella.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué juego o consola piensas comprar estas Navidades?



Parece que estáis servidos de consolas y vais a por los juegos. Estos son vuestros favoritos...

Voy a comprar *Mirror's Edge*...

Sacramento Pérez García

"Me encantan los juegos en primera persona y además este es diferente. No había visto algo así nunca. Los gráficos son buenos, va de parkour y pelear. Será divertido seguro."

Los mejores online

Rubén Rodríguez

"Pienso comprar *Resistance 2, Far Cry 2 y Call of Duty World at War* para PlayStation 3, ya que son los que tienen mejor modo Online y los más puntuados en estas navidades."

Me decanto por los musicales

Álvaro Anguita

"Pienso comprarme un *SingStar*. También me hubiera gustado el *Guitar Hero World Tour*, pero la batería no está suelta y el pack completo me sale muy caro. Como tengo PS3, puede que me compre la Wii o la 360."

Fan de la saga *POP*

David Velasco

"Yo sin duda pienso comprarme el nuevo *Prince of Persia*, no sólo por su gran apartado gráfico y su gran jugabilidad, sino que además me siento enganchado a esta gran saga, de la cual ya me he pasado los otros tres juegos."

Un poco de todo

Israel Carrasco

"Pues ya he comprado *Far Cry 2* y *Mirror's Edge*, dos nuevas genialidades muy frescas. Me gustan también *Call of Duty: WaW*, *Bioshock* y *Prince of Persia*, aunque seguramente me decida por *Prince of Persia*. Todo eso contando con que ya que tengo *PES 2009*, uno de mis fijos, que nunca puede faltar en Navidades. Saludos."

Va de ninjas

Víctor Fernández

"Yo me voy a comprar el *Naruto Ultimate Ninja Storm* porque además de que me encanta Naruto, el juego tiene los mejores gráficos que he visto y mucha libertad por Konoha. Encima es igual que la serie y me encanta."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Has probado Home? ¿Tú qué le añadirías o le quitarías?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Encrucijada Platinum

Hola playmaníacos, me acabo de comprar una PS3 y como el presupuesto está cortito dudo entre dos juegos Platinum: *Assassin's Creed* o *Resistance: Fall of Man.* ¿Cuál me recomendáis vosotros?

@ Inocencio Sevilla

Te recomendamos los dos, la verdad. Aunque si andas mal de pelas... *Assassin's Creed* sería la mejor opción si buscas una experiencia más alejada del típico shooter, con unos gráficos memorables y un argumento que te enganchará. Con la salida de *Resistance 2* la comunidad del juego original se ha reducido y la que era una de sus grandes bazas, el modo multijugador, ya no lo es tanto. Y ojo a los Platinum y no te pierdas otro juegazo: *Uncharted.*



■ *Assassin's Creed* Platinum es una de las experiencias más originales que puedes disfrutar en PS3 a buen precio.

A la guerra, acompañado

Hola, playmaníacos. ¿*CoD World at War* para PS2 tiene modo multijugador offline?

@ Cristian García

La versión de PS2, que se titula *Call of Duty: World at War - Final Fronts* ha sido desarrollada por Rebellion (especialistas en PS2 y PSP), pero carece de multijugador, ya sea offline u online. Una decepción, si lo comparamos con el fabuloso multijugador de la versión PS3.

Futuro principesco

Hola, playmaníacos. ¿Sabéis si va a haber una nueva trilogía de Prince of Persia en PS3? ¿Y para PSP?

@ Victoria Díaz

Dudamos mucho de que el de 2008 sea el último *Prince of Persia* que veamos. Con la nueva estética e hilo argumental que plantea hay material para hacer toda una nueva trilogía en incluso más. Cuanta con ello casi al 100%. Respecto a PSP, parece un poco más difícil...



■ *Prince of Persia* se convertirá casi seguro en una nueva trilogía para PS3, aunque de PSP no se sabe nada.

Descargas en 160 Gigas

Hola. Me voy a comprar una PS3, pero no sé si comprar el modelo de 160 GB con 70 € en descargas (no hay nada para descargar que me interese) o el de 80 GB con dos juegos.

@ Vicente Piñol

Ahora mismo es difícil que puedas encontrar la consola de 160 gigas, además, si no hay nada de descargar que te interese... Sin duda te recomendamos el modelo de 80GB con dos juegos. Cambiar el disco duro es muy fácil...

Diversión compartida

¡Hola playmaníacos! Me gustaría que me recomendarais un par de juegos para dos jugadores a pantalla partida. ¿*LittleBigPlanet* es para dos jugadores a pantalla partida?

@ Esteban Pastor

Te recomendamos que eches un vistazo a la campaña cooperativa de *Resistance 2* y también a *Motorstorm Pacific Rift.* Súmale *Call of Duty 5, Army of Two, ESDLA La Conquista, Kane & Lynch...* Esperamos que te alegre saber que *LBP* admite de 1 a 4 jugadores, pero todos compartiendo la misma pantalla, sin dividirla. Va en gustos, pero a nosotros nos parece una opción aún mejor.

PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES

¿Qué pasó con *Daxter* para PS2?

@ Miguel de Pablo

No se ha vuelto a oír nada. Al menos el proyecto no se ha cancelado...

¿Se sabe algo de *Marvel Ultimate Alliance 2?*

@ Bernardo Roses

Se han mejorado las físicas y debutará un sistema de combos cooperativos entre personajes. Y se ha confirmado la aparición de 40 héroes y villanos distintos, aunque no todos serán controlables.

¿Sabéis cómo se cambia el ID online de PSN?

@ Marcos Crespo

No es posible cambiarlo. Puedes crear otro nuevo si quieres, pero no existe un modo de transferir tus trofeos, historial de descargas... porque van ligados a tu antiguo ID.

¿Habrá algún juego de *Clone Wars* para PS2 y PSP?

@ Rubén Rodríguez

Salió un juego de PS2 con ese título en 2002, pero no hay previsto que salga ninguno basado en la reciente película o en la serie.

¿Saldrá un *Canis Canem Edit 2?*

@ Marcos García

No hay noticias de que se prepare una secuela.

¿Saldrá un nuevo *GTA* para PSP?

@ Alberto de Alberde

De momento, no. El siguiente GTA portátil saldrá en Nintendo DS.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Duda de disco

Hola playmaníacos, leí en vuestra revista cómo cambiar el disco duro de mi PS3 y me he decidido a hacerlo. He visto uno Fujitsu de 2.5 de 250 GB por 60€. ¿Vale para PS3? Pone que es SATA, pero cuando miro las características técnicas me dice que tiene un interfaz Serial-ATA. Tiene 8 Mb de cache y va a 5400 RPM. ¿Me recomendáis que me compre este disco duro o algún otro?

@ David Palop

La "S" se refiere a "Serial", así que Serial ATA y SATA significan lo mismo, con lo que ese modelo funcionará sin problemas, aunque cualquier disco duro que cumpla los requisitos de tamaño (2.5'), caché (8 MB) y RPM (5400) valdría igual. Estos discos duros son los que suelen montar la mayoría de ordenadores portátiles, por lo que son muy comunes.

Sonido envolvente

Quiero comprarme unos altavoces 5.1 por HDMI para usarlos con mi PS3, y estoy un poco perdido. ¿Qué me recomendáis?

@ Néstor Cervera

A ver, el problema es que si conectas el cable HDMI al amplificador, ¿cómo sacas la imagen a la tele? Necesitarías que el "ampli" tuviera salida HDMI para conectarle a la tele y sacar así la señal de vídeo. Estos aparatos son bastante caros. Dadas las complicaciones, nosotros te recomendaríamos que usaras el cable óptico (también se le llama S/PDIF o Toslink) para sacar 5.1.
Casi todos los amplificadores del mercado tiene entrada óptica, te va a salir más barato y tienes muchísimas más opciones para buscar y comparar.



Pantalla de plasma

Hola playmaníacos, me he comprado un televisor de plasma de 32". ¿Es una buena compra para disfrutar con mi PS2? ¿Es posible mejorar la imagen/audio de mi PS2 con el cable por componentes en mi plasma? ¿Merece la pena comprármelo para PS2? ¿Se puede dañar la pantalla con la imagen de mis consolas, como podía llegar a pasar con las teles de tubo?

@ Antonio Ávila

Pues sí, te aconsejamos que uses un cable de vídeo por componentes. Aunque la señal no sea en HD, el color y la nitidez de la imagen mejorarán bastante. Para el sonido, conecta la consola a un amplificador con cable óptico. Y tranquilo, que tu consola no va a dañar la tele. Además, si tu TV es HD podrás aprovecharla cuando saltes a PS3, igual que el cable.

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*



Guías: *DBZ Budokai Tenkaichi 3, Call of Duty 4 Modern Warfare* y *Need for Speed ProStreet*
Comparativa: Velocidad
Suplemento: Calendario 2008



Reportajes: *GTA IV, Gran Turismo 5 Prologue* y Juegos de Lucha
Comparativa: Shooters PS3
Suplemento: Guías y Trucos



Reportajes: *Alone in the Dark*, Los rivales de *GTA*, La Era Go! llega a PSP
Suplemento: Especial Guía *God of War Chains of Olimpus* + 4 Pósters



Reportajes: Hobby Premios, Los Mejores de Playmanía, *Dragon Ball Z Burst Limit*
Comparativa: Rol en PS2
Suplemento: Especial Guía *Gran Turismo 5*



Reportajes: *LEGO Indiana Jones, Resident Evil 5, Pro Racer Driver GRID*
Comparativa: Juegos de acción en tercera persona
Suplemento: Especial Guía *GTA IV*



Reportajes: *Prince of Persia* PS3, Acción en primera persona, Ubidays
Comparativa: *RaceDriver GRID vs. GT 5 Prologue*
Suplemento: Guías y Trucos



Reportajes: 10 Juegos que te sorprenderán, ¿Quién dijo miedo?, *Smackdown vs. Raw 2009*
Guía: *Metal Gear Solid 4*



Reportajes: *Need for Speed Undercover*, Las Rebajas llegan a PS3, E3 Los éxitos del Futuro
Publirreportaje: *Mirror´s Edge*
Guía: *Crisis Core: Final Fantasy VII*



Reportajes: *LittleBigPlanet*, Juegos "Made in Spain", *FIFA 09 vs. PES 2009, Saints Row 2*, Juegos Musicales
Comparativa: Las mejores aventuras de acción PS3
Suplemento: Más de 5000 Trucos PS3, PS2, PSP



Reportajes: *Tomb Raider Underworld*, PSP-3000, *Prince of Persia, Mirror´s Edge*
Comparativa: *FIFA 09 vs. PES 2009*
Suplemento: Guías y Trucos



Reportajes: Tokio Game Show, *Wanted*, La fiebre SingStar
Comparativa: *GH World Tour vs. Rock Band*
Suplemento: Guías y Trucos



Reportajes: 10º Aniversario PlayManía, *Killzone 2, Street Fighter IV*, Play TV
Comparativa: Shooters subjetivos
Suplemento: Gran Sorteo 10º Aniversario

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir tus números atrasados de **PlayManía Guías & Trucos**!





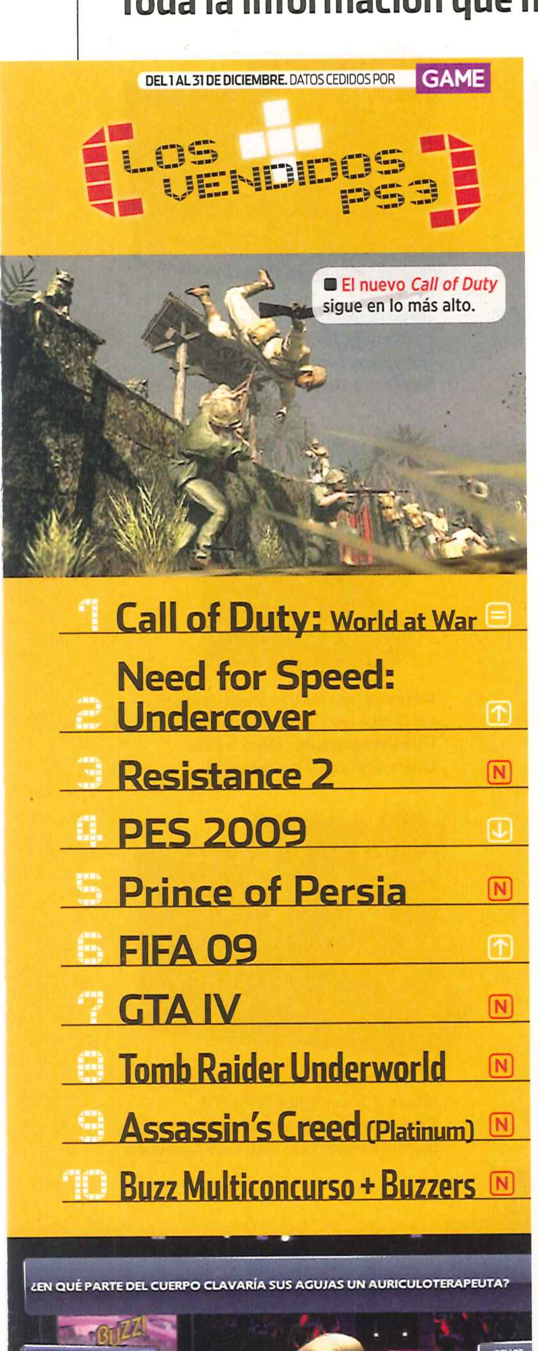
Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".
@ Manda tus e-mails a playmania@axelspringer.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS VENDIDOS PS3

■ El nuevo *Call of Duty* sigue en lo más alto.

1. Call of Duty: World at War (=)
2. Need for Speed: Undercover (↑)
3. Resistance 2 (N)
4. PES 2009 (↓)
5. Prince of Persia (N)
6. FIFA 09 (↑)
7. GTA IV (N)
8. Tomb Raider Underworld (N)
9. Assassin's Creed (Platinum) (N)
10. Buzz Multiconcurso + Buzzers (N)

■ *Buzz!* es un triunfo seguro en las fiestas.



PS3

ACCIÓN

ARMY OF TWO — ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. NOTA 88

BLAZING ANGELS II SECRET MISSIONS — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de aviones completo, bien ambientado, con un largo modo campaña y Online. Muy parecido al anterior. NOTA 81

CONFLICT DENIED OPS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque gráficamente no destaque este shooter resulta muy divertido, sobre todo jugándolo en plan cooperativo. NOTA 83

DARK SECTOR
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un frenético y vistoso juego de acción que enganchará a los fans del género, aunque es poco variado y no sorprende. NOTA 87

DEVIL MAY CRY 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. NOTA 90

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2 — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. NOTA 88

LA CONSPIRACIÓN BOURNE — ¡Precio especial!
» SIERRA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido juego de acción tan espectacular e intenso como las películas, aunque en 5 horas puedes terminarlo. NOTA 81

LAIR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo. NOTA 80

LOST PLANET: EXTREME CONDITION — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Uno de los juegos más intensos y con más acción de PS3. Además tiene un buen modo Online y un precio irresistible. NOTA 89

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... NOTA 89

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. NOTA 90



STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es corto. NOTA 87

STRANGLEHOLD — ¡Precio especial!
» MIDWAY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. NOTA 92

WARHAWK+ HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3. NOTA 89

ROL

FALLOUT 3
» ATARI » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan apabullante en gráficos, duración y libertad de acción como *Oblivion*, pero ambientado en un futuro devastado. NOTA 93

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. NOTA 94

LUCHA

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! NOTA 87

MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE
» MIDWAY » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Todo un *Mortal Kombat* pero con el atractivo añadido de los personajes de DC cómics. Podía haber sido mejor... NOTA 84

NARUTO ULTIMATE NINJA STORM
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha sencilla y frenética para el juego que mejor plasma el espectáculo de un "anime". Le faltan modos de juego. NOTA 86

SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Espectacular, completísimo y con pequeñas pero numerosas mejoras respecto al 2008. El nuevo rey del "wrestling". NOTA 91

SOUL CALIBUR IV
» NAMCO » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. NOTA 92

VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. NOTA 88



3 razones para tener... Skate 2

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. SKATE EN ESTADO PURO. El control, el desarrollo, los nuevos movimientos, nuevas opciones para editar vídeos... Un sueño para los amantes de este deporte urbano.

2. TÉCNICAMENTE SUPERIOR. Un gran apartado gráfico y una BSO mejorada (que mezcla rock, punk, heavy...) redondea este magnífico simulador de skate.

3. DURACIÓN CASI INFINITA. Modo Carrera muy duradero, multijugador para hasta 8 jugadores, posibilidad de crear spots para luego compartirlos Online...

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. NOTA 92

DEAD SPACE
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. NOTA 91



GRAND THEFT AUTO IV
» ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA 98



LEGO BATMAN
» WARNER INT. » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Aventura protagonizada por Batman larga, divertida y variada llena de acción y plataformas que divertirá a todos. NOTA 90





LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Tan divertido, ameno y duradero como *Lego Star Wars*, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. NOTA 90





METAL GEAR SOLID 4
» KONAMI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA 96







MIRROR'S EDGE
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. NOTA 92







PRINCE OF PERSIA
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran aventura épica con saltos, combates y estética encantadora. Lástima que no sea un poco más variado. NOTA 89





SAINTS ROW 2
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura a lo *GTA*, con cosas muy buenas (tareas secundarias, personalización) y un flojete apartado técnico. NOTA 85





SIREN: BLOOD CURSE ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. NOTA 88



TOMB RAIDER UNDERWORLD
» EIDOS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. NOTA 90



UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. NOTA 88





VELOCIDAD

BURNOUT PARADISE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. NOTA 91

COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS

Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. NOTA 90

FORMULA ONE CE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. NOTA 85

GRAN TURISMO 5: PROLOGUE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA 89

MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES
» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. NOTA 93

MOTO GP 08
» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. NOTA 91



MOTORSTORM COMPLETE
» SONY » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La versión definitiva de *Motorstorm*, con sus dosis de emoción y diversión de siempre pero con más modos y pistas. NOTA 92



MOTORSTORM PACIFIC RIFT
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. NOTA 92

NEED FOR SPEED UNDERCOVER
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un atractivo arcade de carreras callejeras, que pierde fuelle por sus fallos técnicos y su desarrollo poco variado. NOTA 82



PURE
» DISNEY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade espectacular e intensa. La conducción es poco profunda, pero divierte sobre todo jugando Online. NOTA 83



RACE DRIVER GRID
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. NOTA 91



SEGA RALLY ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

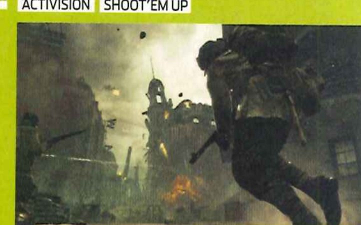
Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio. NOTA 86



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Call of Duty World at War** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP (↑)



Aunque la Campaña para un jugador nos duró poco, tenemos soldados en nuestras filas que todas las noches se alistan en las más vibrantes hazañas bélicas Online. ¡Uníos a nosotros!

2. **LittleBigPlanet** — SONY | PLATAFORMAS (↓)
3. **FEAR 2 Project Origin** — WARNER | SHOOT'EM UP (N)



4. **Skate 2** — EA | DEPORTIVO (N)



5. **Fallout 3** — ATARI | ROL (↓)

VUESTROS FAVORITOS

1. **LittleBigPlanet** — SONY | PLATAFORMAS (↑)



LittleBigPlanet vuelve a lo más alto de vuestra lista de favoritos. Nos alegra ver que seguís jugando, creando y compartiendo en el juego más original que hemos visto en mucho tiempo.

2. **Call of Duty World at War** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP (N)



3. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO (↓)
4. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO (↓)



5. **GTA IV** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN (↓)



El nuevo *Call of Duty* entra fuerte en vuestra lista de favoritos.

Los 4 mejores juegos...





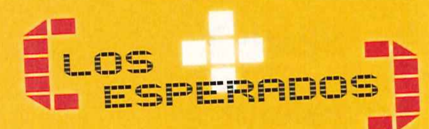
1 » El Retorno del Rey

Junto con *Las Dos Torres*, estos dos beat´em up repasan los mejores momentos de las películas. Salieron con las pelis y se convirtieron en verdaderos superventas. Era cuando la "Tolkienmanía" estaba en su punto más alto.

2 » La Conquista

Los chicos de Pandemic adaptan los esquemas jugables de sus *Star Wars Battlefront* a las batallas de ESDLA. El resultado es un buen juego de acción que nos permite manejar a todas las tropas y personajes de ambos bandos.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**



LOS + ESPERADOS

1 Resident Evil 5

» PS3 » CAPCOM » SURVIVAL HORROR

Ahora que ya hemos jugado en profundidad sus primeros capítulos, solo podemos decir una cosa: ¡QUEREMOS MÁS! Es realmente alucinante.



2 God of War III

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

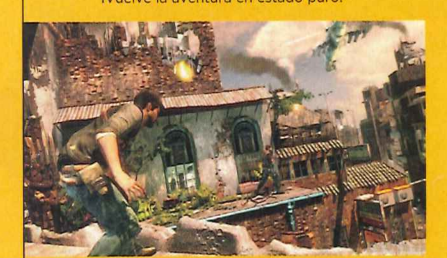
Sony ya ha mostrado un nuevo trailer que nos ha dejado con la boca abierta. Esperamos y deseamos que llegue en este año 2009.



3 Uncharted 2 Among Thieves

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Otro bombazo exclusivo de PS3 de cara al nuevo curso: el regreso de Nathan Drake. ¡Vuelve la aventura en estado puro!



DEPORTIVOS



EVERYBODY´S GOLF WORLD TOUR

» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico.



NOTA 86

FIFA 09

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 09 es un simulador brillante en todos los frentes. Si eres "futbolero" y tienes PS3, no te lo puedes perder.



NOTA 93

FIFA STREET 3 ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol.



NOTA 89

NBA 08

» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket NBA con un control asequible (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito.



NOTA 83

NBA 2K9

» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial simulador que permite controlar al milímetro las jugadas y recrear encuentros increíblemente reales.



NOTA 92

NBA LIVE 09

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

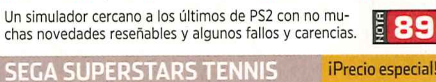
Un gran juego de basket que este año viene cargado de novedades y despliega partidos más realistas y completos.



NOTA 91



PRO EVOLUTION SOCCER 2009

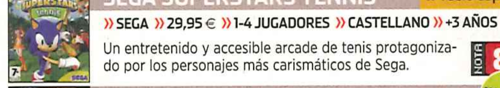


» KONAMI » 64,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador cercano a los últimos de PS2 con no muchas novedades reseñables y algunos fallos y carencias.

NOTA 89

SEGA SUPERSTARS TENNIS ¡Precio especial!



» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega.

NOTA 84

SHAUN WHITE SNOWBOARDING ¡Nuevo!





» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de snowboard que, pese a su control mejorable, es espectacular y tiene un buen multijugador.

NOTA 81

SKATE ¡Precio especial!

» EA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora.

NOTA 90

SKATE 2 ¡Nuevo!



» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso, profundo y lleno de opciones, es un gran juego de skate. Supera al primero aunque no innove mucho.

NOTA 91



TOP SPIN 3

» 2K SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence.



NOTA 90

BEATEM UP

BLADESTORM HUNDRED YEARS WAR

» KOEI » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Vistosas batallas en la Edad Media que se hacen repetitivas, con un sistema de juego que mezcla acción y turnos.

NOTA 77

CONAN ¡Precio especial!

» THQ » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo.

NOTA 79

DYNASTY WARRIORS 6 ¡Precio especial!

» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades.



NOTA 79

DYNASTY WARRIORS GUNDAM

» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción a raudales en multitudinarias batallas tipo Dynasty Warriors, pero con enormes mechas. Flojea técnicamente.



NOTA 75

EL INCREÍBLE HULK ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable.



NOTA 79

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA ¡Nuevo!

» EA » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden.



NOTA 85

HEAVENLY SWORD ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado.

NOTA 82

HELLBOY: THE SCIENCE OF EVIL

» KONAMI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Hellboy protagoniza un juego repetitivo y técnicamente normalito, sólo recomendable para sus incondicionales.

NOTA 75

NINJA GAIDEN SIGMA ¡Precio especial!

» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente.

NOTA 90

SPIDERMAN: EL REINO DE LAS SOMBRAS

» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

En la piel de Spidey podemos recorrer libremente la ciudad. "Pincha" por su falta de variedad y fallos técnicos.

NOTA 79

TRANSFORMERS: THE GAME

» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers.

NOTA 87

VIKING: BATTLE FOR ASGARD ¡Precio especial!



» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es repetitivo y tiene fallos técnicos, pero engancha gracias a sus cruentas y multitudinarias batallas. Además, es largo.

NOTA 83

inspirados en "el Señor de los Anillos"



3

La Tercera Edad

Buscando "estirar el chicle" un poco más, tras los dos beat´em up ya citados EA nos ofreció este juego de rol por turnos que alternaba buenas ideas con aspectos muy mejorables. Y *El Concilio Blanco* sigue congelado...



4

El Hobbit

Capítulo aparte merecen los juegos de ESDLA de Vivendi (ellos tenían la licencia de los libros y EA de las pelis). Ni *El Hobbit* ni *La Comunidad del Anillo* dieron la talla. Por algo el siguiente juego, *La Traición de Isengard*, fue cancelado.

MUSICALES



GUITAR HERO WORLD ON TOUR
» ACTIVISION » 209,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Enorme en opciones, con una gran selección musical y muy divertido jugando en grupo (batería, voz y 2 guitarras). NOTA 93



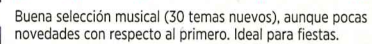
ROCK BAND (+ PERIFÉRICOS)
» EA » 199,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical para disfrutar en grupo y con muchas opciones de expansión mediante descargas. NOTA 91



SINGSTAR VOL. 2 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Buena selección musical (30 temas nuevos), aunque pocas novedades con respecto al primero. Ideal para fiestas. NOTA 89

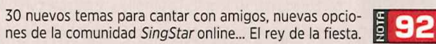


SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS) ¡Nuevo!
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. NOTA 92



SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY
» EA » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. NOTA 91

BIOSHOCK
» 2K GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes. NOTA 94

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. NOTA 94

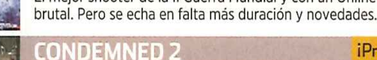
CALL OF DUTY WORLD AT WAR
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor shooter de la II Guerra Mundial y con un Online brutal. Pero se echa en falta más duración y novedades. NOTA 92



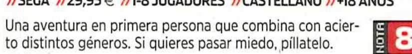
CONDEMNED 2 ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, pillatelo. NOTA 86



FARCRY 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. NOTA 92





F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN ¡Nuevo!
» WARNER » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores. NOTA 86

HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA 92

RESISTANCE 2
» SONY » 69,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. NOTA 92

RESISTANCE: FALL OF MAN ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA 91



UNREAL TOURNAMENT 3 ¡Precio especial!
» MIDWAY » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

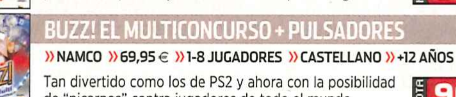
Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite. NOTA 90

VARIOS



LITTLE BIG PLANET
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. NOTA 96



TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. NOTA 80



BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES
» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo. NOTA 90

ESTRATEGIA

CIVILIZATION REVOLUTION
» 2K GAMES » 59,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio. NOTA 90

ENDWAR (+ HEADSET)
» UBISOFT » 89,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso y fácil de manejar (damos órdenes por voz), es un juego de estrategia entretenido aunque no muy profundo. NOTA 85



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)
» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA 85



VALKYRIA CHRONICLES
» SEGA » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de estrategia, con estilo propio y ameno desarrollo, aunque si no sabes inglés te perderás la trama. NOTA 81



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Dissidia: Final Fantasy** (N)
PSP | SQUARE ENIX | ROL

Además de una edición especial de la consola inspirada en el juego, *Dissidia* ha vendido más de medio millón de juegos en su primera semana en Japón. Otro éxito en PSP.



2 **Gundam Musou 2** (N)
PS3 | KOEI | ACCIÓN

3 **Fate/Unlimited Codes** (N)
PS3 | SPIKE | ACCIÓN



4 **Monster Hunter Freedom 2nd G** (↑)
PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL

5 **NFS: Undercover** (N)
PS3 | EA | VELOCIDAD

EE.UU.

1 **Call of Duty World at War** (=)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

El shooter más popular del momento sigue encabezando la lista de ventas yanqui, por encima del fútbol americano, los "riffs" de *Guitar Hero* y los geniales sackboys.



2 **Madden NFL 09** (↑)
PS3 | EA SPORTS | PLATAFORMAS

3 **Guitar Hero World Tour** (=)
PS3 | ACTIVISION | MUSICAL

4 **LittleBigPlanet** (↓)
PS3 | SONY | PLATAFORMAS

5 **Prince of Persia** (N)
PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1 **LittleBigPlanet** (N)
PS3 | SONY | PLATAFORMAS

También el Viejo Continente se ha rendido a las bondades de *Little BigPlanet*, un plataformas genial con una duración casi infinita. Es tan grande como tu imaginación.



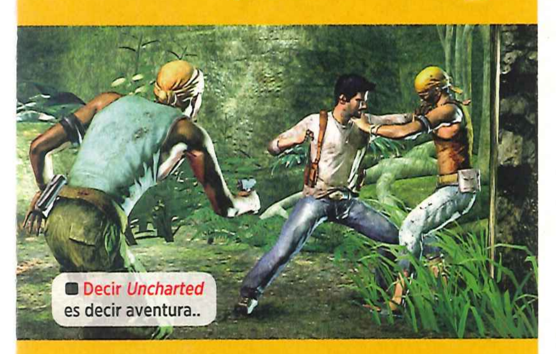
2 **Call of Duty World at War** (↑)
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

3 **FIFA 09** (↑)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

4 **PES 2009** (=)
PS3/PS2 | KONAMI | DEPORTIVO

5 **NFS: Undercover** (↓)
PS3 | EA | VELOCIDAD

LOS MEJORES PLATINUM


Decir *Uncharted* es decir aventura..

1. Uncharted (PS3) ↑
2. God of War Chains of Olympus (PSP) =
3. GTA San Andreas (PS2) =
4. Kingdom Hearts II (PS2) =
5. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 (PS2) =
6. Oblivion GOTY (PS3) ↓
7. God of War II (PS2) =
8. Resistance (PS3) ↑
9. Final Fantasy XII (PS2) ↓
10. Resident Evil 4 (PS2) ↓


Revisitar *RE4*, gran remedio para superar nuestro "mono" de *RE5*.

PSP

AVENTURAS

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94

MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93

MGS PORTABLE OPS PLUS — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. NOTA 85



SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA 93



TOMB RAIDER ANNIVERSARY — ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. NOTA 90

ROL



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA 93



MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA 91

STAR OCEAN FIRST DEPARTURE
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Rol clásico en forma de "remake" que atrapa por su historia y su sistema de combate (ahora en tiempo real). NOTA 83



WILD ARMS XF
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un sistema de juego sencillo, pero con amplias opciones estratégicas dan forma a un interesante juego de rol táctico. NOTA 82

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, resulta algo corto. NOTA 89

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. NOTA 91

CLANK AGENTE SECRETO
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA 89

DEAD HEAD FRED — ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA 85

KILLZONE LIBERATION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. NOTA 87

MANHUNT 2
» ROCKSTAR » 39 ,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura) sólo es apto para el público adulto. NOTA 86

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. NOTA 80

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91

WARRIORS OROCHI
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
El espíritu *Dynasty Warriors* golpea PSP con sus combates multitudinarios. Acción directa aunque repetitiva. NOTA 80

¿Y tú cómo puntuarías a...

Obscure

@ Luis Eugenio Álvarez Carvalhal

Otro imprescindible

Aunque sus gráficos no impresionan y su historia no es original (véase la peli "The Faculty") a la hora de jugar *Obscure* sí sorprende. Manejamos siempre a dos personajes y podemos jugar en modo cooperativo con un amigo, lo nunca visto hasta el momento en este tipo de juegos.

NOTA 90 *Obscure* es otra aventura de terror que no te puedes perder. Para pasar miedo solo o en compañía.

Star Wars: El Poder de la Fuerza

@ José María Martín

De genial a regular

Cuando juegas a este juego por primera vez, te ilusionas y sientes que lo vas a pasar genial. Pero a medida que juegas, te va decepcionando. Los gráficos son muy buenos, pero no hay multijugador y se hace repetitivo ya que no tiene variedad, es decir, siempre haces lo mismo aunque con criaturas diferentes.

NOTA 82 Si eres fan de "Star Wars" no lo dudes. Si no lo eres piénsatelo, porque hay otras opciones mejores.

Metal Gear Solid 4

@ Víctor Serrano

Sorprendente y apasionante

MGS4 es el mejor videojuego de la historia. Tiene una trama digna de las mejores películas de Hollywood (no hay que esperar menos del gran Kojima), una jugabilidad exquisita y unos gráficos que quitan el hipo. Te encantará desde el primer momento, seas fiel seguidor de la saga o no. Es el mejor, superando incluso a *GTAIV*.



El mayor videojuego de la historia. Si tienes una PS3, tu obligación es hacerte con él.

LO MEJOR DE PSP

VELOCIDAD



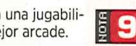
BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92



MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX
» ROCKSTAR » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una auténtica maravilla, espectacular y con una jugabilidad y diversión a prueba de bombas. El mejor arcade. NOTA 94



MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92



SBK 08
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador de motos que mantiene lo bueno de la versión PS2. Pocas novedades salvo las actualizaciones. NOTA 86



SEGA RALLY ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA 86

WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA 89

LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. NOTA 85



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. NOTA 81



SMACKDOWN VS RAW 2009
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

64 luchadores de las principales ligas de la WWE y un montón de modos de juego. Espectacular y divertido. NOTA 88



TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95

DEPORTIVOS



EVERYBODY´S GOLF 2
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Un simulador de golf largo, profundo, fácil de jugar y muy divertido que se adapta perfectamente a la portátil. NOTA 88



FIFA 08 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90



NBA LIVE 08 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85

PRO CYCLING MANAGER TOUR DE FRANCE
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Conviértete en manager de uno de los 18 equipos del Tour (reales y actualizados) con múltiples opciones de gestión. NOTA 80



PRO EVOLUTION SOCCER 2009
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 88

VARIOS



BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Entrena tu mente en solitario o disfruta de sus minijuegos con otros 5 amigos más. Pero pronto se hace repetitivo. NOTA 77



ECHOCHROME ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA 87



LOCO ROCO 2
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA 88



PATAPON
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente. NOTA 91



PLAYCHAPAS
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA 80





SNK ARCADE CLASSICS VOL.1
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron. NOTA 79

Heavenly Sword

@ Pedro Fito Romero

Os ensañasteis con este juego



Aunque sea poco variado y corto, *Heavenly Sword* tiene un apartado técnico sobresaliente. Además, el juego entretiene y está equilibrado. Y luego está su emocionante historia.



NOTA 95 Creo que en la crítica os ensañasteis con *Heavenly Sword*. Yo le doy un 95, porque aunque sea corto tiene otras muchas virtudes.

Daxter

@ José Morán

Divertido y lleno de humor

Daxter para PSP parece un juego sencillo para los más pequeños, pero es uno de los juegos más divertidos de la portátil, con mucho humor y buenos saltos.



NOTA 87 *Daxter* es un juego de plataformas muy divertido y con mucho humor. Que no te engañe su supuesta estética infantil.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO



Un mes más, *PES 2009* sigue liderando la lista de ventas para la portátil de Sony. Y eso que el juego no es perfecto, ni muchísimo menos...

2. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **NFS Undercover** (N) — EA | VELOCIDAD
4. **God of War Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Smackdown vs Raw 09** — THQ | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO



PES 2009 también encabeza esta vuestra lista de favoritos. ¡Chavales, dejad de jugar un rato a *PES*, que PSP tiene muchos otros juegos buenos!

2. **Smackdown vs Raw 09** (N) — THQ | LUCHA
3. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Crisis Core FFVII** — SQUARE ENIX | ROL
5. **God of War: Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Star Ocean: First Departure** — SQUARE ENIX | ROL



A falta de novedades que llevarnos a nuestras PSP, buenos son los RPG largos y llenos de encanto como este primer *Star Ocean*.



2. **LocoRoco 2** — SONY | PLATAFORMAS
3. **Warriors Empire** (N) — SONY | PLATAFORMAS



4. **Midnight Club L.A. Remix** — ROCKSTAR | VELOCIDAD



5. **LEGO Batman** — WARNER INTERACTIVE | ACCIÓN



BUZZ!: POP MUSIC 40 PRINCIPALES (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Nueva entrega del concurso de preguntas y respuestas, esta vez para fans de la música. Genial en compañía. NOTA 85

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
No tiene nada que ver con la versión de PS3, pero si aún no tienes esta consola, es un shooter más que notable. NOTA 81

DRAGON BALL Z INFINITE WORLD
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha tan espectacular como siempre, pero con pocas novedades con respecto a otros *DBZ*. Para incondicionales. NOTA 87

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94

FINAL FANTASY XII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA 97

FIFA 09
» EA SPORTS » 34,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Muy completo en opciones y más convincente que nunca a la hora de jugar, *FIFA 09* mantiene su gran nivel en PS2. NOTA 92

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANC » +18 AÑOS
Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. NOTA 95

GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97

GUITAR HERO WORLD TOUR (+ PERIFÉRICOS)
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aunque sin descargas ni nada Online, es tan divertido y completo en opciones como la versión de PS3. NOTA 91

KINGDOM HEARTS II ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA 94

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Disfruta de las tres primeras pelis de Indy, bajo el gracioso punto de vista de LEGO. Se puede jugar cooperativo. NOTA 88

MANHUNT 2
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura), sólo es apto para el público adulto. NOTA 86

MOTOGP 08
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Las tres cilindradas del campeonato oficial. Calidad técnica, jugabilidad y motos, pilotos y circuitos reales... NOTA 91

NARUTO ULTIMATE NINJA 3
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha simple, directa y fiel al "anime". Los nuevos modos y personajes hacen de esta entrega la más completa. NOTA 84

PERSONA 3 FES
» ATLUS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Esta "edición extendida" trae todo lo bueno de *P3* (mezcla de rol y simulador social) pero con jugosísimos extras. NOTA 88

PRO EVOLUTION SOCCER 2009
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2009 tiene argumentos de sobra para enganchar a los "futboleros", aunque no tiene novedades de peso. NOTA 89

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA 95

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. NOTA 90

SINGSTAR CLÁSICOS (+ MICRÓFONOS) ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Con este *SingStar* hasta los abuelos se pueden animar a coger un micro. Karaoke festivo para TODA la familia. NOTA 88

SPYRO: LA FUERZA DEL DRAGÓN ¡Nuevo!
» VIVENDI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una variada aventura con momentos emocionantes que los más pequeños disfrutarán jugando a dobles. NOTA 77

SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran reflejo de este espectáculo, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de divertir. NOTA 91

TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA 90

YAKUZA 2
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS
Gran aventura de acción ambientada en los bajos fondos japoneses que disfrutarás a poco que te guste el género. NOTA 87

3 razones para tener...
SingStar Clásicos

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

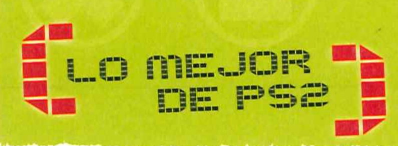




1. UN KARAOKE PARA TODA LA FAMILIA. Con este *SingStar* hasta tus abuelos se animarán a coger el micro, ya que el "repertorio" lo conocerán seguro.

2. LAS RISAS ESTÁN ASEGURADAS. Interpretando temas de Manolo Escobar, El Fary, Rocío Jurado, Lola Flores o José Luis Perales. Poca broma, ¿eh?

3. EL FARY EN PS3. Gracias al reciente parche, podremos disfrutar de todos los *SingStar* de PS2 en PS3. Eso sí, en este no esperéis videos en alta definición...



LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 31 DE DICIEMBRE DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
El deporte rey domina un mes más la lista de ventas de PS2, aunque la velocidad más extrema y el mejor shooter bélico luchan por subir puestos en este disputado ránking.



2. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **NFS: Undercover** — EA GAMES | VELOCIDAD
4. **Call of Duty World at War** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP
5. **Smackdown! vs Raw 09** — THQ | DEPORTIVO

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
Y lo mismo ocurre con vuestros favoritos, sólo que aquí el fútbol comparte lista con Goku y con uno de los mejores juegos de la historia de PS2: el incombustible *GTA San Andreas*.



2. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **DBZ Budokai Tenkaichi 3** — BANDAI NAMCO | LUCHA
4. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Persona 3 FES** — ATLUS | ROL

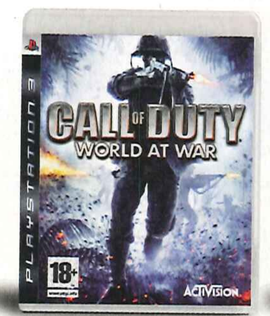
ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Kingdom Hearts RE Chains of Memories** — SQUARE ENIX | ROL
Aunque hemos tenido que importarlo, teníamos que ver este "remake" del *KH* de GBA para PS2. Para nuestra sorpresa, de momento no saldrá en nuestro país.



2. **Persona 3 FES** — ATLUS | ROL
3. **SingStar Clásicos** — SONY | MUSICAL
4. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
5. **Yakuza 2** — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN

PS3



Call of Duty: World at War



Mortal Kombat Vs. DC Universe



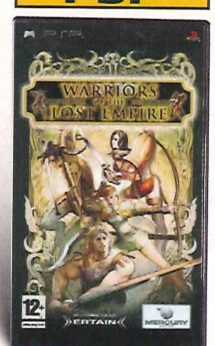
SingStar Vol. 3 + 2 Micrófonos

PS2



SingStar: ABBA + 2 micrófonos

PSP



Warriors of the Lost Empire

¡Ahorra hasta 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de febrero de 2009.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Call of Duty: World at War	69,95 €	64,95 €	
○ Mortal Kombat Vs. DC Universe	69,95 €	64,95 €	
○ SingStar Vol.3 + 2 micros	69,95 €	64,95 €	
○ SingStar: ABBA + 2 micros	59,95 €	54,95 €	
○ Warriors of the Lost Empire	39,95 €	36,95 €	





Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)



SFIV volverá a traer la mejor lucha uno contra uno a PS3, manteniendo casi intacta su incombustile jugabilidad y control.

Street Fighter IV

UNA LECCIÓN **MAGISTRAL** DE LUCHA

PS3 | LUCHA | CAPCOM | 20 DE FEBRERO

Tras casi diez años de silencio, una de las sagas más influyentes de todos los tiempos regresa con la intención de reconquistar el trono de los juegos de lucha. Y lo hará volviendo a las raíces del género, ofreciendo unos combates intensos, veloces y repletos de posibilidades, en los que no faltarán nuevos movimientos y, por supuesto, un elenco de luchadores que mezclará a los clásicos e incombustibles estandartes de la saga con caras nuevas, hasta sumar 25 personajes.

Entre las novedades destacarán los nuevos movimientos, como el Ultra Combo cuya barra rellenaremos a medida que recibamos golpes (y que es el movimiento más demoledor del juego), ataques Focus que bloquean el golpe del rival y lo aturden... así como las opciones Online, que nos permitirán competir contra cualquier jugador que esté dispuesto (incluso si está jugando solo al modo Arcade). Añade variados modos (Desafíos, Survival, Contrarreloj...), los ya habituales trofeos, la posibilidad de ganar medallas según combatamos y el resultado es un título con enormes posibilidades. Y eso sin hablar del espectacular apartado técnico, que nos dejará unos personajes super expresivos, genialmente animados y llenos de vida. A poco que te guste la lucha, no te lo pierdas.

» **PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE**

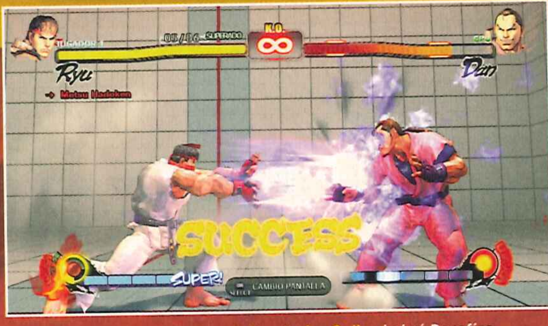
Uno de los decanos de la lucha regresa con las pilas cargadas para demostrar que su divertida fórmula sigue vigente... ¡Y vaya si lo consigue!

Entre los 25 luchadores no faltarán clásicos como Chun-Li, Blanka, Sagat o Ken, aunque también habrá caras nuevas.

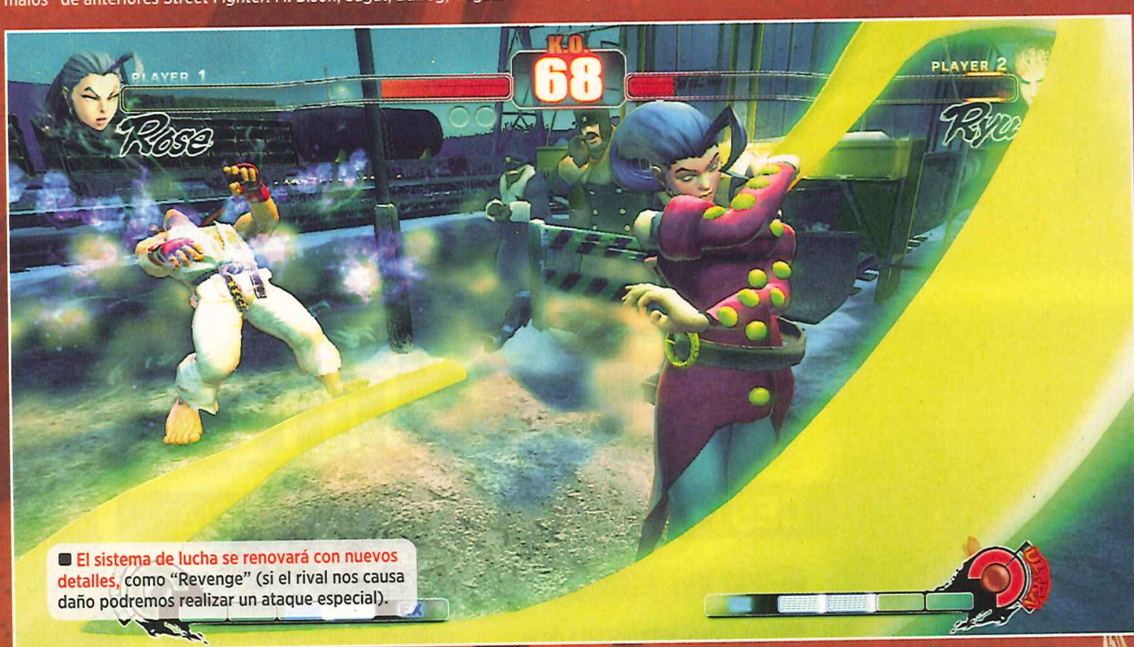
Los combates siguen siendo 2D, pero todo, escenarios y personajes son 3D. Y lucirán mejor que nunca...



El enemigo final, Seth, es nuevo. Pero tranquilos, que están "los malos" de anteriores *Street Fighter*: M. Bison, Sagat, Balrog, Vega...



Aparte del modo Historia y de los duelos Online habrá Desafíos (realizar unos determinados movimientos), cientos de extras...



El sistema de lucha se renovará con nuevos detalles, como "Revenge" (si el rival nos causa daño podremos realizar un ataque especial).

SE PARECE A...



SOUL CALIBUR IV

Como *SFIV*, ofrece un apartado técnicamente impresionante. Manejo asequible, combates frenéticos, un plantel de luchadores equilibrado...



SUPER SFII TURBO HD REMIX

Ambos ofrecen una jugabilidad parecida y muchos personajes con movimientos similares. Y ambos reservan un gran hueco a las peleas Online...



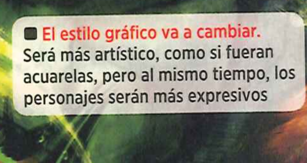
Tras casi 10 años de retiro, *Street Fighter* regresa cargado de novedades, ofreciendo combates Online, nuevos personajes, movimientos... Vamos, un sueño hecho realidad.

CONFIRMADO: LA **EDICIÓN ESPECIAL** LLEGARÁ A ESPAÑA

SFIV, como todos los "grandes", tendrá su propia edición de coleccionista a la venta el 20 de febrero. Esta edición, además del juego, contará con dos figuras (una de Ryu y otra de Crimson Viper). Además, cuenta con una película en Alta Definición creada para la ocasión, una miniguía con los movimientos de los nuevos luchadores, contenido descargable exclusivo...



La edición especial es un capricho que los fans de la saga difícilmente podrán evitar: tendrá dos figuras, una peli HD...



El estilo gráfico va a cambiar. Será más artístico, como si fueran acuarelas, pero al mismo tiempo, los personajes serán más expresivos


Nuestro personaje, Dominic, empieza siendo un matón de la Familia, pero pronto será nombrado "Don", por lo que tendrá que liderar la organización mafiosa.





El Padrino II

GESTIONA EL PODER DE LA MAFIA

PS3 | EA | ACCIÓN/ESTRATEGIA | FEBRERO


Llevaremos a 3 hombres en nuestras misiones y podremos darles órdenes y mejorar sus habilidades.


Con la "vista del Don" podremos ver los territorios que controlamos, atacar zonas...

Tras plasmar la historia de la familia Corleone en *El Padrino*, EA Redwood Shores, creadores también de *Dead Space*, acometen ahora una secuela con la quieren convencer a todos aquellos a los que el primer *Padrino* dejó indiferentes. Tomando como base los eventos de la segunda película, aunque contando una historia paralela (que se entrecruza a veces con la de la peli), el juego arranca a finales de los años 50. Aldo Trapani, el protagonista del primer juego y actual Don de la Familia, nos cede el testigo y de esta forma pasamos a ser el nuevo Don. Pero más allá de repetir la fórmula del primer título, en el que nos movíamos por una ciudad cumpliendo misiones para la Familia, esta vez encontraremos un componente estratégico. Y es que gracias a "la vista del Don" podremos ver todo el mapeado en forma de tablero, comprobar hasta donde alcanza nuestra influencia, lugares vigilados por bandas rivales, etc. y contratar hombres y mejorar sus habilidades para que luego nos ayuden, pasando a un modo en tercera persona, para cumplir las clásicas misiones de extorsión, blanqueado de dinero, asesinato... Un toque original que, sin duda, va a ser un soplo de aire fresco en el género... Si el apartado técnico acompaña.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Mezcla de acción y estrategia con la historia del Padrino II de fondo. Tiene buena pinta si terminan de pulir algunos detalles técnicos.



» SE PARECE A...

EL PADRINO
Empezábamos siendo también un matón de la Familia y poco a poco íbamos subiendo en el escalafón cumpliendo misiones de todo tipo.

SCARFACE
Basada en la película "El Precio del Poder", hacíamos crecer nuestro imperio criminal creando tapaderas, lavando dinero, eliminando bandas rivales...


El sistema de combate ha mejorado y podremos apuntar a cualquier zona, usar escudos humanos, realizar ejecuciones...

El Padrino II será un soplo de aire fresco en el género gracias a su mezcla de acción y estrategia muy bien enlazadas.

El juego se sitúa a finales de los 50 y visitaremos Cuba, Miami y Nueva York.

PS3 | UBISOFT | ACCIÓN | FEBRERO

Tom Clancy's HAWX

CAMPO DE **BATALLA:** EL CIELO

Además de franquicias tan conocidas como *Splinter Cell*, *Rainbow Six*, *Ghost Recon* o el más reciente *EndWar*, el escritor norteamericano Tom Clancy también estampará su firma en *HAWX*. En esta ocasión, para repeler la típica amenaza contra Estados Unidos, nos pondremos a los mandos de los mejores aviones de combate reales, en una campaña compuesta por más de 15 fases que se desarrollarán en distintos puntos del planeta (como Brasil o, cómo no, Afganistán). En ellas volaremos solos o en escuadrón, y tendremos que llevar a cabo misiones como defender posiciones, acabar con ciertos objetivos, etc. El control de los aviones, sin llegar a ser tan complejo como en un simulador, sí tiene cierta miga y es algo más exigente que en otros títulos de este tipo (como pueden ser los *Ace Combat*), aunque podremos activar o desactivar ayudas para hacerlo más sencillo o complicado. Y todo ello bajo un apartado gráfico bastante resultón, que hace uso de imágenes tomadas por satélite para un mayor realismo. Un prometedor modo multijugador (con misiones cooperativas, deathmatch...) pondrá la guinda a un título que hará las delicias de los seguidores del género.

» SE PARECE A... ACE COMBAT THE BELKAN WAR
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Habrá muchos modelos de aviones de combate reales para pilotar en una campaña que nos llevará por distintos puntos del globo.



El control de los aviones, sin llegar a ser tan complejo como en un simulador, sí es algo más exigente que en títulos como los *Ace Combat*.





Es el "remake" de *Star Ocean The Second Story*, que salió en Japón en 1998 y en Europa dos años después.

Entre las novedades con respecto al original, apuntad abundantes secuencias con estilo "anime".

Los combates son en tiempo real, aunque se desarrollan en escenarios cerrados y siguen siendo aleatorios.

La historia ofrece múltiples variantes y distintos finales, lo que invitará a volver a jugarlo.

Gráficamente es bastante similar al reciente *Star Ocean First Departure*. También llegará en inglés.

Claude, Rena y sus compañeros se verán envueltos en una épica epopeya para salvar su mundo.

PSP | SQUARE ENIX | ROL | 13 DE FEBRERO

Star Ocean Second Evolution

"SECOND REMAKE", MÁS ROL DEL BUENO

Aún estamos saboreando *Star Ocean First Departure* y ya tenemos encima *Second Evolution*, otro "remake" para PSP, en esta ocasión de *Star Ocean: the Second Story*, un RPG que vio la luz en Europa en 2000. El argumento nos presenta a Claude y a Rena, dos jóvenes que se verán envueltos en una épica epopeya para salvar su mundo. La elección de uno u otro personaje condicionará el desarrollo, en una historia con distintos finales ilustrada con abundantes secuencias creadas para la ocasión. El apartado gráfico será similar al de *First Departure*, al igual que los combates, en los que manejaremos a nuestro personaje mientras el resto del grupo sigue el patrón que le dictemos. La pega es que llegará en inglés, pero es un bocado muy apetecible para los fans del género.

» SE PARECE A... STAR OCEAN FD
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Un "remake" de un más que notable RPG de PSone que, aunque pueda oler a antiguo, tiene recursos de sobra para enganchar a los roleros.



Regalamos 10 Juegos PS3

ESDLA La Conquista

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo:
Play121 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play121 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazo: del 16 de enero al 16 de febrero.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play121 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *El Señor de los Anillos La Conquista* para PS3 que EA y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» La Odisea de Frodo

Como ya sabréis, la misión de Frodo no es otra que la de dirigirse a la Grieta del Destino y deshacerse del anillo único, causante de tantos males. Pero no va a ser nada fácil, ya que tiene ante sí todo un laberinto y al malvado Gollum acechando entre las sombras. ¿Quieres echarle una mano? Indica cuál de los tres caminos debe seguir hasta llegar a su objetivo y así podrás hacerte con uno de los juegos más esperados de este año para PS3.



» Sopa de Letras

Estaréis de acuerdo en que todos los personajes de esta famosa trilogía derrochan personalidad y carisma a lo largo de sus aventuras, y por eso merecen un pequeño homenaje. Deberás tener la agudeza y la agilidad de un elfo para encontrar en nuestra sopa de letras los nombres de 15 de ellos y no desfallecer en el intento. Seguro que el bueno de Gandalf estará orgulloso de ti...

I	X	F	N	Y	D	T	K	U	D	M	M	F	N	M	F	I	N	F	H
K	T	V	E	X	O	N	V	J	D	A	O	L	Y	S	C	P	O	A	H
O	E	U	D	S	F	Q	O	P	C	S	Q	A	T	G	S	H	R	F	Y
Z	H	N	O	F	E	K	Q	R	Q	P	B	D	D	G	A	R	U	E	X
V	L	V	E	P	D	V	A	Y	L	I	O	N	V	S	R	W	A	X	O
P	C	S	H	O	N	X	A	N	W	E	D	A	S	P	U	I	S	R	P
S	Z	W	T	X	N	P	Y	E	R	G	M	G	L	A	M	X	R	P	U
G	B	P	P	T	D	W	U	Y	P	E	U	K	T	C	A	H	H	Z	U
U	Y	B	O	R	O	M	I	R	I	T	O	A	T	V	N	H	U	U	T
P	W	V	V	E	A	A	K	H	P	H	J	E	R	Y	S	I	W	M	O
J	E	N	W	T	I	G	H	V	P	M	B	I	G	A	O	W	I	X	O
U	M	X	W	C	H	S	C	W	I	W	L	Q	H	T	G	L	K	D	C
N	R	O	B	E	L	E	C	S	N	C	V	P	I	F	M	O	O	T	J
P	X	L	F	L	L	W	X	X	S	J	V	D	I	I	V	R	R	Y	N
I	V	C	W	B	F	H	K	F	V	P	J	B	G	N	F	Y	F	N	E
N	J	C	D	T	N	N	T	T	G	A	E	T	T	P	S	R	N	V	N
X	A	T	B	I	L	B	O	R	A	H	O	P	P	X	W	M	T	E	B
H	N	P	X	S	P	O	N	N	L	J	K	F	M	H	Y	T	O	F	Z
R	G	O	L	L	U	M	X	C	T	K	Z	E	W	Y	T	B	A	N	G
B	I	T	L	E	I	Z	A	T	F	Y	T	W	A	K	E	S	L	I	B

Encuentra a:
ARAGORN
BILBO
BOROMIR
CELEBORN
ELROND
EOWYN
FRODO
GANDALF
GIMLI
GOLLUM
PIPPIN
SAM
SARUMAN
SAURON
THEODEN



» En busca de los Sinónimos

Te proponemos una aventura muy interesante: partir en busca de los sinónimos perdidos. Y es que con estas palabras podremos averiguar el nombre de un territorio mítico que se esconde verticalmente en las casillas de color amarillo. Ojo, no es un territorio de "El Señor de los Anillos", si no del "Silmarillion".

IRÓNICO
INSUFICIENTE
ENSEÑANZA
BRÍO
SALVACIÓN
INVERTIDO
DIVERTIDO
JAMÁS
RETO

» Humor









» GANADORES

CONCURSO PLAYMANÍA 118: JUEGO *LITTLEBIGPLANET* PARA PS3

- Carlos Rey Planelles (Alicante)
- Juan Alfonso Ruiz Valencia (Córdoba)
- Jesús Mora Jaureguialde (Huelva)
- Iago López Grobas (La Coruña)
- Nazareth Pinillos (La Rioja)
- Manuel Heredia (Madrid)
- José Luis Sánchez Rodríguez (Madrid)
- David García Navarro (Málaga)
- David Barrero Luque (Sevilla)
- Francisco Javier Serrano Valero (Valencia)

PASATIEMPOS PLAYMANÍA 119: JUEGO *RESISTANCE 2* PARA PS3

- Félix Alcaraz Salvador (Almería)
- Jaime Llamas González (Asturias)
- Sergi Cupons (Barcelona)
- Francisco Javier Caravaca Ferrer (Cádiz)
- Francisco José Jiménez Blasco (Cuenca)
- Agustín Tejero Ramos (Guipúzcoa)
- Juan José del Prado (Madrid)
- Andreu Prat López (Tarragona)
- Carlos Andrés Márquez Torre (Valencia)
- Melissa Espinosa Saavedra (Valencia)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, J. C. Ramírez (dibujos), Patricia Gamo (maquetación).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf

playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta.
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 4/2009

Printed in Spain


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE FEBRERO

» REPORTAJE
BOMBAZOS 2009

God of War III, Resident Evil 5, Mafia II, Gran Turismo 5, Tekken 6, Batman Arkham Assylum... **El mes que viene repasaremos lo más potente del recién estrenado año.**

» NOVEDADES
STREET FIGHTER IV

Analizaremos algunos de los primeros juegos imprescindibles de este 2009, como *Street Fighter IV*, *Killzone 2* y ¡muchos más!



» COMPARATIVA
MÁS QUE PLATAFORMAS

Mirror's Edge, Tomb Raider Underworld, Assassin's Creed, Prince of Persia... El mes que viene enfrentaremos a una nueva generación de juegos de plataformas, en los que los saltos no son los únicos protagonistas. ¿Quién ganará?



» ESPECIAL
UN REGALO MUY ESPECIAL

Seguimos celebrando nuestro cumpleaños y el mes que viene os regalaremos un cinturón conmemorativo de nuestro décimo aniversario. ¡No te lo pierdas!

10 años PlayManía



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora